

任天堂 ファミコンゲームの必勝法満載!!

# ファミリー コンピュータ<sup>TM</sup>2 大百科

アイスクライマーからバンゲリングベイまで

ハイスコア秘攻略法

ファミリーベースックV3のすべて

最新ゲーム情報

TGP-081150



爆発!!

今

下

キミは  
もう買ったか!

任天堂  
ファミリーコンピュータ大百科



定価650円

## ファミリーコンピュータゲーム 必勝法シリーズ

定価各380円

1 ゼビウス

(発売中)

2 エキサイトバイク  
アイスクライマー

(発売中)

3 バンゲリングベイ

(予定)

4 ロードランナー  
チャンピオンシップ

(予定)



任天堂

# ファミリー コンピュータ<sup>TM</sup>2 大百科





# ICE CLIMBER

1. 1-PLAYER GAME  
2. 2-PLAYER GAME  
MOUNTAIN 31  
TOP-000000 P.TS.  
1-000000 P.TS. 2-000000 P.TS.  
©1984 NINTENDO

# BALLOON FIGHT

A 1-PLAYER GAME  
B 2-PLAYER GAME  
C BALLOON TRIP  
©1984 NINTENDO

# CLU CLU LAND

1. 1-PLAYER GAME  
2. 2-PLAYER GAME  
TOP-000000 P.TS.  
1-000000 P.TS. 2-000000 P.TS.  
©1984 NINTENDO

# EXCITEBIKE

SELECTION A  
SELECTION B  
DESIGN  
©1984 NINTENDO

# RACE ON BUNGALOW BAY

GAME A  
GAME B  
2 PLAY

COPYRIGHT © 1984 HUDSON SOFT  
MADE IN JAPAN BY HUDSON SOFT  
BRODERBUND SOFTWARE INC

# 4人対戦 ア・ジ・ン

食べ断なし 食べ断あり  
©1984 HUDSON SOFT

# F-1 RACE

SKILL LEVEL 1  
SKILL LEVEL 2  
SKILL LEVEL 3  
TOP- 10000  
©1984 NINTENDO

# URBAN CHAMPION

GAME A VS. COMPUTER  
GAME B 2-PLAYER GAME  
TOP ROUND-01  
©1984 NINTENDO

# Championship Lode Runner

PRESS START BUTTON  
COPYRIGHT 1985 DONG SUITH  
MADE IN JAPAN BY HUDSON SOFT  
BRODERBUND SOFTWARE INC

# Galaga

1. 1-PLAYER  
2. 2-PLAYERS  
NAMCO  
© 1981 1985 NAMCO LTD.  
ALL RIGHTS RESERVED

# PLAY

HIGH SCORE  
SPACE INVADERS  
100-0000  
SCORE ADVANCE TABLE  
A = 30 POINTS  
B = 20 POINTS  
C = 10 POINTS  
© 1981 1985 NAMCO LTD.

# EXERION

1. 1-PLAYER  
2. 2-PLAYERS  
© 1985 JALECO

# FZ FORMATION Z

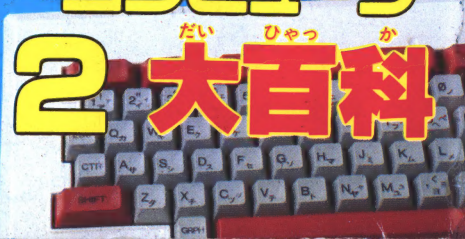
1. 1-PLAYER  
2. 2-PLAYERS  
© 1985 JALECO



にんてんどう  
任天堂

# ファミリーコンピュータ™

# 2 大百科





# 最新ゲーム 続々登場!!

ファミリーコンピュータに、続  
続と新作ゲームが登場! どのゲ  
ームも、そのおもしろさと興奮度  
は200%だ。どれを選んでいいか、  
迷っちゃうね!!

けっきょく南極大冒険<sup>TM</sup>



© コナミ

ペンギン君が南極大冒険に挑戦!  
氷穴やクレバス、おまけにひょうきん  
アザラシ君も登場。コナミ 4,500円





# イー・アル・カンフー <sup>TM</sup>

リアルタイム・アクションの決定版  
 とうじょう けっていばん  
 登場。カンフー技でアチョッ！  
 わざ



ときは中国清朝も末期。カンフーの達人“李”は、極悪チャー  
 はん一族撲滅のために立ちあがった!!  
 ちゅうごくしんちよう まつ き たつじん リー ごくあく  
 いちぞくぼくめつ た

コナミ 4,500円 <sup>えん</sup>

# ちゃっくんぽっぷ

ちゃっくんをコントロールして、  
 “もんすた” にさらわれたハート  
きゅうしゅつ  
 を救出しよう。タイトー 4,500えん円

©  
 タイトー



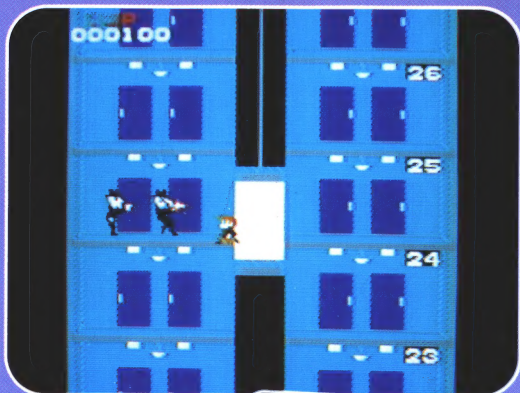


# エレベーターアクション

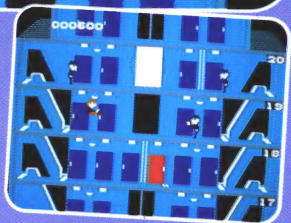
ガードマンをかわしながら、スパイが書類をビルの中から盗み出す、サスペンスゲームだ！

タイトル 4,900円

秘



## フロントライン



次々と戦場を変えながら、最後に敵本陣を手榴弾で破壊するんだ！！

タイトル 4,500円



# アイスクライマー

にん てん どう  
任天堂 4,500円

アイスクライマー™

Nintendo

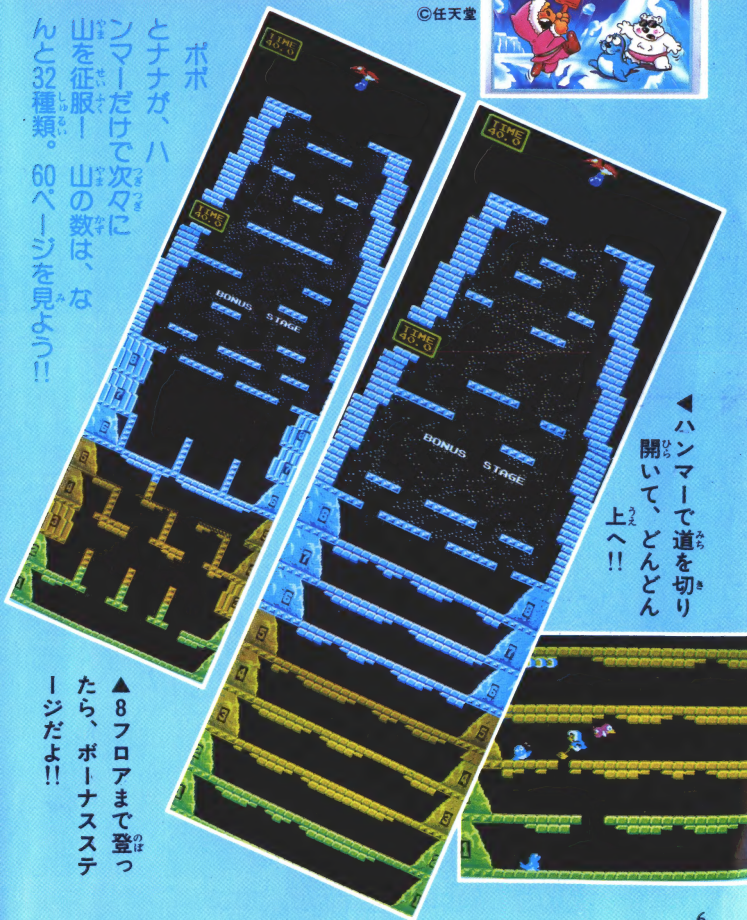


©任天堂

ポポ  
とナナが、ハ  
ンマーだけで次々に  
山を征服！ 山の数は、な  
んと32種類。60ページを見よう!!

▲ハンマーで道を切り  
開いて、どんどん  
上へ!!

▲8フロアまで登つ  
たら、ボーナスステ  
ージだよ!!

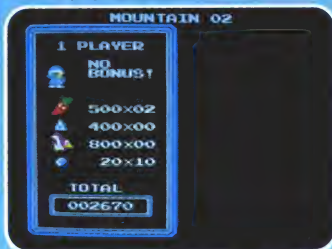




▲ニットピッカーに一撃だぞ!!  
げき



▲ジャンプして上のフロアへ!!  
うえ



▲マウンテン2までの得点表示  
とくてんりょうじ



▲ボーナスステージに挑戦だ!!  
ちやうせん



◀ボーナスステージの最後で、飛び上がってコンドルにつかまるとボーナス得点



# バルーンファイト

任天堂 4,500円



©任天堂

ふうせん じょうりょく い どう てき ふうせん わ  
風船の上昇力で移動、敵の風船を割る

ぞ!!



◀フワフワと風船の力で飛び回って、  
敵を攻撃!! くわしくは72ページだ



▲降下中の敵の攻撃に成功!!



▲パラシュートで降下する敵



◀グルグルがたぐ  
さん<sup>で</sup>出たぞ!! ぐ  
るぐる<sup>まわ</sup>回っている  
ので、触れるとは  
じきとばされるぞ

▼一定<sup>いつてい</sup>の時間<sup>じかん</sup>がた  
って、雪雲<sup>ゆきぐも</sup>が光<sup>ひか</sup>  
ると、稲光<sup>いなびかり</sup>りが現<sup>あら</sup>わ  
れる。注意しろ!!



▲水面<sup>すいめん</sup>に顔<sup>かお</sup>を出<sup>だ</sup>す魚<sup>いさな</sup>  
には十分<sup>じゅうぶん</sup>気<sup>き</sup>をつけれ

▼ボーナスステージ  
でパーフェクトだ!!



▲3面<sup>めん</sup>終わるごとに、ボナ<sup>お</sup>スステ  
ージだ。煙突<sup>えんとつ</sup>から出<sup>で</sup>る風船<sup>ふうせん</sup>を割<sup>わ</sup>ろう



# クルクルランド

任天堂 4,500円

©任天堂

フルクルランドにウニラがかくした金塊をグルッピーがさがし出すんだ!!  
くわしくは本文84ページを見よう。

クルクルランド

Nintendo



◀グルッピーが、かくされた金塊を次々と出してゆくぞ!!



▲ウニラのラポートラップだ!!

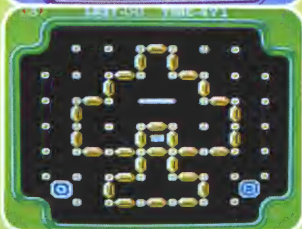
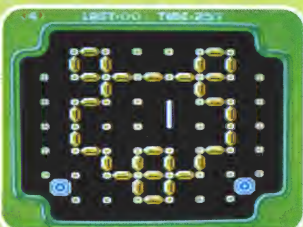
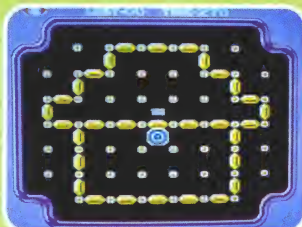
▼グルッピーが電撃波を  
はっしゃ かんでん  
発射! ウニラは感電だ!!







▲1面が終了。ウニラを電撃で感電させた回数と、残りのタイムを  
 得点に換算し、さらに見つけた金塊の得点が加算される



▶ クルクルランドは5色のグループに分かれていて、  
 それぞれ4種類の形（面）があるんだぞ!!

# エキサイトバイク

任天堂 5,500円

©任天堂

めっちゃエキサイティングなモトクロス  
レースが画面に大迫力で展開！ 君はモ  
トクロッサーだ!! くわしくは96ページ。



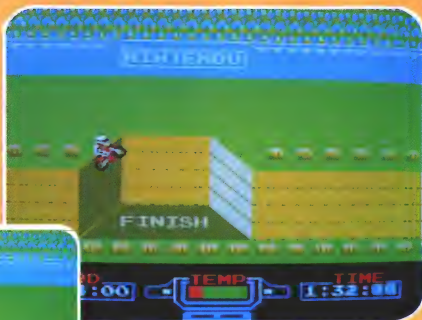
つ。各車仲よく並んでスタートの合図を待  
合図とともにダッシュするぞ!!



▼さまざまなジャンプ台をジャンプ！ 着地に失敗すれば転倒し  
てしまうのだ!!



▼しまった、ジャンプ  
に失敗、転倒だ！ 急  
いで体勢を立てなおし  
て、再スタートするん  
だ!!

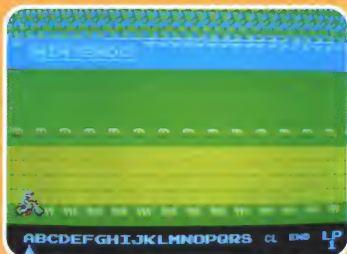


▲FINISH! ついにゴールだ。3位に入賞することができれば、次のレースに参加できるんだ!!

## コースをデザインしよう!!

エキサイトバイクは、DESIGNモードで、自分だけのオリジナルトラックを作って遊ぶこともできるんだよ!!

▼A～Sのキャラクターの中からS(ジャンプ台)を選んでセット



▲モトクロスサーを前進させて、障害物などの位置を決めよう

# アーバンチャンピオン

任天堂 4,500円

©任天堂

パンチだ、ガードだ、デフニックとスピードで相手をノックアウトだ!! 肉體の路上ボクシング。くわしくは100ページ。

アーバンチャンピオン

Nintendo



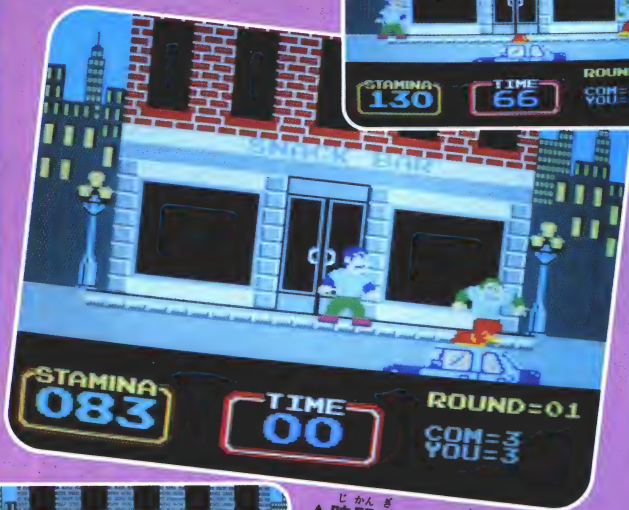
相手の顔面に強烈なパンチを一撃、相手は一発でダウンだ!!



▲あぶない! 上から植木鉢が!! ▲マンホールまで追いつめる!!



▶パトカーが<sup>き</sup>来たら、一時休戦。  
2人とも画面の両<sup>り</sup>はし<sup>りょう</sup>によって、  
しらんぷり!?



▲時間切れ! 劣勢<sup>れっせい</sup>なほうがパトカーに連行される



▲コンピュータに<sup>ま</sup>負けてしまったところ!!

▶相手<sup>あいて</sup>をマンホールに  
お落<sup>お</sup>として勝利<sup>しょうり</sup>のポーズ、  
うえからは紙<sup>かみ</sup>ふぶき!!

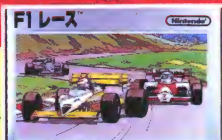


# エフワン F1レース

任天堂 4,500円

©任天堂

世界最高のF1レース、全コースを走  
破しよう!! くわしくは116ページだよ。



▲スタート前に、コース  
の全体が表示されるのだ



▲F1 どうしの激戦だ!!



▲ゲームオーバーなのだ



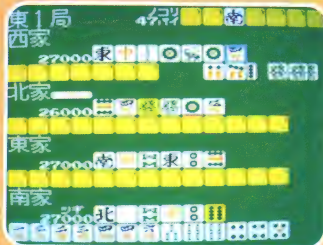
▲スタートの合図とともに飛び出すぞ!!



▲コースわきのポールや、対抗車に激突  
して、爆発・炎上してしまった!!

# 4人打ち麻雀

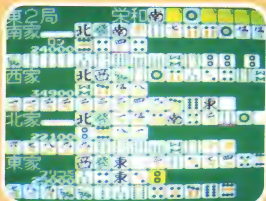
ニンテンドー  
任天堂 4,500円



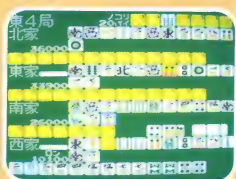
▲なかなかいい手になってきた

▶ハネマンをフリコ

んでしまった



物の手に汗にぎる、必殺4人打ち!!  
くわしくは126ページ。これは本



▼半荘終了。-3で沈んでしまった。残念

半荘終了です

北家	49700	+	12000	+	61700	+	31700
東家	37500			+	37500	+	7500
南家	6200			-	6200	-	36200
西家	27000			+	27000	-	3000

▲二万をツモってテンパイ。南家の二万で、リーチ、チートイ、タンヤオ、ドラ2個、ハネマンでロン! 南入したぞ!!

# バンゲリングベイ

ハドソン 4,900円

©ハドソンソフト



バンゲリングベイの全容を打ち明けたために、へりコプターは空母から発進した!! 14画面分もの広大なバンゲリング湾のなかで、敵の秘密工場があるのだ!! 14ページの秘密だ!!



じゅうよう き みつ こうかい わん ぜんよう  
**▲重要機密を公開!** これがバンゲリング湾の全容なのだ!!





アラート 敵の  
**◀ALERT!** 敵の  
 爆撃機が空母を攻撃中  
 だ。空母を撃沈される  
 前に、爆撃に参加して  
 いる敵機を全機破壊だ

▼敵のレーダーに捕捉された!!



ウオーニング 敵の戦艦  
**▲WARNING!** 敵の戦艦  
 の建造が開始された。できるだ  
 け出航前に戦艦を破壊しないと  
 空母が危険なのだ!!

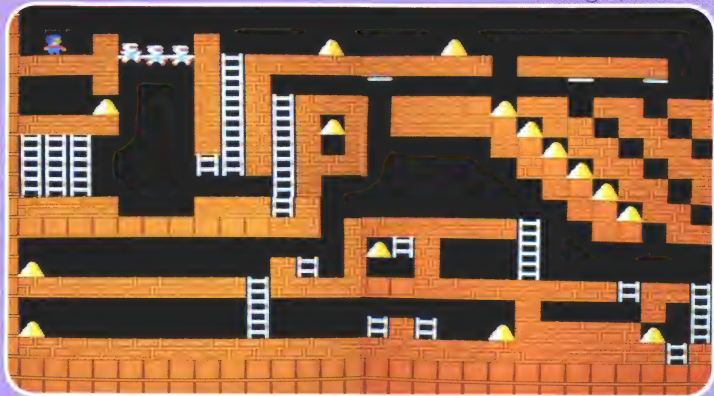
▼敵機のみ사일や高射砲にやられると、ヘリコプターのダメージ  
 は増えていくぞ。ヤバくなったら、空母に帰艦して修理するのだ!!



# チャンピオンシップロードランナー

ハドソン 4,900円

©ハドソンソフト



あのロードランナーの上級向けが、ついに登場!! 上下左右にスクロールする4画面分の迷路から、金塊を集めて脱出だ!! かわしくは164ページを見てね。

▲ロボットの頭上ずじょうをとおって迷路めいろに入るぞ!!

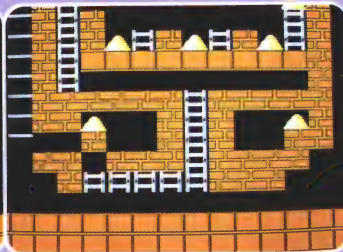
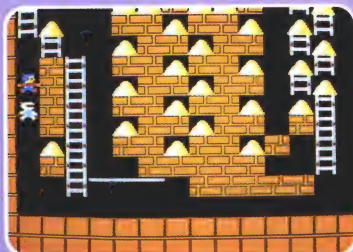
▶ ロボットを利用する



知恵<sup>ちえ</sup>を使<sup>つか</sup>って挑<sup>ら</sup>せん戦<sup>せん</sup>だ



▶ レンガで囲<sup>かこ</sup>まれた金塊<sup>きんかい</sup>を、  
間<sup>かん</sup>差<sup>さ</sup>攻<sup>こう</sup>撃<sup>げき</sup>で取<sup>と</sup>るぞ!!  
時<sup>じ</sup>



▲ 面<sup>めん</sup>が進<sup>すす</sup>むごとに、さまざまなパター<sup>てんかい</sup>ンが展開<sup>てんかい</sup>されていくのだ!!



# ギャラガ

ナムコ 4,500円

©株式会社ナムコ

凶悪悪魔人ギャラガを、ファイターで  
攻撃せよ!! ぐわしくは11ページだぞ。



◀ 小編隊しょうへんたいずつ出現し、大軍団だいくんだんを形成けいせいして  
ゆくギャラガ!!



▲ ボスギャラガのトラクタービームに、ファイターがつかまった!!



▲捕虜<sup>ほりよ</sup>になったファイターを取りもとして、デュアルファイター



▲3面<sup>めん</sup>ごとにチャレンジングステージがあるのだ!!

▼チャレンジングステージで、ギャラガをすべて撃破<sup>げは</sup>! パーフェクトだ!!



▼デュアルファイターならギャラガ<sup>たか</sup>との戦い<sup>ゆうり</sup>は有利だ。一気<sup>いっき</sup>にやっつけるぞ!!



▲ゲームオーバー。命中率<sup>めいちゅうりつ</sup>が表示される



# スペースインベーダー

タイター 4,500円税別

©タイター



な、なんとおなつかしや。テレビゲームの元祖、インベーダーが、再び地球を侵略してきたぞ!! ビーム砲で地球を守れ!!  
くわしくは、196ページだよ。

▲まずは、左から3列分のインベーダーを根こそぎにしてやる!



▲ビーム砲を破壊されたぞ!!

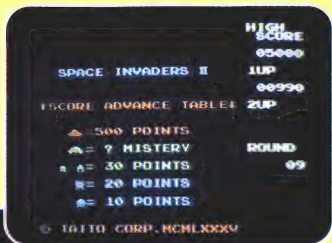


▲やった!! 一撃でUFOの撃墜に成功したぞ。さて、このUFOは何点かな……!!



# インベーダーパートII!!

8面までクリアすると、次はパートIIがスタートするぞ。インベーダーはさらに強力!!



インベーダー軍団との死闘はまだまだ続く。くじけずに、地球を守りぬこう!!

援を呼ぶ!!  
S U F O が 応  
すると、S O  
1面クリア



ボーナス花火がドカン



インベーダーも、とうとう最後の1匹となった。だが、そのスピードはものすごい!!

# フォーマーションZ

ジャレコ 4,500円

©ジャレコ

反乱軍ザナックを  
たたくため、地球連  
邦の新型メカが発達  
した。その名も形態  
可変戦闘メカ、イク  
スベル!! 地上形態  
と空中形態を使いわ  
けて戦うぞ。くわし  
くは224ページだ。

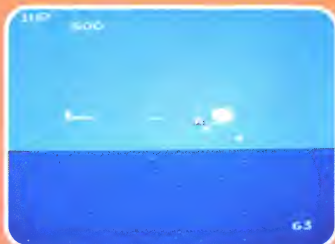


さばく むじんせんとうき  
▲砂漠で無人戦闘機ギルダと戦う  
ちじょうけいたい  
地上形態のイクスベル!!



くうちょうけいたい  
▲空中形態で戦闘中!!

ちじょうけいたい  
▲イクスベルが地上形態から  
くうちょうけいたい  
空中形態へと変形する瞬間が  
これだ!!



▲地球上での最後の敵は、サトゥ・テム・ユル・ボワクなのだ!!

▶宇宙浮遊大陸での戦闘



▼ロケットに可変して宇宙へとびだす



◀いよいよ宇宙最後の戦いだ。イクスベルにおそいかる敵要塞



# エクセリオン

ジャレコ 4,500円とん

©ジャレコ

惑星エクセリオンにソルニ軍が奇襲攻撃をかけてきた。ファイターEX、発進せよ!! くわしくは238ページを見よう。



◀第1パターン、クリスタルの編隊と戦うファイターEX!!  
イーエックス



▼クリスタルに撃突して爆発するファイターEX!!  
とつ ばくはつ イーエックス



▲デルタフライが過激に乱入!!  
か げき らん に けう





かく  
▲各パターンの最後に  
とうじょう  
登場するイクザス!!



だい  
▲第4パターンに出現するゾラ  
しゅげん  
はミサイルで攻撃してくるぞ  
こうげき

だい  
▲第2パターンは、サラマンダーの編隊との死闘だ!!  
へんたい  
しどう

▶マッドルアー編隊  
へんたい



だい  
▼第5パターンはペグの編隊と戦うんだ!!  
へんたい  
たたか



▲ボーナスステージでバッチリ得点  
とくてん

# ファミリベーシックV3

任天堂 9,800円

©任天堂

ファミリベーシックV3には、すぐに遊べるプログラムが4つも内蔵されているんだぞ。みんな、おもしろいゲームばかりだよ!!



▼とんとんハート  
ができていく



ハート

コントローラーのマイクに息を吹きかけるか、声をいれ、画面にハートをえがいていくゲームなのだ!!

▶パーフェクト  
なのだ!!



▲ハートが完成すると、マリオとレディーが出てくるんだ♡

迷路の上の数字を小さい順に、ペンペンが取っていくゲーム。でも、カニさんがじゃまするのだ!!

ペンペン迷路



▲これがゲームスタートの画面だよ

▲終了するとオシマイと表示される

▲カニさんにつかまった!!

# マリオワールド



マリオがジャンプとハシゴを使  
つて、数字とリングを取っていく  
んだ。ニタニタの妨害もあるよ!!

▲おっと、あぶない。ニタニタにぶつかる!!



▲ニタニタにやられてオシマイ

▲ニタニタは2匹登場するんだ



数字を全部とるとゲ  
ーム終了なのだ!!



▲ゲームを改造できるよ

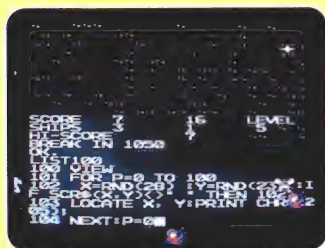


# スターキラー

自分の宇宙船をコントロー  
ルして、相手の宇宙船や飛行  
体にミサイル発射!! 1人で  
も2人でも遊べて、1人用の  
ときは、コンピュータが相手  
をしてくれるんだ。



▲フタリ デ アソビマスカとコン  
ピュータがきいてくるぞ



▲ゲームを改造してみよう!!



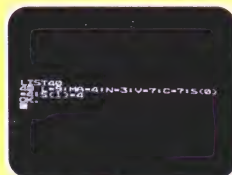
▲相手の宇宙船にミサイル発射



▲飛行体を4個に増やしてみたのだ!!

このゲームは、改造して自分だけのオリジナルを作れるぞ!!

▼リスト40を改造中!!



# ファミリーコンピュータ2大百科もくじ

だいひゃっか

カラー口絵

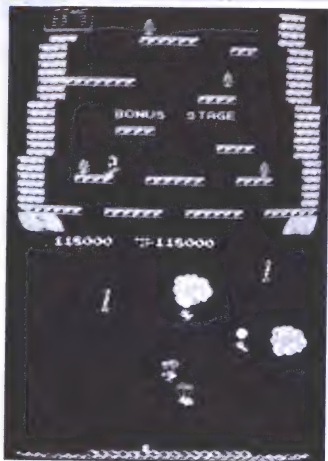
最新ゲーム続々登場!!

ファミリーコンピュータゲームワールド

ファミリーベーシックV3

ファミリコンピュタのすべて!!

まんが・アイスクライマーの悲劇



1 2 6 30 35 43

任天堂のゲーム

アイスクライマー

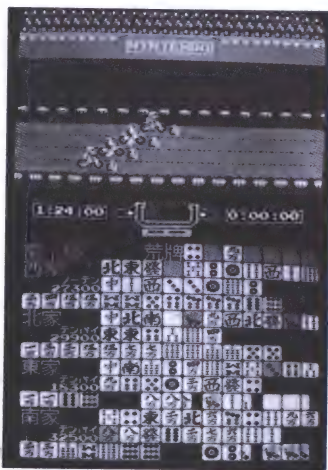
バリンファイト

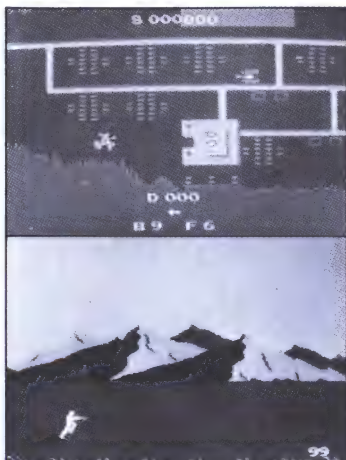
クルクルランド

エキサイトバイク

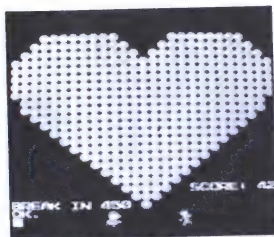
アーバンチャンピオン

59 60 72 84 96 108





エ ワ ン	F-1 レース	116
にん う ま じん	4人打ち麻雀	126
まんが・バンゲリングベイ		
ひみつじょう	秘密工場を破壊せよ	129
ハドソンのゲーム		145
バンゲリングベイ		146
チャンピオンシップロードランナー		164
ナムコのゲーム		183
ギヤラガ		184

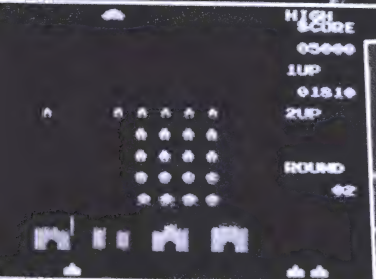
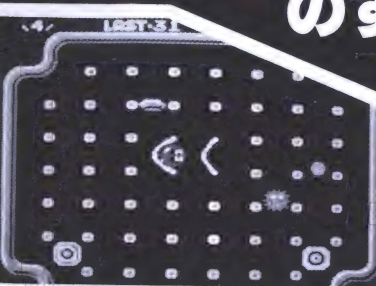


タイトーのゲーム	195
スペースインベーダー	196
まんが・地球を救え! イクスペル	207
ジャレコのゲーム	223
フォーメーションZ	224
エクセリオン	238
速報!! 最新ゲーム情報	249
ファミリーベーシックV3	255
ベーシックゲーム	264
ファミリーコンピュータゲームプレゼント	279

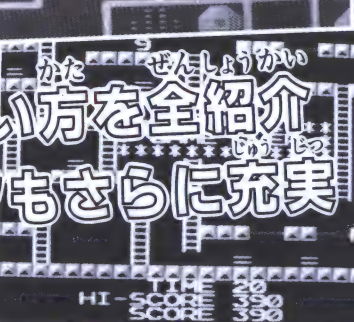
※本誌掲載の商品定価は昭和60年4月現在のものです。

■協力(順不同)  
 任天堂・ナムコ・ハ  
 ドソンソフト・タ  
 イトー・ジャレコ・  
 コナミ・エニックス

# ファミリーコンピュータ のすべて

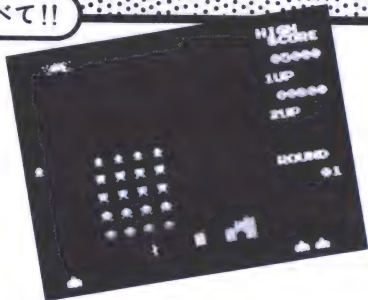


★<sup>つか</sup>しくみと<sup>かた</sup>使い方を<sup>ぜんしょうかい</sup>全紹介  
★<sup>いじり</sup>ベージツクもさらに充実









リセツト  
●RESET

どうき まちが とき はじ  
動作を間違った時や、初めから  
やり直したいときにお  
押しするんだ。

イジェクト  
●EJECT

こうほう  
後方にスライドさせて、  
ゲームカセットの取り  
はず つか  
外しに使うんだ。

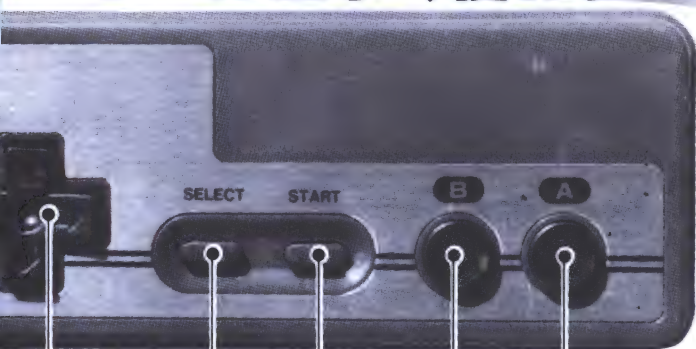
パワー  
●POWER

ぜんぽう でんげん はい  
前方にスライドさせると電源が入るぞ。

昨年<sup>さきぞん</sup>から大流行<sup>だいりゅうこう</sup>のこのファミ  
リーコンピュータ。きみはもう、  
持っているのかなり。なんた  
ってこの本体<sup>ほんたい</sup>をテレビにつなぐ  
だけで、楽しいゲームができち  
やうんだ。テーブルゲームでく  
やしい思い<sup>おもい</sup>をしたきみ、ファミ  
リーコンピュータとこの本<sup>ほん</sup>で全<sup>ぜん</sup>  
ゲームを制覇<sup>せいぱ</sup>しちゃおうぜ。友<sup>とも</sup>  
だちもきつとびっくりするぞ。  
成功<sup>せいこう</sup>を祈<sup>いの</sup>るぜ!!



# ーラーは上手く使おう!!



## I コントローラー（1人プレイ用）

①ボタン…ミサイル発射や穴を掘ることができるボタンだ。また、キャラクターをジャンプさせることもできるよ。

②ボタン…基本的には①ボタンと同じようなことができるんだ。違う種類のミサイルを発射させる時はこいつだ。使用しない時もあるぞ！

スタートボタン…ゲームを始める時に押そう。ゲーム中だとポーズにもなるよ。

セレクトボタン…1人用、2人用やゲームの種類を選ぶ時に使用するボタンだ。

④ボタン…キャラクターを上下左右に移動させる時に使うボタンだ。ジャンプなど①ボタンと一緒に使うこともあるよ。上手く使おうぜ。

# コントロ

ファミリーコ  
ンピュータでは、

このコントローラ  
ーを使いこなせないと  
だめだ。+

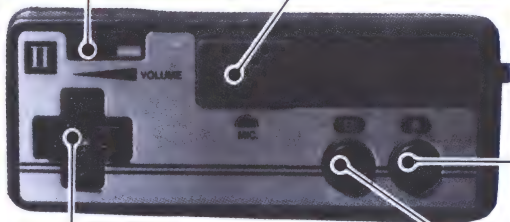
指1本で操作できるので便  
利だね。ゲームに夢中にな

って興奮すると、コントローラ  
が動いてこまるという人は、ガム  
テープでテーブルに固定してしま  
おう。こうすれば、コントローラ  
が動かず、ゲームに熱中できるよ。  
また、IIコントローラーは、ベ  
シックと一緒に使うと、マイクに  
早がわり。友だちをいっぱい集め  
てカラオケ大会もできるんだ。

## IIコントローラー (2人プレイ用)

マイクボリューム  
おんりょうちようせつ  
：マイクの音量調節。

マイク：コンピ  
ュータとカラオケができる。



①ボタン…使い方は①コン  
トローラーと同じだ。ミサイ  
ル発射などいろいろ使うぞ。

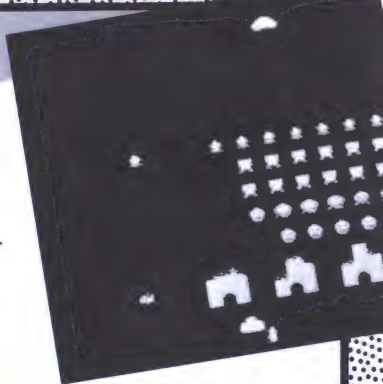
+ボタン：キャラクターを上下左  
右に移動したり、F1ではギアチェ  
ンジにもなるんだ。

②ボタン：①コン  
トローラーのように  
使わないこともある。



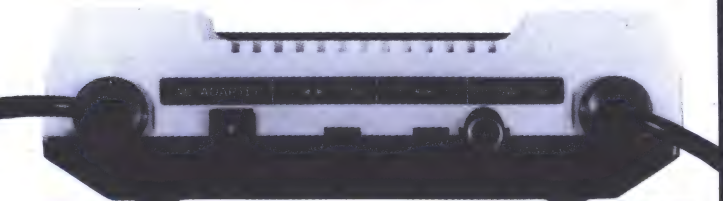
# はい せん 配線を まちがえるな!!

せっかくファミリーコンピュータを買っても配線がうまくできなければ宝のもちぐされだ。まちがえないようにしようぜ。



テレビ ゲーム  
TV ◁▷ GAME : モード  
の切替用だ。ゲームの電源  
を切らずにTVを見ること  
ができるぞ。またGAME  
に切替て試合再開だ!

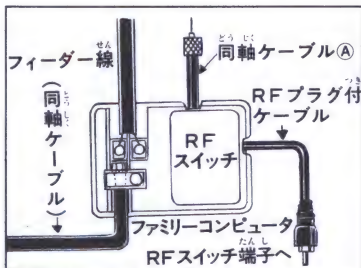
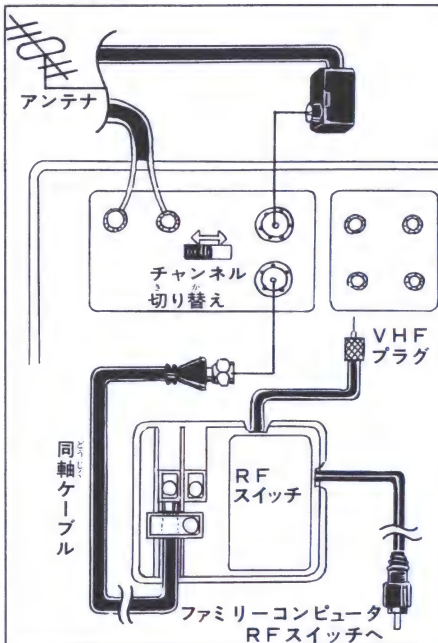
チャンネル チャンネル  
CH1 ◁▷ CH2 : チャン  
ネル切替スイッチだよ。ど  
ちらか放送していない方に  
チャンネルを合わせよう。



エーシー ふぞく せん  
ACアダプター : 付属の専  
用ACアダプターを接続す  
るんだ。アダプターはきみ  
の家のコンセントに接続だ。

アールエフ ふぞく アールエフ  
RFスイッチ : 付属のRF  
スイッチ用プラグを差し込  
むジャックだ。他のものは  
接続しちゃだめだよ。

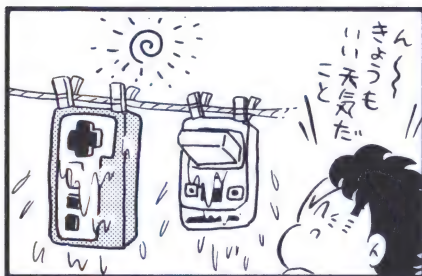
ファミリーコンピュータと、TVの接続について少し説明しよう。右図は、TVアンテナ線が同軸ケーブルの場合のやり方だよ。アンテナ線が付いていた入力部にRFスイッチのケーブルを接続。次に、取り外したアンテナのケーブルをRFスイッチの左接続部につなごう。あとは、RFスイッチのプラグを本体のRFスイッチ用ジャックに接続すればOKだ。



▲平行フィーダー線の場合

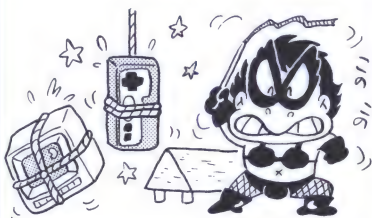


# これだけは守ろうぜ!!



機械なら、なんでもそうだが、熱、水は一番嫌うぞ。熱いからなんて水をかけないようにね。

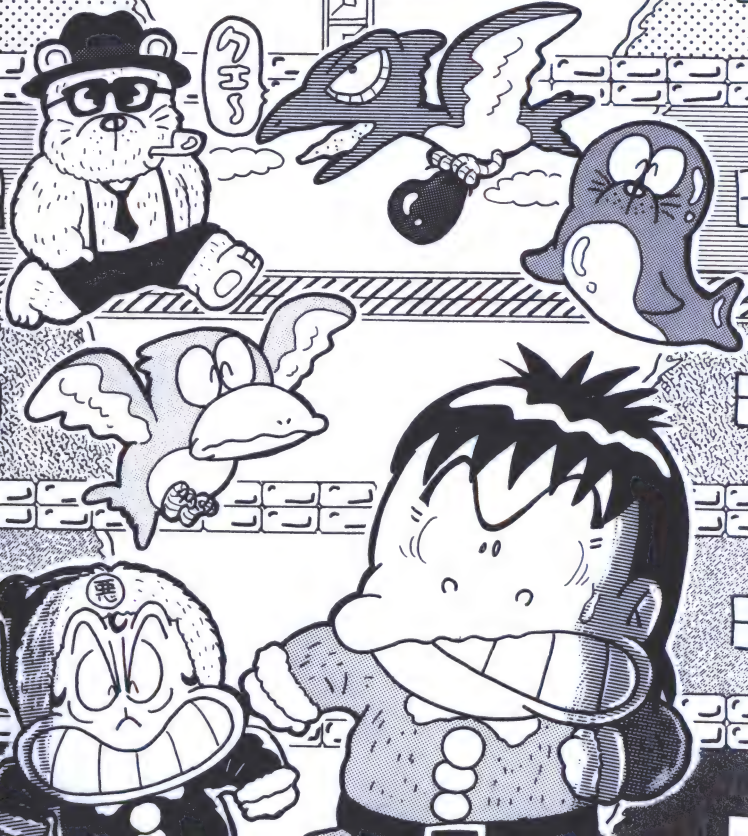
ゲームに熱中するのはいいけど、あまり興奮しすぎて、本体をテーブルから落とさないようにしよう。ゲームができなくなるぞ!!



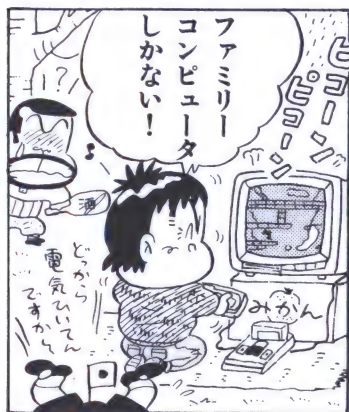
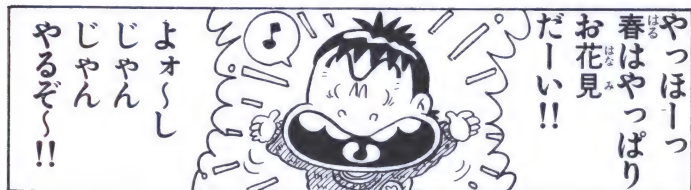
本体の中をあげたり、改造なんか絶対しちゃだめだ! プラモじやないんだから。調子が悪い時は、そのまま買った店にもって行こう。

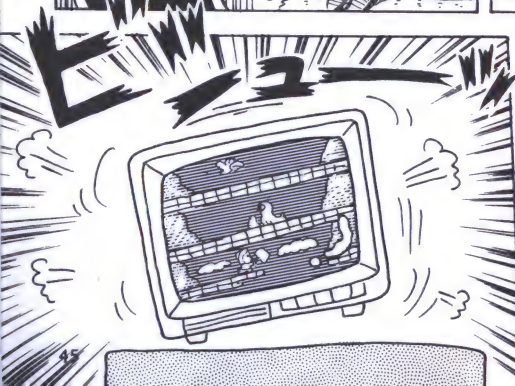
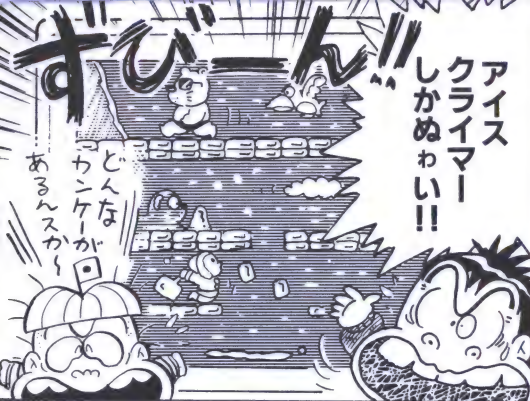
# アイスクライマーの悲劇!!

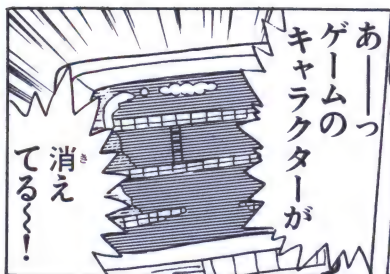
ラジカル・カンパニー

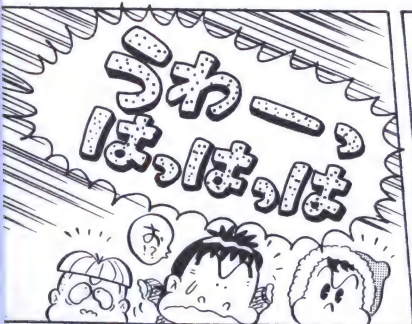
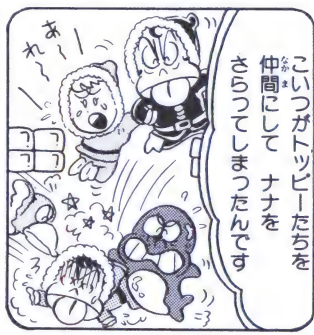








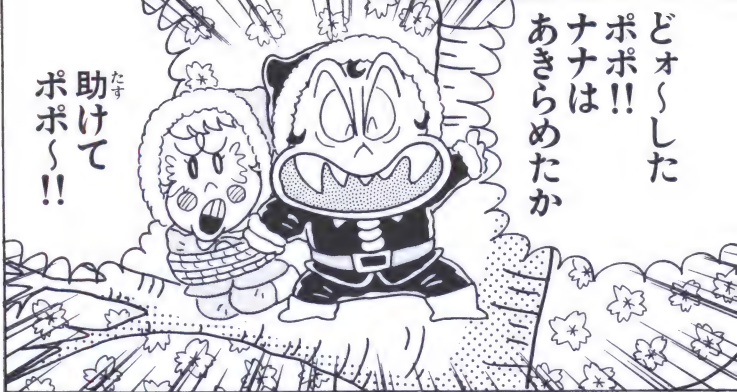






どオ～した  
ポポ!!  
ナナは  
あきらめたか

助けて  
ポポ～!!



あ、あいつが  
悪の  
クライマー  
です



なんだ  
ただの  
季節はずれ  
のサンタ  
クロースじゃ  
ね～か!!



まじめに  
聞いてください  
ヨオ～!!

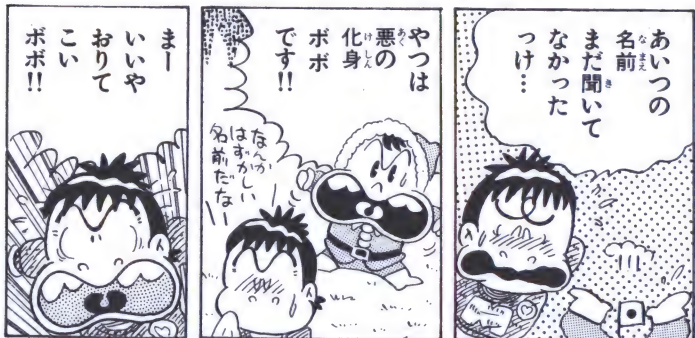
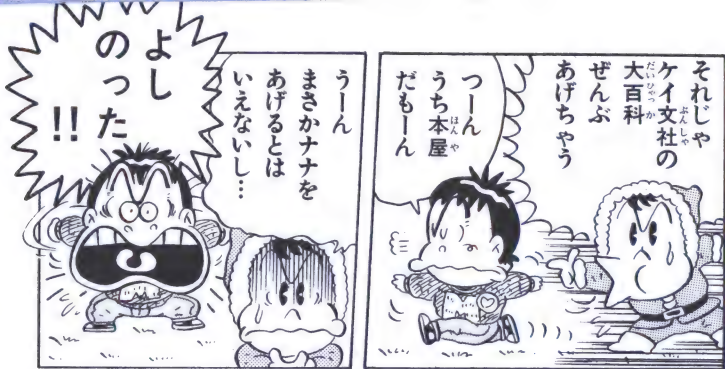


だって  
話の展開に  
無理が  
あるんだもん

それじゃナナを  
助けるのに  
協力して  
くれたら  
アイスクライマーの  
上達法を  
伝授しましょ～っ

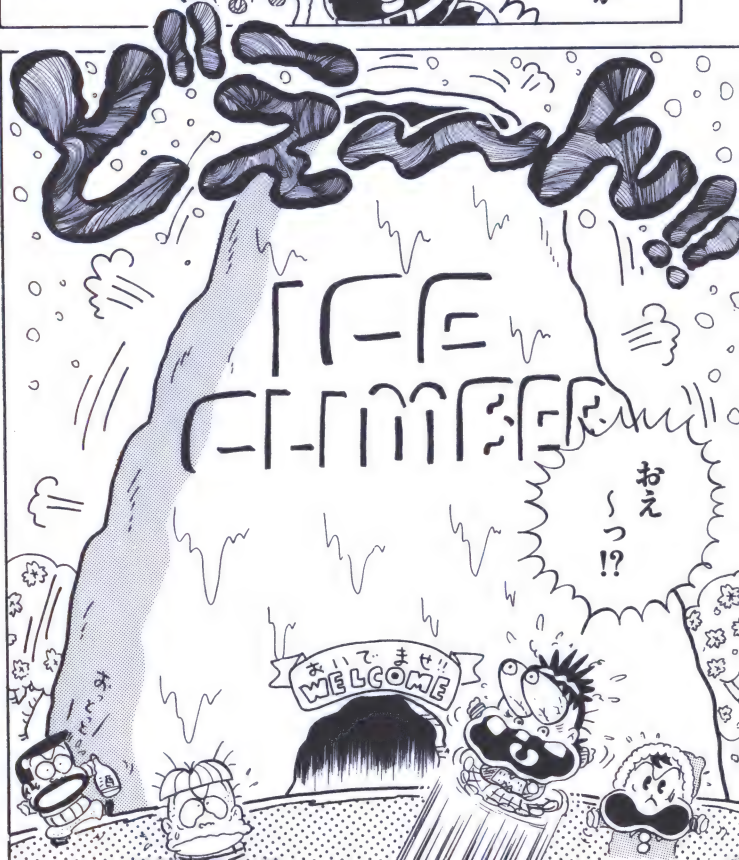


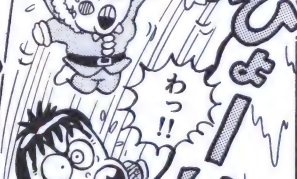
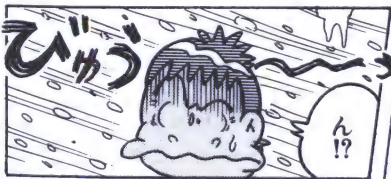
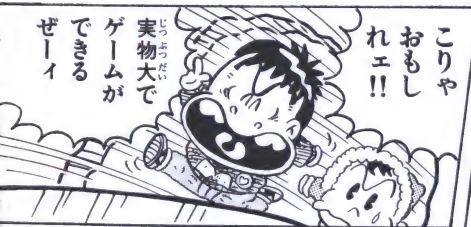
つーん  
もう  
知ってる  
もん



でてこい  
マウン  
テーン!!

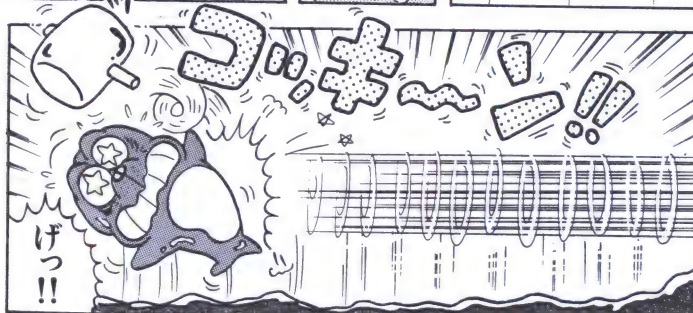
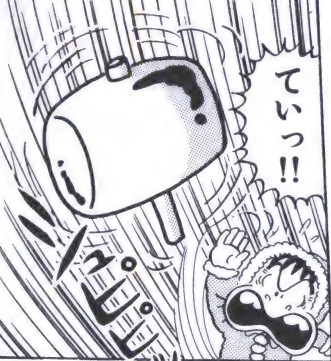
うわははは  
生身<sup>なまみ</sup>の人間<sup>にんげん</sup>が  
ええ度<sup>ど</sup>胸<sup>きょう</sup>  
じゃ!!

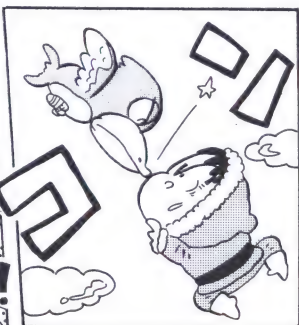
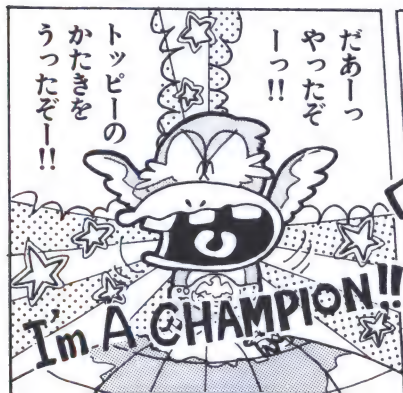
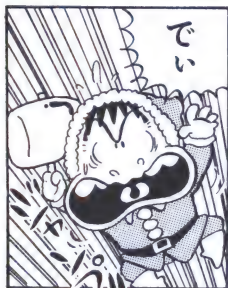
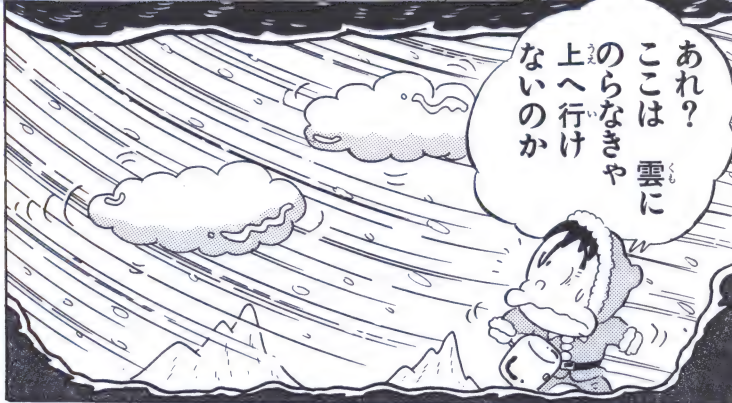


















ん!?!  
ふしぜん  
不自然にも  
こんなところに  
野菜があるぜ

ひょん

ん

ム!!  
ホワイトベアだ  
こいつは  
ハンマーじゃ  
ダメだ

これより  
ボーナスステージ

のっし

のっし

あーっ  
むこうに  
柱がく

わっわっ  
このフロアは  
かって  
勝手に  
勝手に  
うごくぞ!!

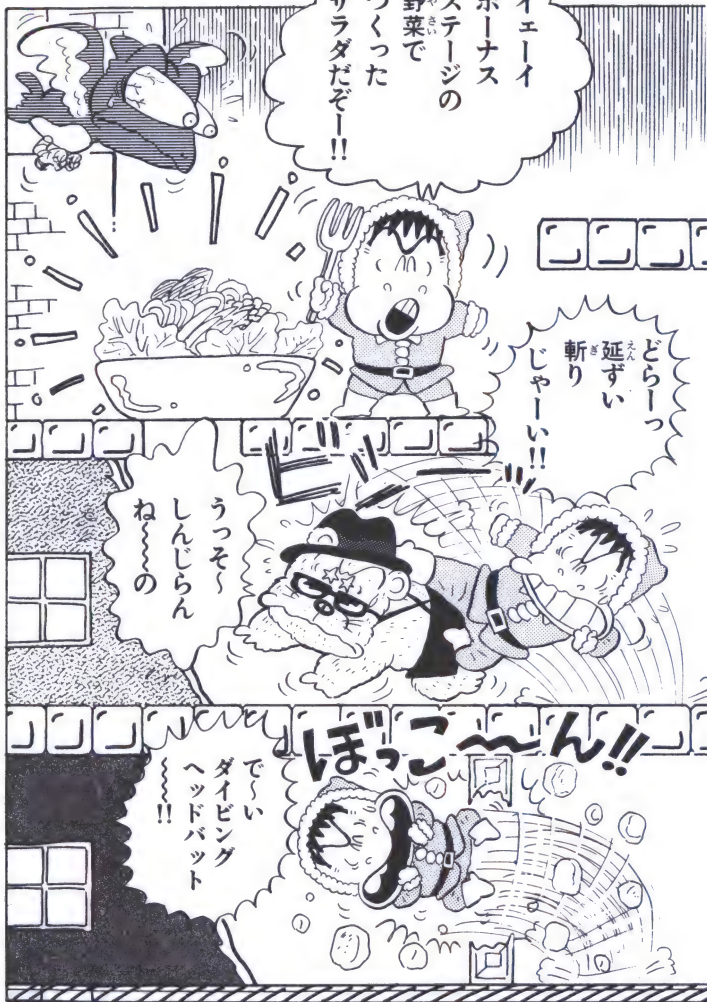
イエーイ  
ボナス  
ステーキの  
野菜で  
つくった  
サラダだぞー!!

どらーっ  
延<sup>えん</sup>ずい  
斬<sup>き</sup>り  
じゃーい!!

うっそ  
しんじらん  
ねの

ぽっこん!!

でい  
ダイビング  
ヘッドバット  
!!



やつほ  
やつたぜ  
〜イ



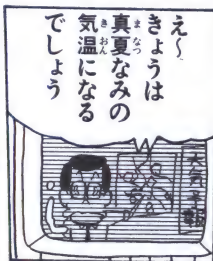
さあ  
ナナちゃんを  
わたせ  
〜!!

じっすん

うゝむ  
カンペキに  
ゲームの  
ルールを  
無視しや  
がって〜っ



え  
きようは  
まら  
真夏の  
あんな  
気温に  
なる  
でしょう



さあ  
男らしく  
かんねん  
せい!!



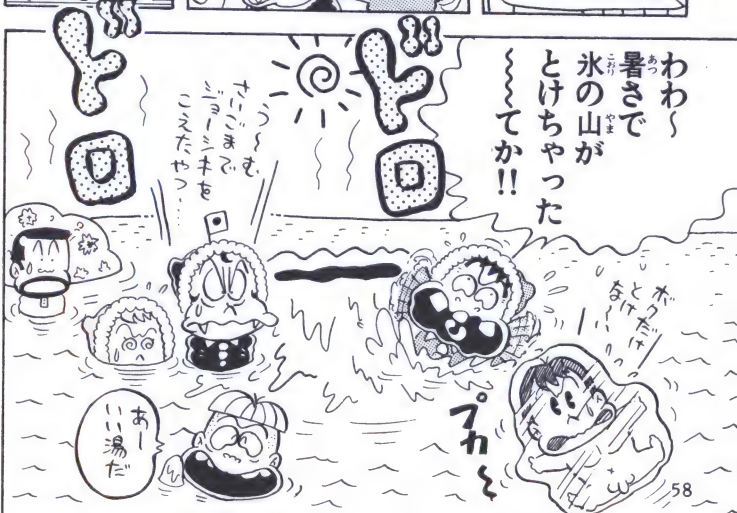
ん!?



わわ  
暑さで  
氷の山が  
とけちやつた  
〜てか!!



オレこま  
ミョーシメを  
こえたやつ



あー  
いい湯だ

ぷわ

にん てん どう

# 任天堂のゲーム

●アイスクライマー

●バルーンファイト

●クルクルランド

●エキサイトバイク

●アーバン

チャンピオン

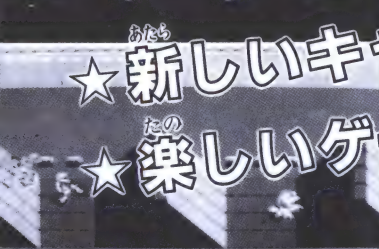
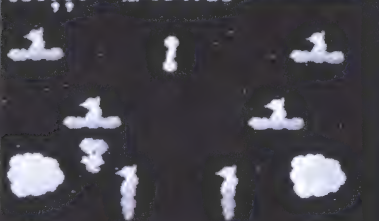
エフワン

●F1レース

にん う マーじゃん

●4人打ち麻雀

090700 TIF-094750



★ <sup>あた</sup>新しいキャラと <sup>ふん</sup>奮闘

★ <sup>たの</sup>楽しいゲーム <sup>せい</sup>勢ぞろい



# アイスクライマー

## ICE CLIMBER

1 PLAYER GAME

2 PLAYER GAME

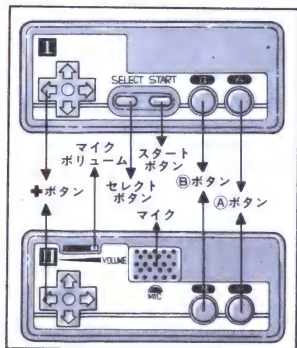
MOUNTAIN 01

TOP 10000 PTS.

100000 PTS. 1100000 PTS.

©1984 NINTENDO

ハンマーだけで、32種類の山に次々とアタック！ トッピーやニットビッカー、ホワイトベアが、ポボとナナのじやまをしよつとするぞ!!



▲セレクトボタンで、1人で遊ぶか、2人で遊ぶかを選ぶのだ

1人で遊ぶときはIコントローラー、2人で遊ぶときはIIとIII、両方使う。+ボタンで、ポボやナナが左右に移動する。Aボタンは、ハンマーで上段のフロアを崩したり、ジャンプして上段のフロアに登るときに使うんだ。Bボタンでハンマーを打って、トッピーやニットビッカーをやつつけろ!!

コントローラーの説明

# これがプレイヤーだ!!

ここで紹介しょうかいするのが、プレイヤーのキャラクターと、得点とくてんになるキャラクターだ。

ポポ **I**コントローラーで操作さくさする。  
ハンマーでフロアをくずして、ジャンプして上段じやうだんへ。



ナナ **II**コントローラーで操作さくさする。  
ハンマーでフロアをくずして、ジャンプして上段じやうだんへ。



コンドル ボーナステージの最後さいごで、プレイヤーが飛び上がったかまるとボーンナスだ。



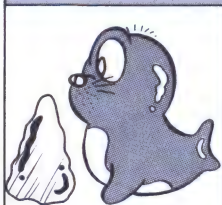
野菜 コンドルがかくしたもので、ボーンナステージに現あらわれるんだ。野菜やさいの種類しゆは、ボーンナステージごとで異なるぞ。最初さいしょは「ナス」に決きまっているのである。



# ジヤマ者ものキャラクター

ポポとナナが上うへのフロアへと登のぼっていくのをジヤマするヤツらがいつぱいいるぞ!!  
こいつらが、とつかえひつかえ、ひつきりなしにポポとナナを妨害ぼうがいするのだ。十分注じゅうぶんちゅう意しよう!!

トツピー 氷こおりを運はこんできて、フロアの穴あながあいたところをうめてしまうぞ。  
ポポやナナが当あたるとミスだ。ハンマーをつかって、追おいはらうことができるよ。



ニツトビツカー ポポやナナのまわりを飛とびまわるのがコイツだ。ポポやナナがこいつに当あたるとミスになるんだ。ハンマーをつかって追おいはらうことができるぞ。

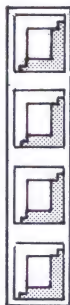


ホワイトベア 一定時間いっていじかんがたつと画面がめんに出てきて、「ドスン」と1回かいジャンプをして、フロアを押し下さげてしまふんだ。こいつがでてきたら、要注ようちゅう意だよ!!

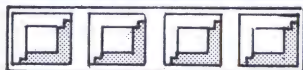


# いろいろなフロアや雲くも

フロアや雲くもには、いろいろな特徴とくちょうがあるんだ。コツをつかんで、早く登のぼろう!!



くず  
崩せるフロア



くず  
崩せないフロア



くず うご  
崩せる動くフロア



くず うご  
崩せない動くフロア



ちい くも  
小さな雲



おお くも  
大きな雲

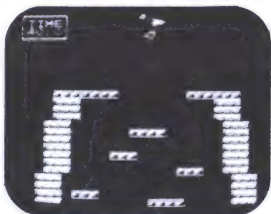


つら くも  
連なった雲

柱はしら ポポとナナは通りぬけることができないんだよ。

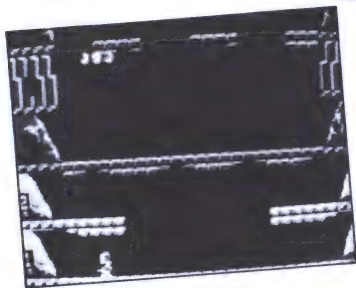


# ゲームを始めよう!!



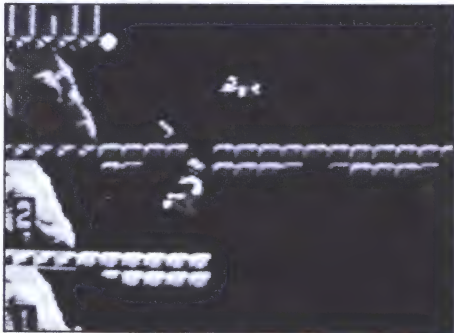
へ全景（ぜんけい）を見（み）ること  
ができる。しっか  
り見（み）て、できれ  
ば覚（おぼ）えてしまおう。  
山（やま）の数字（すうじ）が  
大き（おお）いほど、むずか  
しくなっていくぞ。

スタートすると、野（や）  
菜（さい）をつかんだコンドル  
が、頂上（ちやうじやう）を目差（めざ）して飛（と）  
び上（あ）がって行くのだ。  
このとき、君（きみ）は山（やま）のへ



## フロアをハンマーでアタック!!

▼崩（くず）すのに夢中（むちゆう）になっていると、やられるぞ



① ボタンで上（うへ）のフロアのプロツ  
クを、ジャンプしながら崩（くず）そう。  
上（うへ）に登（のぼ）ることを考え（かんが）えながら、計画（けいかく）  
的に崩（くず）すとベターだ。1フロック  
崩（くず）せば、上（うへ）にあがれるぞ。

# ジャンプで上へ行く

同じ①ボタンで、上のフロアへジャンプして飛び移ることができるんだ。ジャンプするときは、トッピーの動きに注意しよう。つまらないところで、やられるなよ!!

▲トッピーの動きをよく見て、いないときをみはからってジャンプだ! あせらずに注意して上のフロアへ登ろう

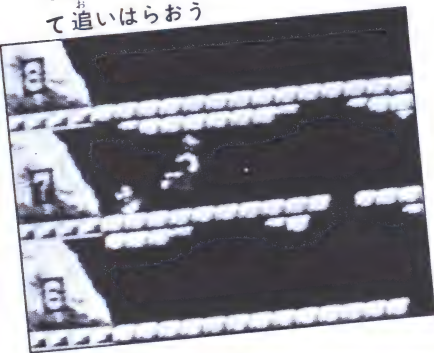
## 攻略法

うまくジャンプするにはコツがあるぞ!!

やたらとジャンプしても、上に行くことはできないぞ。+ボタンを操作して、いきおいをつけてジャンプしなければダメなんだ。

▲ま上にジャンプして、+ボタンでのりたいフロアに体を向けてやるのだ。これがコツ!

▼ハンマーは、プレイヤーの向いて  
いる方向に打ちおろされるんだ。う  
しろから来たら、はやめにふり向い  
て追いはらおう



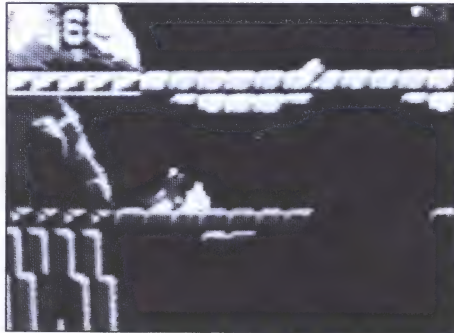
⑧ボタンで、トッピーやニットピッカー  
をハンマーで追いはらおう。でもタイミン  
グが悪いと逆にやられちゃうよ。ハンマー  
を打つときのプレイヤーの向きにも注意!!

じやま物キャラに注意

氷を運ぶトッピーに気をつけろ

最初トッピーは穴のあいだとこ  
ろで引き返すけど、2度目に来る  
ときは、氷を運んできて穴をうめ  
てしまうのだ。こいつに注意しよ  
う。

▼氷を運んでくるトッピーには注意が必要!



# 油断大敵ニットピッカー

動きの遅いニットピッカーには、つい油断しがちだ。しかし、こいつはかんじんなところでじやまをするので、その動きに気をつけてほしい。

▲ジャンプして、ニットピッカーをハンマーで追いはらうんだ。タイミングをよく見はからおう



▲トッピーのいるフロアの両はじのブロックを崩すと、トッピーはそこから落っこっちゃうよ

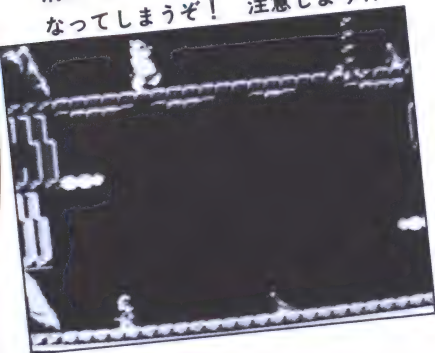
## 攻略法 (秘)

### トッピーを下のフロアに落として撃退しよう

フロアに穴があいていると、トッピーは引き返す。この習性を利用して、両はじをあけておくと、トッピーは落っこちてしまうのだ!!



▼一番下にいるときフロアを押し下げられると、プレイヤーは画面から消えてしまうんだ。もちろんミスになってしまうぞ！ 注意しよう!!



一定時間がたつとホワイトベアが出てきてドスンとジャンプ、フロアを押し下げんだ。このとき一番下にいると危険だから、急いで上のフロアに移れ!!

## ホワイトベアは要注意

ようちゆうい

## 柱は通りぬけることができない

ポポやナナは柱を通りぬけられないが、トッピーやニットピツカは柱を通りぬけられる。ここがカンちがいしやすいんだ。でも柱のこちら側からハンマーは打てる。

▼柱の向こうにいるからといって安心は禁物



# つららをハンマーで一撃

つららが上から落ちてくるぞ。これに当たらないように安全な位置まで移動しよう。ジャンプしてハンマーでたたくこともできるぞ！ でも、タイミングに気を付けてね。

▲つららにやられるな！ 安全な位置まで避難するか、ジャンプしてハンマーで一撃しよう！！

## 攻略法

動くフロアは、逆方向に走ってクリアだ！！

ベルトコンベアのように動くフロアの上のつたら、フロアの動きと逆方向に走れ！ そのままのつていと、下に落ちてしまうんだ。

▲ジャンプして飛び移るのに成功したからといって安心はするな！ すぐ逆方向に走るんだ！！

# ボーナスステージ

8フロアまで登るとボーナスステージ。野菜を取ると得点だ。でも時間が限られているから、野菜ばかりに気をとられてはダメ。計画的に登っていきこう!!

▼最初のボーナスステージの野菜はナス! 野菜は全部で10種類あってそれぞれのボーナスステージで、野菜の種類がちがうのだ!



## コーンでプレイヤーが1人追加

▼コーンを取ってプレイヤーを1人増やそう



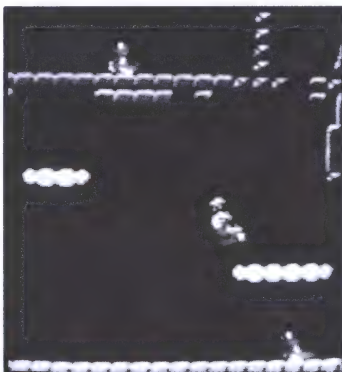
ボーナスステージでコーン（トウモロコシ）を1個でも取ると、プレイヤーが1人増えるんだ。こんなうまいチャンスは、絶対のがさないうちにしようね!!

# コンドルにつかまれ!!

ボーナスステージの最上段まで登ると、コンドルが飛んでくるぞ。このコンドルにジャンプしてつかまると、ボーナス得点がもらえちゃうのだ!!



▲タイミングよくジャンプしないと、コンドルにつかまることができないぞ。ボーナス得点もフイになっちゃう!!



▲せっかく雲に飛びのっても、上のフロアに行けないと、もとのところに落ちてしまうのだ

## 秘 攻略法

動く雲に飛びのるには  
タイミングが大事だ!!

移動する雲にのるコツは、雲が出てきたときをねらって、さっさと飛び移ること。まごまごしていると、壁がせまってくるぞ!!



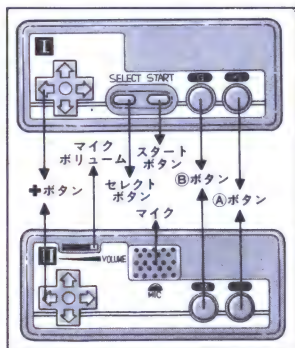
# バルーンファイト

フワフワ、フワフワ、風船の上昇力を利用して空中を飛びまわり、敵の風船を割るんだ！  
コントロールするのは、なかなかむずかしいぞ！！

## BALLOON FIGHT

- A 1-PLAYER GAME
- B 2-PLAYER GAME
- C BALLOON TRIP

©1984 NINTENDO



▲セレクトボタンで1人か2人用、そしてバルーントリップというゲームを選択

＋ボタンの右か左を押して、プレイヤーの左右の動きをコントロールするんだ。上と下は使わないよ。①の上昇ボタンを押すごとに手を飛ばたいて上昇。②の連続上昇ボタンは、押しているだけで①を続けて押すのと同じ効果があるんだ。スタートボタンにはポーズ機能もあるよ。

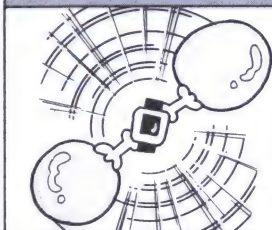
コントロールの説明

# プレイヤーをご紹介!!

プレイヤーは、敵をやつつけると、得点がもらえるのだ。

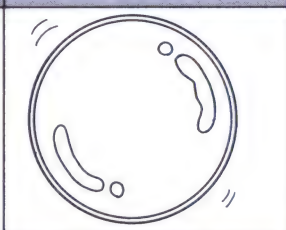
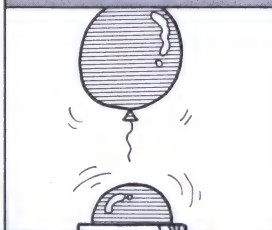
プレイヤー 風船  
の上昇力を利用して空中を飛びまわる。普通の上昇と連続上昇ができるんだ。

グルグル 面数が進むと現われる。ぐるぐると回転していて、プレイヤーが触れると、はじき飛ばされるよ。



シャボン玉 敵が水中に沈んだあとで、ブクブクと出てくる。これを割ると、得点になるぞ。

風船 3面ごとのボーナスステージで、煙突から次々と出てくる。これを、ただひたすら割り続けるのだ。



# てき 敵などの妨害キャラ!!

敵 プレイヤーと  
同じく、風船の上  
昇力を利用して、  
空中を飛びまわる。  
プレイヤーが攻撃  
して風船を割る。

パラシュートプ  
レイヤーに風船を  
割られると、敵は  
パラシュートで落  
下していく。これ  
も攻撃しよう。



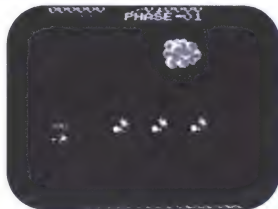
魚 水面近くを飛  
んでいると、いき  
なり水中から顔を  
出して、プレイヤ  
ーを食べてしまう  
ことがあるぞ!!

雷 時間がたつと  
雷雲が光って、稲  
光りが現われる。  
この雷にプレイヤ  
ーが当たるとミス  
になってしまう。



敵だけではなく、プレイヤーのジャマをするものが、いろいろあるぞ! 気をつけろ!!

①ボタンと②ボタンは、上昇速度を考慮して、敵を攻撃できる位置までたどりつけるように、じょうずに使いわけるんだ!!



はじめ  
ゲームを始めよう!!

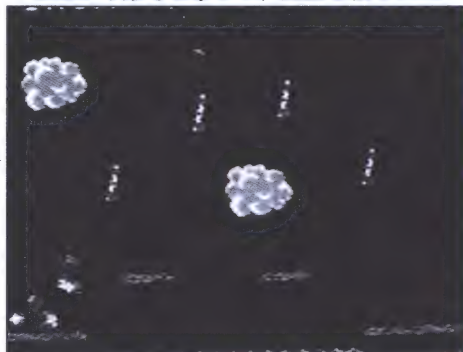
ゲームがスタートしたら、①ボタンと②ボタンをうまく使いわけて、プレイヤーを上昇させよう。



あし わ  
敵の風船は上空から足で割れ!!

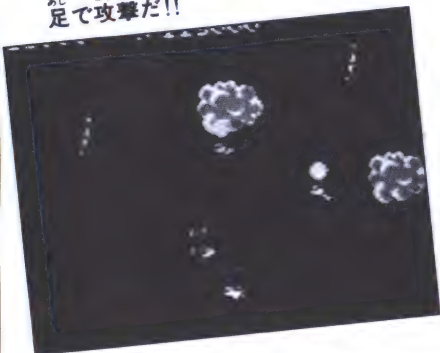
じょうくう てき こうげき ふうせん わ  
▼上空から敵を攻撃して、風船を割るんだ!!

敵の風船を攻撃するときは、敵よりも高い位置から、足で攻撃すること。敵よりも下から近づいて行くと、逆に自分の風船を割られてしまうよ!!





▼パラシュート姿の敵も、やはり下から攻撃することはできないんだ。上空からパラシュートに接近して、足で攻撃だ!!

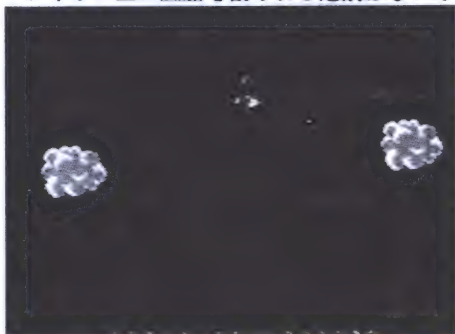


敵の風船を割ると、割られた方の敵はパラシュートで落下していくんだ。このときを狙って、2度目の体当りに成功すれば、敵を落とすことができるぞ!!

## 落下する敵に再び攻撃

## シャボン玉をのがすでないぞ

▼シャボン玉に風船を割られる危険はないぞ



降下中の敵を攻撃すると、それは水中に沈んでしまう。そしてシャボン玉が出てくるが、これを1個割れば500点の得点だ。またとない高得点のチャンスだ!!

# 床におりた敵を攻撃!!

パラシュートで床におりた敵は、風船をふくらませて、より強力になつて復活するぞ。風船をふくらましている間に攻撃して水中にけり落としてしまえ!!

▲パラシュートで床におりた敵が風船をふくらまし始めた!! 復活する前に攻撃してやつつけちゃおう!!



▲画面の上部で、下から上昇してくる敵を待ちぶせよう。この作戦で君は必勝だ!!

## 秘 攻略法

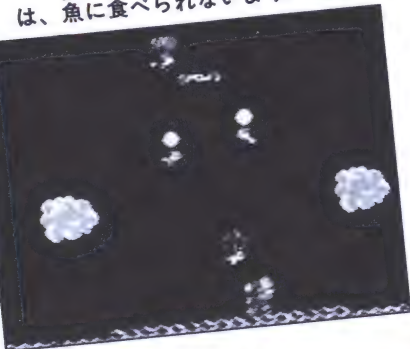
上部の敵から次々とやつつけていこう!!

まず上空にいる敵からやつつて、下からどんどん上昇してくる敵を次々にやつつけていくと、スムーズに全滅させることができるよ!!

# 低空飛行は魚に注意!!

水面の上を低空飛行していると、いきなり魚が顔を出して、プレイヤーをばつくと食べちゃうことがあるんだ。食べられるとミスになるので十分注意しよう!!

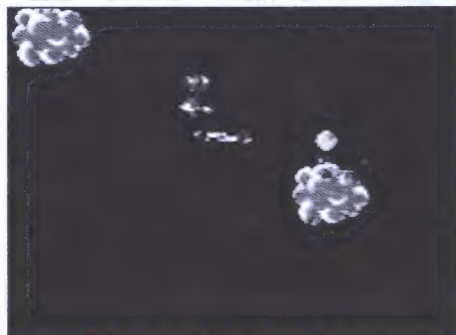
▼敵の動きに気をとられすぎると、知らず知らずのうちに水面の近くにきてしまうことがある。こんなときは、魚に食べられないように注意だ



## 雲が光りだしたら雷に注意しろ

▼雷雲が光り出したら危険だ。ゲームを急げ

時間がたつと雷雲が光り、稲光りが見られるぞ! 雷雲が光り始めたら雷に当たらないように注意しながら、ゲームを早く進めよう。雷に当たると、もちろんミスだ!!





▲さけようと思<sup>おも</sup>っているのに、なぜかあ<sup>あ</sup>当たってしまう雷<sup>かみなり</sup>。でも、さけているうちに水中に沈<sup>しず</sup>んでしまうぜ!!



▲ボタン操作<sup>そうさ</sup>だけでは、移動<sup>いどう</sup>する速<sup>はや</sup>さには限<sup>げん</sup>界<sup>かい</sup>があるぞ。そんなときに空中床<sup>くうちゅうゆか</sup>を利用<sup>りよう</sup>するんだ

# 雷の動きを予測しろ!!

雷<sup>かみなり</sup>の動<sup>うご</sup>きは予<sup>よ</sup>測<sup>そく</sup>することができ<sup>できる</sup>る。すなわち、いつも直<sup>ちよく</sup>線<sup>せん</sup>的<sup>てき</sup>に進<sup>すす</sup>み、床<sup>ゆか</sup>に当<sup>あ</sup>たると、当<sup>あ</sup>たった角<sup>かく</sup>度<sup>ど</sup>と同<sup>どう</sup>角<sup>かく</sup>度<sup>ど</sup>ではねかえってくる。画面<sup>がめん</sup>のはじにあ<sup>あ</sup>たったときも同<sup>おな</sup>じだよ。

## 攻略法<sup>こうりやくほう</sup>

秘<sup>ひ</sup>

空中床<sup>くうちゅうゆか</sup>の両<sup>りょう</sup>はじでバウ<sup>ほうこう</sup>ンドし、方<sup>か</sup>向<sup>こう</sup>を変<sup>か</sup>えろ

空中床<sup>くうちゅうゆか</sup>の両<sup>りょう</sup>はじに当<sup>あ</sup>たると、ブレイヤーはバウ<sup>ほうこう</sup>ンドして方<sup>ほうこう</sup>向<sup>こう</sup>を変<sup>か</sup>えるぞ。ボタン操<sup>そう</sup>作<sup>さく</sup>よりも速<sup>はや</sup>く移<sup>い</sup>動<sup>どう</sup>する<sup>する</sup>ので、速<sup>はや</sup>く移<sup>い</sup>動<sup>どう</sup>した<sup>した</sup>いとき<sup>とき</sup>に利<sup>もち</sup>用<sup>よう</sup>し<sup>し</sup>よう。



# グルグルの回転を使え

グルグルの回転を利用すると、とても速く移動することができるとだ。移動したい方向と、グルグルの回転速度とをよく考え合わせて、すばやく敵の上部へ行こう!!

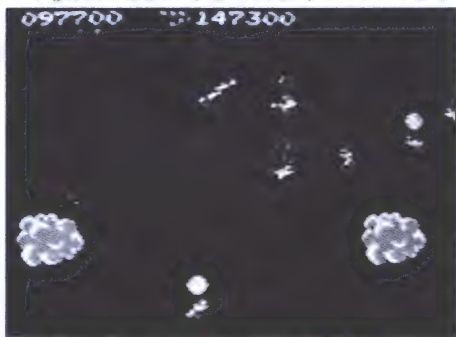
▼グルグルに触れるとハネ飛ばされちゃうが、その力をじょうずに利用すれば、遠くまでビューンと飛んでいき、敵をかわしたり攻撃も可能

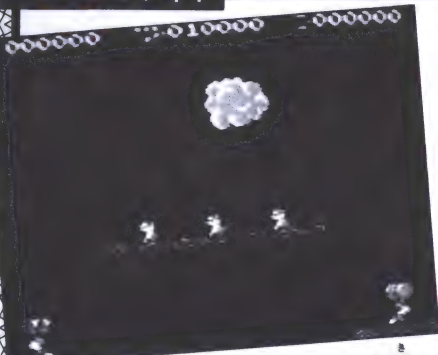


## 風船が1個だと、上昇力は弱い

最初プレイヤーの風船は2個。敵に1個割られてしまうと、プレイヤーの上昇力は弱くなっちゃうのだ。それに合わせて上昇ボタンの操作を調節しなきゃいけないよ。

▼1個だけだと、今までのようにはいかない

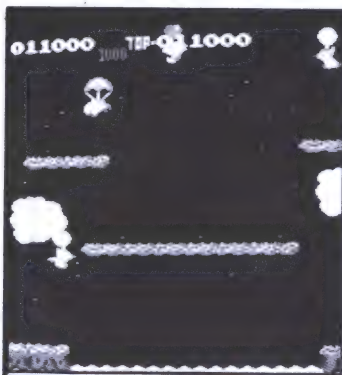




# 2人用のゲームの方法

2人用の遊び方には、協力型と競争型のふたつがある。2人で協力して敵をやっけるか、それとも相手のじやまをするか!? どちらの遊び方も、とっても楽しいんだ!!

▲協力型なら、さらにハイスコアが期待できるよ。でも競争型も、すてがたい遊び方だ!!



▲最初はピンクの風船で500点、次はブルーで750点、この先は何度復活しても黄色で1000点だぞ!!

## 攻略法

高得点を取るコツを教えちゃうよ〜ん!!

敵の風船は、復活することによって色が変わって得点も上がるぞ。3回目には復活したときにキックすると高得点だ。一気にやつつけてしまうと損だぞ!!

# ボーナスステージだ!!

3面をクリアするごとに、ボーナスステージがあるぞ!! 煙突から次々に出てくる風船を割っていくんだ。20個全部を割るとパーフェクトで高得点だよ!!

▼パーフェクトを達成するには、画面を常に横に移動しながら風船を割る方法と、画面中央あたりで風船を待ちかまえる方法とがあるぞ!!



## ボーナスステージでは風船復活

▼1個に減ってしまった風船が2個にもどる

風船が残り1個になっても、ボーナスステージになると2個にも復活して、元気いっぱいに風船を次々と割っていけるぞ!!



# 必勝ボーナusstage

ボーナusstageでの移動のコツは、画面左右の通りぬけをじょうずに利用すること。また、プレイヤーは、下の床も走ることができるので、これも利用するんだ!!

▲画面の左右を<sup>とお</sup>通りぬけながら横に<sup>よこ</sup>移動すれば、パーフェクトも夢<sup>ゆめ</sup>じゃないぞ!! 下の床も利用<sup>りよう</sup>しだいで便利だ!!



▲とにかく雷<sup>かみなり</sup>には気<sup>き</sup>をつけること!! 雷<sup>かみなり</sup>に触<sup>ふ</sup>れてしまえば、すべてがおじゃんだからね!!

## 攻略法

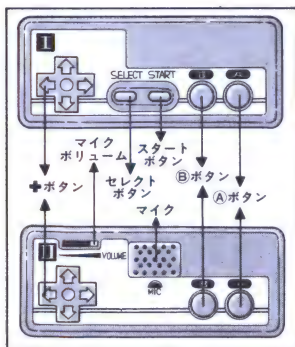
### バルーントリップのコツを教えましょう!!

左<sup>ひだり</sup>から右<sup>みぎ</sup>へゆつくり移動する画面で、風船<sup>ふうせん</sup>を次<sup>つぎ</sup>々に割<sup>わ</sup>つてゆくのがこのゲームだ。コツは雷<sup>かみなり</sup>に注意<sup>ちゅうい</sup>すること。20個の風船<sup>ふうせん</sup>を全部割<sup>わ</sup>ると高得点<sup>こうとくてん</sup>だ!!



# クルクルランド

クルクルランドにウニラがかくした金塊をグルツピーがクルクル回りながら探しまわろ。ウニラの妨害をうまくかわして金塊をすべて探し出すんだ!!



▲スタートボタンにはポーズ機能もあり、ゲームを一時中断できちゃうんだ!!

✦ボタンでグルツピーのコントローラだ。これを押すと、グルツピーは上、下、右、左に手を出すんだ。セレクトボタンで1人用か2人用かを選んでから、スタートボタンを押すと、いよいよゲームがスタートするぞ。A・Bボタンを押すと、グルツピーが電撃波を発射。電撃波は2連射が可能だ。

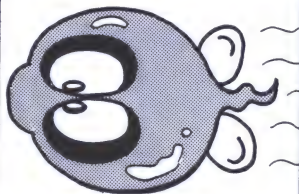
コントローラーの説明

せつめい

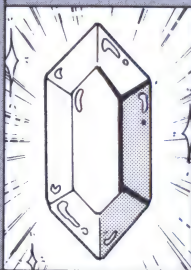
# これがグルツピーだ!!

ウニラがかくした金塊きんかいを探さがすグルツピー。  
グルツピーは、ターンポストを利用りようしな  
れば方向ほうこうを変かえられないんだ。

グルツピー 体からだから左右さゆうに手てを出だして、  
ターンポストを利用りようして方向ほうこうを変かえる  
んだ。ボールの  
ように壁かべに当あた  
るとパウンドす  
るぞ。ウニラに  
当あたるとミス。  
電撃波でんげきはを出だして  
ウニラを攻撃こうげきす  
ることができる。



金塊きんかい グルツピーが探さがしている目的しくてきの  
宝物たからもの。ウニラがクルクルランドにかく  
したんだ。金塊きんかいがかくされている場所ばしょ  
をグルツピー  
が通とおると、金きん  
塊かいがクルツと  
まわって出で  
くるぞ。



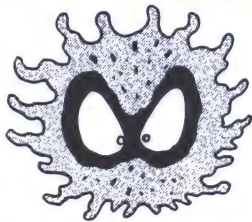
ターンポスト グルツピーは自分じぶんでは  
方向ほうこうを変かえることができないんだ。+  
ボタンを押おした方向ほうこうに手てを出だし、ター  
ンポストを利用りようしてまわる。  
一方向ほうこうを押おし  
続つづけると回まわり  
つばなしだよ。



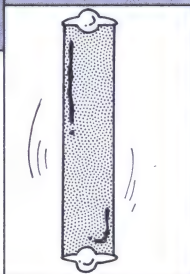
# グルツピーの敵ウニラ てき

グルツピーに金塊きんかいを渡わたすまいとして、ウニラは、しつこく追おいかけてジャマするんだ。ワナもしかけているぞ!!

ウニラ グルツピーを見みつけると、体たい当たりあたしてくるぞ。ウニラのトゲに当あたると、グルツピーは割われてしまふんだ。グルツピーの電撃波でんげきはをあげせられると、感電かんでんしてその場で縮ちぢみこんじやうぞ。



ラバートラップ ウニラがしかけたゴムだ。グルツピーが当あたるとはね返かえつてしまうんだ。ふたつ向むかい合わせのダブルトラップには要注意ようちゅういだ!!



ブラックホール ウニラの住すみ家かだ。グルツピーがまっすぐ突つっこむと、吸すいこまれてしまふから、あまり近ちかよらないほうがいいぞ。



# ボーナスのいろいろ!!

ボーナスバッグ

これを取ると、なんと1500点のボーナス得点もえちゃうのだ。見のがすな!!

ボーナスフルーツひとつ取ると、ボーナス得点として800点が加算される。忘れずに取ろう。



いろいろなボーナス得点をもらって、高得点を目指そう!!

ボースタイマー

とつぜん画面が明るくなり、ウニラの動きや、残り時間のカウン트가一定時間ストップ!!

ボーナスフラッグこれを取れば、なんとなんと、グルッピーが1匹増えちゃうのだ。ぜひ取ろう!!





# これがクルクルランド

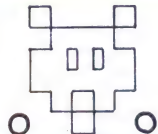
クルクルランドは、5色のグループに分かれていて、それぞれ4種類の形（面）があるんだ。つまり、全部で20種類の形があるというわけ。この色と形の組み合わせをしつかりと覚えてしまえば、クルクルランドの外壁の色をヒントにして、どんな形に金塊がかくされているか、推理しちゃうことだってできるんだ。



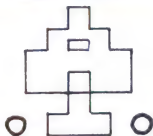
ピエロのパターンだよ（緑）



コンドルのパターンなのだ（緑）



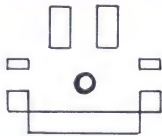
マウスのパターンだよ（緑）



スペードのパターンだよ（緑）



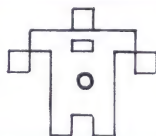
これはイエのパターン（ピンク）





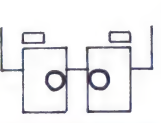
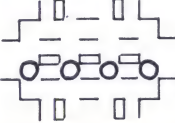
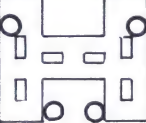


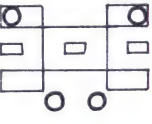
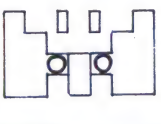


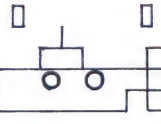
これはカオのパターン（ピンク）



これはハートのパターン（ピンク）



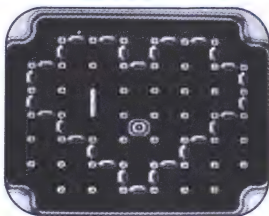
これはヒトのパターン（ピンク）

		
<p>フィギュア1のパターン (黄)</p>	<p>ホールという名前のパターン (紫)</p>	<p>これはメガネのパターン (空色)</p>
		
<p>フィギュア2のパターン (黄)</p>	<p>アルファベットのHのパターン (紫)</p>	<p>コアラのパターンだぞ (空色)</p>
		
<p>フィギュア3のパターン (黄)</p>	<p>これはリボンのパターン (紫)</p>	<p>バタフライのパターン (空色)</p>
		
<p>フィギュア4のパターン (黄)</p>	<p>カギと名づけられたパターン (紫)</p>	<p>サブマリンのパターン (空色)</p>

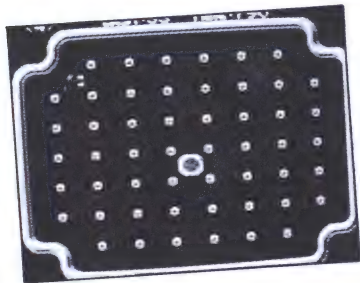
# ゲームを始めよう!!

はじめ

まず、外壁の色を見るんだ。そして、どんな形に金塊がかくされているか？を推理してしまおう。

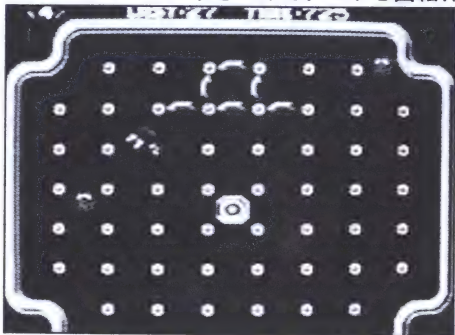


クルクルランドは5色のグループに分かれていて、それぞれ4種類の形があるんだ。これを覚えてしまえばラクだぞ!!



## グルッピーの動きのタイミング

▼ターンポストに手をかけてクルッと回転!!

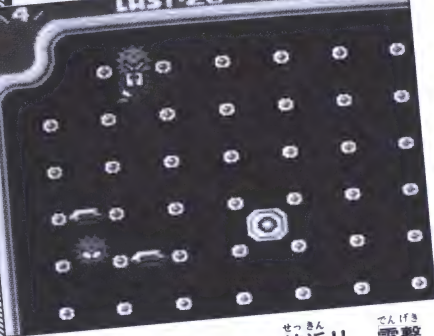


グルッピーは+ボタンを押した方向に手を出して、ターンポストを利用したり、壁にバウンドしたりして進行方向を変えるんだ。このタイミングをつかもう!!

# ウニラに食われるな!!

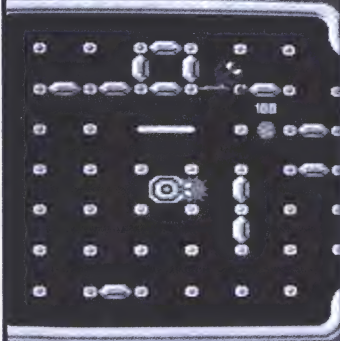
ウニラは動きが遅いので、かなり近づいてきても電撃波でやつつけられるんだ。あわてて変な方向に行ったりすることはないんだ!!

LAST-26 TIME-725



▲ウニラがグルッピーに接近!! 電撃波を發射する間もなく、やられてしまった……。う~~~~む、残念

LAST-20 TIME-303



▲ジグザグに進んでいって、直線の形にかくされている金塊を一気に出してしまおう!!

こうりやくほう  
秘 攻略法

直線の形にかくされている金塊はこう出す!!

金塊が直線の形にかくされている場合は、ターンポストに左右の手を交互に出して、ジグザグに進んでいけば、いつべんに金塊を出せるんだよ!!



# ブラックホールに注意

ちゅうい

ブラックホールにまっすぐ突っこむと、  
すいこまれてしまうぞ！ でも、ターンポ  
ストに手をかけて回転した場合はいじよ  
うぶ、すいこまれずにすむんだ!!

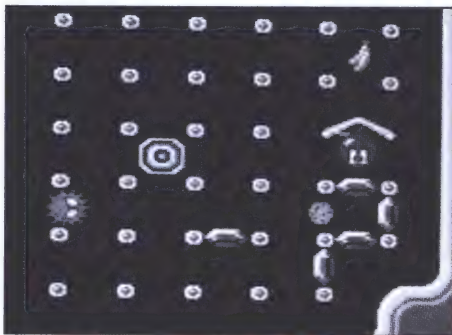
▼あぶない!! ブラックホールだ!!  
だが、すばやくターンポストに手を  
かけて回転すれば、グルッピーはす  
いこまれずにすむぞ!!

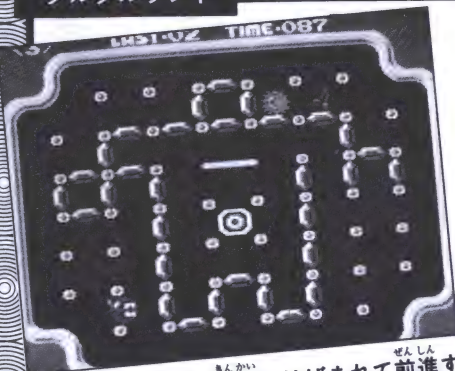


## ラバートラップに気をつけろ!!

▼グルッピーがラバートラップではねかえる

ラバートラップは通りぬけられ  
ないし、はじに手をかけることも  
できないんだ。怖いのはダブルト  
ラップで、こいつにはさまれたら  
もうおしまいだぞ!!

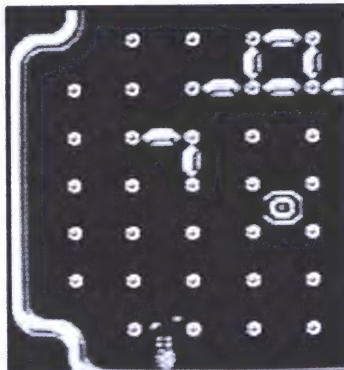




▲ウニラは、金塊にはばまれて前進することができないのだ!! 金塊の向こう側にいるウニラは無視していいぞ!!

# 金塊はウニラの障害物

グルッピーは金塊をこえることができるけれど、ウニラはこえることができないんだ。ウニラが金塊の向こうにいるときは、まず一安心といったところだね。



▲ウニラを感電させて動きを止め、体当たりしてクルクルランドの外壁で押しつぶすんだ!!

## 攻略法

ウニラはこうやって撃退することができる!!

ウニラが電撃に感電して黄色くなっている間に、外壁で押しつぶすことができるぞ。ラバートラップのはね返りを利用してつぶしてもいいね。

# ボーナスフラッグだ!!

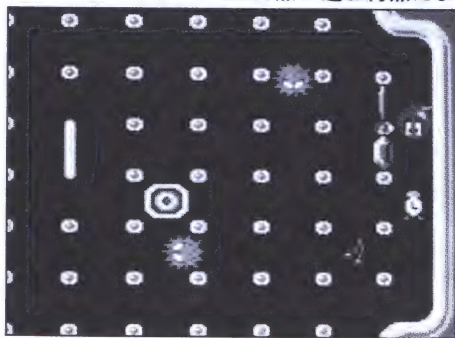
ときどき、画面にボーナスフラッグが出て  
いることがあるが、これを取ればなんと  
ボーナスとして、グルッピーが1匹追加さ  
れる。ボーナスフラッグは絶対取るべし!!

▼ボーナスフラッグが出たぞ!! 何  
がなんでも、こいつだけは取ってや  
ろう!! なんと、グルッピー1匹追  
加のボーナスなのだ!!



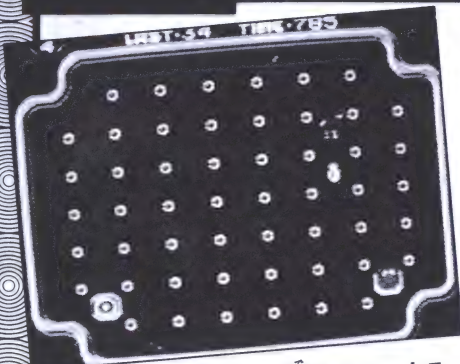
## ボーナスフルーツをのがすな!!

▼ボーナスフルーツは800点の追加得点だよ



ボーナスフルーツが画面に出て  
いたら、なるべくこいつを取るこ  
と。1個取れば800点のボーナス得  
点だ。ウニラの動きに注意して、  
ボーナスフルーツをねえ!!

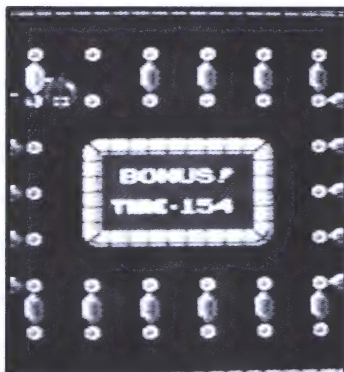




▲ボーナスタイマーが出たぞ!! ウニ  
 ぼうがい しんばい  
 ラが妨害してくる心配はないから、安  
 しん とくてん  
 心して得点をがっばりいただこう!!

# ボーナスタイマーだ!!

ボーナスタイマーがゲーム中に出ると、  
 ラッキーチャンス! ウニラとタイム・カ  
 ウントが一定時間止まって、グルッピーは  
 きんかい  
 金塊の取りほうだいなんだぞ!!



▲ボーナス面とは、一定時間の  
 めん いっでい じ かん  
 間に、できる限りたくさんの金  
 あいだ かぎ  
 塊をさがし出すゲームなんだ!!

## 攻略法

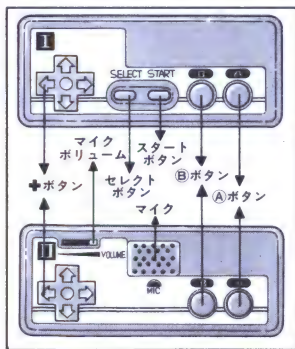
ボーナス面はこの方法  
 ですばやくクリアだ!!

最初に、ぐるぐるつと画面を回  
 さいしよ がめん  
 り、ターンポストの間の金塊を出  
 り、次にシグザグ作戦で直線の形にか  
 そう。 次に シグザグ 作戦で 直線の形にか  
 くされた金塊を一気に出してしまおうのだ。



# エキサイトバイク

モトクロスサーをコントロールして、5つのレベルのトラックに挑戦だー その名の通りエキサイティングなモトクロスレースで爆発しよう!!



▲セレクトボタンで、ゲーム（セクションAかB）と挑戦するトラックを選択

＋でバイクのライディングコントロール。上を押すとハンドルを右に切り、下は左だ。右を押すとジャンプ中、フロントが下がり、左を押すと走行中あるいはジャンプ中にフロントが上がるぞ。Aボタンは押すと加速、はなすとブレーキがかかる。Bボタンはタ―ボタンで、スピードが出せるんだぞ。

コントローラーの説明

# 登場キャラクター紹介

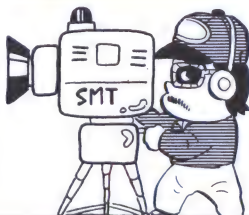
モトクロッサー  
自分の操作するの  
が、このキャラク  
ター。ジャンプす  
ることができると  
だ。



対抗モトクロッサー  
セレクション  
Bに登場する。自  
分のモトクロッサー  
とぬきつぬかれ  
つレースを展開。



カメラマン トラ  
ックの途中にいて、  
モトクロッサーを  
カメラで追うぞ。  
ゲームにはまったく  
関係のない人。



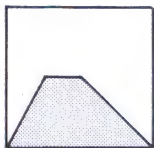
チェッカーフラッグ  
をふる人 ゴー  
ルするとチェッカ  
ーフラッグをふる。  
ゲームにそれほど  
関係のない人だ。



このゲームには、レースに直接関係のない  
カメラマンまで、しっかりと登場するんだ。

# トラックキャラクター

トラック上の障害物などのキャラクターは全部で19種類だ。これらがいろいろな組み合わせで現われるぞ。また、DESIGNモードを使えば、これらのキャラクターを使って、自分だけのオリジナルトラックも作れるんだよ。



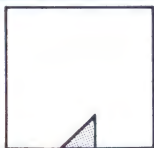
ジー  
G. ジャンプ台・その⑦



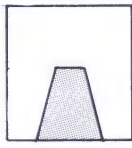
ディー  
D. ジャンプ台・その④



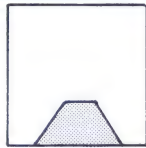
エー  
A. ジャンプ台・その①



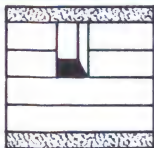
エイチ  
H. ジャンプ台・その⑧  
(スーパージャンプ台)



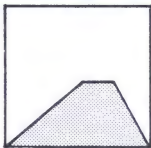
イー  
E. ジャンプ台・その⑤



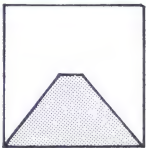
ビー  
B. ジャンプ台・その②



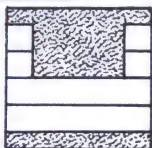
アイ  
I. 小さな障害・その①



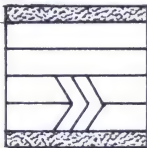
エフ  
F. ジャンプ台・その⑥



シー  
C. ジャンプ台・その③



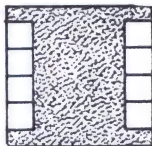
ビー P. <sup>き</sup>トラックの切れ  
め目・その②



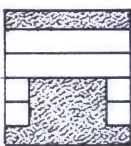
エヌ N. <sup>き</sup>クールゾーン・  
その②



ジー <sup>ちい</sup>J. <sup>しょうがい</sup>小さな障害・そ  
の②



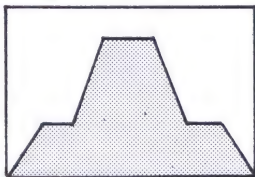
キュー Q. <sup>き</sup>トラックの切れ  
め目・その③



オー O. <sup>き</sup>トラックの切れ  
め目・その①



ケー K. <sup>き</sup>ぬかるみ・その  
①



アール <sup>とくしゅ</sup>R. <sup>だい</sup>特殊ジャンプ台 (ピラミッドテーブル)



エル L. <sup>き</sup>ぬかるみ・その  
②



エス <sup>とくしゅ</sup>S. <sup>だい</sup>特殊ジャンプ台 (2階建てジャンプ台)



エム M. <sup>き</sup>クールゾーン・  
その①

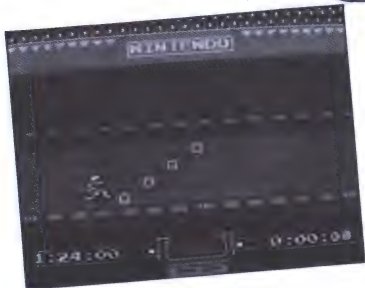


# ゲームを始めよう!!

本戦で3位に入賞すれば、そのま  
ま次のトラックの  
本戦に挑戦できる  
んだ。まず自分の  
レベルに合ったト  
ラックから開始だ。



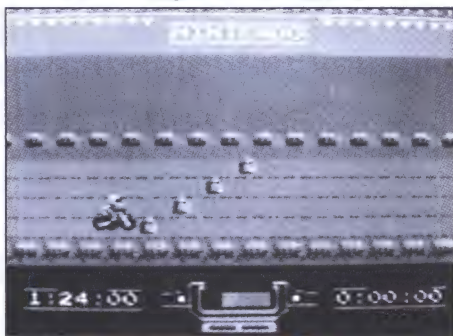
本戦に出場するため  
には、まずそのトラッ  
クの予選で3位に入賞  
しなければならないん  
だよ!!



ビー

## ①ボタンでスタートダッシュ!!

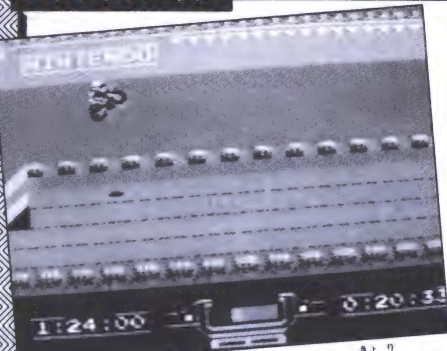
▼スタートは①ボタンから始めよう!!



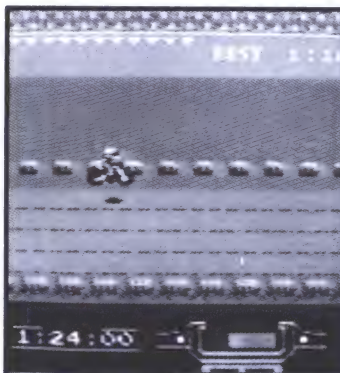
①ボタンはターボボタン。エン  
ジンの立ち上がり早く、スピー  
ドも出るんだ。だから、スタート  
はまず①ボタンから。でも、あま  
り使いすぎるとオーバーヒートだ。

# 遠くまでジャンプだ!!

ジャンプは高く飛ぶより、距離をのばすことが大切だ。+ ボタンをじょうずに操作して、できるだけ遠くまでジャンプして、距離をかせごうぜ!!



▲あまり高く飛びすぎると、距離がのびないばかりか、タイムロスも大きくなってしまふんだ!!



▲バイクを地面と平行にもっていき着地! 着地角度をミスると、転倒してタイムロスだ!!

## 攻略法 (秘)

### ジャンプ台攻略法

#### (その①)

ジャンプしたあとは、バイクと地面をなるべく平行に近い状態で着地すると早く加速できるぞ。これをまちがうと、転倒しかねないのだ!!

# クールゾーンを通過!!

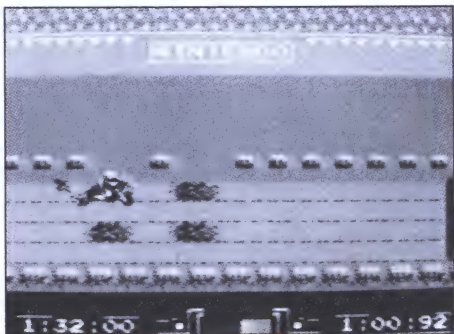
ところどころにあるクールゾーンを通過すると、エンジンの温度が下がるぞ。クールゾーンをかかずに通過すればBボタンの使いすぎでオーバーヒートせずにすむよ。

▼Bボタンはスピードは出るけど、すぐオーバーヒートしてしまうぞ。だから、クールゾーンは必ず通過していこう!!



## ぬかるみをさけて走行しよう!!

▼ぬかるみを通ると、大きくスピードダウン



ぬかるみを走ると、スピードが落ちてしまうんだ。+ボタンを操作して、うまくよけて通ろう。また、トラックの切れ目もスピードが落ちるので、これもさけよう!!



# 転倒したらAボタン!!

衝突やジャンプのミスで転倒してしまつたときは、**A**ボタンをすばやく何度も押すと、すみやかにレースに復帰できるんだ。転倒によるタイムロスを取りもどせ!!

▲転倒したライダーがころがっている時間は、転倒直前のスピードによってちがうんだよ!!

## 攻略法

### ジャンプ台攻略法

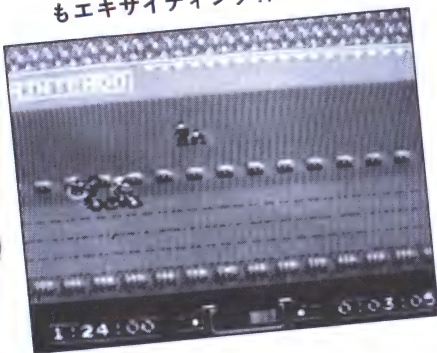
(その②)

トラックには、低く、そして前後に長いジャンプ台が連続して出てくる。ここは、ふたつずつジャンプしていくのが、一番効果的なんだ。

▲連続ジャンプ台はふたつずつ飛びこそう。ただしバイクの角度調整をしくじると転倒するぞ



たいこう  
▼対抗モトクロスサーも競技に参加  
するセレクションBでは、対抗モ  
トクロスサーとのせり合いが、とつて  
もエキサイティング!!



# 対抗車をやっつける

たいこうしゃ

こうぞく  
後続の対抗モトクロスサーは、後輪でや  
つつける! 対抗車の前か横からぶつける  
のだ。自分が後方から対抗車に衝突すると、  
自分が転倒してしまうので気をつけよう!!

## ぬかるみやトラックの切れ目は要注意

たいこう  
対抗モトクロスサーは、トラッ  
クの切れ目やぬかるみをさけて走  
るんだ。並んで走っている場合は  
衝突の危険があるぞ。対抗モトク  
ロスサーとは並ばないように!!

たいこう  
▼ぬかるみをよける対抗モトクロスサー!!



# 水色のヤツに注意しろ

みずいろ  
ちゅうつ  
たいこう  
なかに  
みずいろ  
クロッサーが  
いるが、こいつがまたライバル意識むき出し!!  
きみのモトクロッサーにしつこくつきまといてくるぞ。

ほかに  
みずいろ  
▲水色のヤツがきみのライバルだ。他の連中とちがって、しつこくきみにつきまといてくる。気をつけろ!!

## 攻略法

ちい  
しょうがいぶつ  
しょうがいぶつ  
はし  
グ走行で走りぬける!!

ちい  
しょうがいぶつ  
あら  
小さな障害物が現われたときは、ジグザグ走行で障害の間をぬうようにして走ろう。また、ウイリー走行でクリアする方法もあるぞ。

ちい  
しょうがいぶつ  
あら  
▲小さな障害物がいくつも現われたときは、あわてて操作をミスりがちなので、落ちつくこと

# 自分だけのオリジナル トラックを作ろう!!

いろんな障害物やラップ数をセツトして、自分だけのトラックを作つて楽しめるのが、デザインモードなのだ♡

## デザインモード使用法

◀ キャラを選択



はた デザイン あ  
旗をDESIGNに合わせ  
スタートボタンを押す!!

▶ 位置を決める



▶ トラック上にセツト

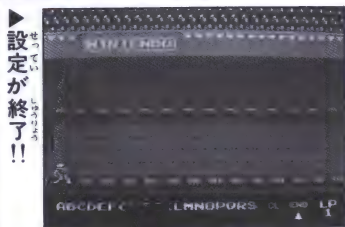
## 画面の作り方の説明♡

① 障害物等のキャラクターは「A」～「S」の19種類。キャラクターをセツトしたい位置までモトクロッサーを走らせ、▲マークをそのキャラクターの記号まで移動させ、② ボタンを押せば設定が完了するんだよ。

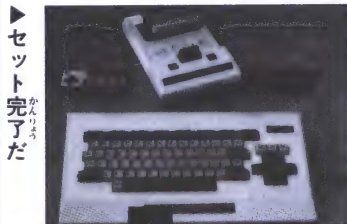


# やあ、プレイしよう!!

ラップ(周回数)を決めたら、再びメニュー画面にもどる。ここで、単独走行でプレイしたいならPLAY MODE Aに、対抗車を出したいならPLAY MODE Bに合わせて、スタートだ!!



◀ラップを決定



◀セーブするぞ

# セーブとロードの方法

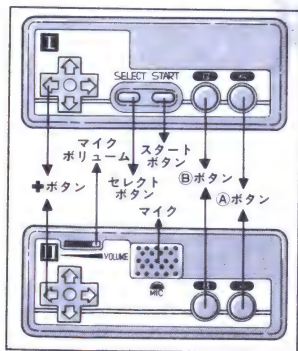
ファミコンにファミリーベーシックのキーボードと専用データレコーダを接続。メニュー画面でセーブかロードを選び、録音状態か再生状態でスタートボタンを押すと、セーブまたはロードができるよ。

▶セット完了だ



# アーバンチャンピオン

ストリートファイター同士の  
激しい対決!! 上下にパンチを  
くり出して、相手を画面のはし  
まで追いつめ、マンホールに落  
とすんだ!!



▲セレクトボタンで1人用  
(相手はコンピュータ)か  
2人用を選択するんだよ

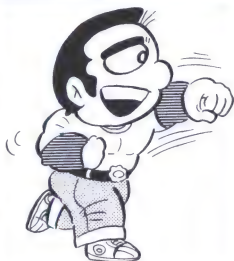
①、② ボタンを押すとパンチが出るぞ。  
①のパンチは、弱い。②のパン  
チは、動作は遅いけど、強力なパンチだ。  
+ ボタンの上を押せば顔をガード、下を  
押せばボディをガードするんだ。左右を押  
すと、前進とスウェイ(体を引いてパンチ  
をさける)、または後退のコントロールだ。

コントローラーの説明

# これがプレイヤーだ!!

アーバンチャンピオンは、生身の体で戦う肉弾戦だ。パンチを次々とヒットさせて、相手をマンホールへ落とすのだ!!

プレイヤー  
自分が操るキャラクター  
がコイツだ。見るからにタフな体つき  
をしているよね。上下にパンチをくり  
出して、相手にダメージを  
あたえる。相手のパンチが  
飛んできたら、すかさずガードだ。



相手のプレイヤー  
ー 1人で遊ぶ  
ときはコンピュ  
ータが操作し、  
2人で遊ぶとき  
は、きみの友達  
が操作するんだ  
よ。

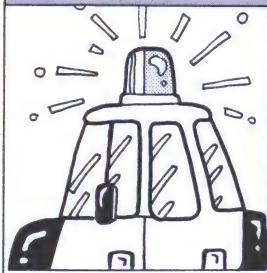
マンホール 相  
手のプレイヤー  
のパンチで、ど  
んどん追いつめ  
られると、最後  
にはこのマンホ  
ールに落とされ  
てしまうんだ。



# その他のキャラクター

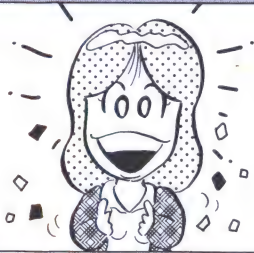
アーバンチャンピオンには、プレイヤーのほかにも、いろいろなキャラクターが登場して、ファイトを盛り上げるぞ!!

バトカー 戦っている最中にバトカーが来ると、2人のプレイヤーは、それぞれ画面の両はしにもどって知らんぷりを始めるぞ。残り時間が0になると、バトカーは劣勢側のプレイヤーを連れて行ってしまふよ。



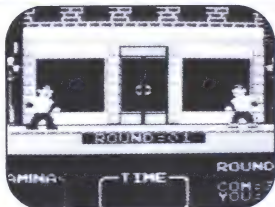
ビルの2階の窓から植木鉢を落とす人 ときどき植木鉢を落としてきて、プレイヤーがこれに当たるとシヨツク状態になる。

紙吹雪をふらす女の子 どちらかのプレイヤーが勝つと、窓から紙吹雪を飛ばして、勝利を祝福してくれるんだ!!



# ゲームを始めよう!!

画面のスタミナとタイムの表示を見ながら相手と戦い、そのときどきの状況によって作戦を考えるといいぞ!!



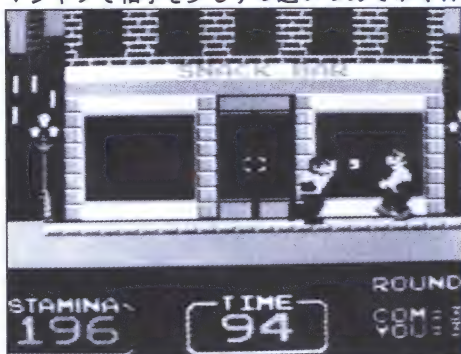
スタート時のスタミナは200! 制限時間は99からスタートだ。この時間内に相手を倒さなければならぬぞ。



## ジャブでタイミングをはかれ!!

▼ジャブで相手を少しずつ追いつめてゆく!!

①のパンチは早いですが力は少ないので、相手を倒すことはできない。しかし、相手を少しずつうしろへ下がらせることはできるぞ!!

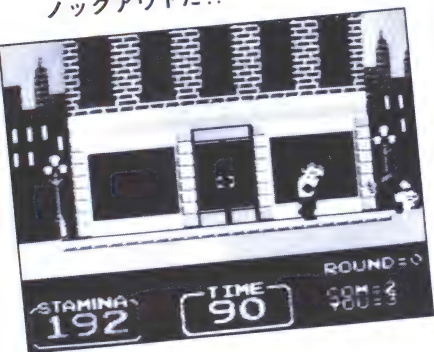




# ガードのスキをつけ!!

相手のガードが上がっているか、下がっているかをよく見きわめて、ガードのないほうへ⑧パンチをぶちこめば、相手をノックアウトすることができるぞ!!

▼相手のガードのスキをねらって⑧強力ボタンでパンチをくりだせ!!  
なパンチを食らって、相手は1発でノックアウトだ!!



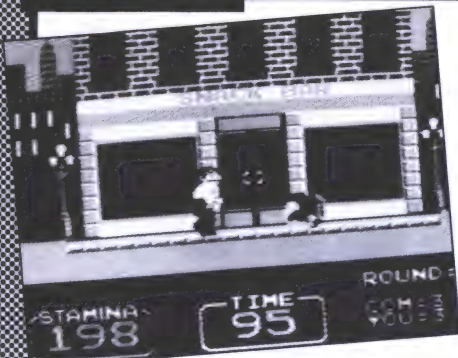
かん へき

## 完璧ガードでパンチをブロック

＋ボタンを操作して、相手のパンチをすべてガードしよう。こうすれば、絶対ノックアウトされることはないぞ。まず相手の出かたをよく見て、しっかりガードだ!!

▼相手の動きをよく見て、パンチをブロック

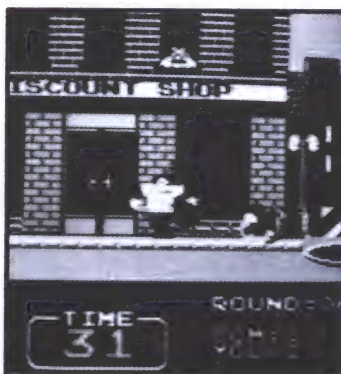




▲相手をノックアウトしたら、すぐに前進!! 少しずつでも相手を追いつめてゆくようにしようぜ!!

＋ボタンを操作して、少しでも前に進んでいこう。相手をノックアウトしたときはすかさず前進して、相手を画面のはしに追いつめてゆくのだ!!

いつでも前進してゆけ



▲植木鉢に当たるとスタミナは5点減る。このときパンチを出せば、相手は必ず倒れるのだ!!

攻略法  
落ちてくる植木鉢をじょうずに利用しよう!!  
ときどきビルの窓から落とされる植木鉢に当たると、シヨックでふらふらになるぞ。相手をうまく植木鉢の下にさそいこみ、そのスキにパンチ!!

▼タイミングが悪いと、<sup>ビー</sup>ボタンで<sup>あいて</sup>相手にパンチを出したときに、<sup>はんたい</sup>反対に相手のパンチを食らってしまうことがあるぞ！ 注意しよう！！



①ボタンは強力だが動作が遅いので、やられる危険も大きい。普段は②のパンチをおもに使って、ここぞというときだけ③ボタンでパンチをぶちかまそう！！

**③ボタンは切り札だ！！**

お  
追いつめられてもあきらめるな

▼残り時間が0のときはしょっぱかれるぞ！！



画面ぎりぎりまで追いつめられても、しんぼう強く耐えよう。ときどきパトカーが来て、両者を画面の両はじまでわけてしまうからなんだ。こうなれば立場は対等！！

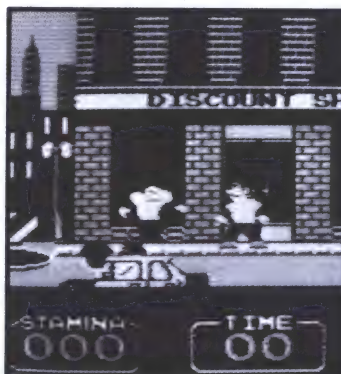




▲カンちがいして操作をまちがうと、  
相手をノックアウトしたのに、後退してしまったりしちゃうぞ!!

## 2プレイヤーへの注意

2人で遊ぶとき、2プレイヤー側の前進と後退の操作は完全に逆だ。ここをカンちがいすると、チャンスなのに後退してしまうので、2プレイヤーは気をつけようね!!



▲残り時間が0になるとパトカーが来て劣勢側（画面中央よりはじに押されている人）を連行

## 秘攻略法

パトカーをうまく利用して勝利を手にする!!

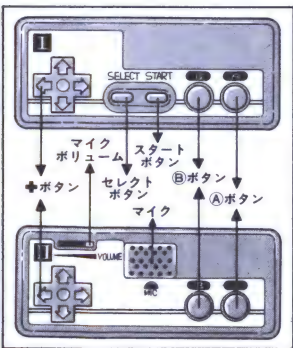
タイムが0に近いとき、もし自分が優勢なら、わざわざ相手をノックアウトする必要はないぞ。パトカーは劣勢側を連行していつちやうのだ。



エフ ワン

# F1レース

エフワン  
F1 (フォーミュラ・ワン)  
レースは世界最高峰のレース。  
君もフォーミュラカーをうまく  
ドライブングさせて、ハイスコ  
アをめざそう!!



▲セレクトボタンで、3段  
階のゲーム・レベルを選ぶ  
ことができるんだ!!

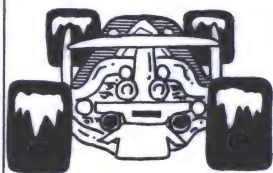
＋ボタンを右に押すと、F1のハンドル  
が右に切れ、左に押すと、左にハンドルが  
切れる。上を押すと、ギアがロー(LAW)  
に入り、下を押すとハイ(HIGH)に入る  
んだ。Aのアクセル・ボタンで加速でき、  
Bのブレーキ・ボタンで、すばやく減速す  
ることができるぞ!!

## コントローラーの説明

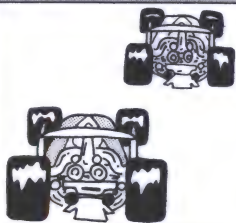
せつめい

# エフワン F1レーサーそのほか

エフワン  
F1レーサー き  
みが操縦するのが  
このF1レーサー  
だ。強力パワーで  
ぶっちぎってみよ  
う!!



その他のF1レー  
サー きみのF1  
レーサーに対抗す  
る。なかなかのつ  
わものぞろいなんだ  
ぞ。



コースをビュンビュン突っ走るF1レーサ  
ー。それは大地を走るイナズマだ!!

ポール コースの  
わきにある赤と白  
のしましまのポー  
ル。これに激突す  
ると爆発・炎上し  
てしまうのだ。



カーブ表示 コー  
スのわきに立つて  
いて、次にくるカー  
ブを知ることができる。ぶつかっ  
たらダメだよ!!

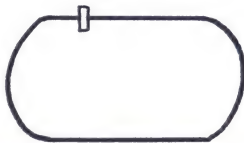


# これがコースレイアウトなのだ

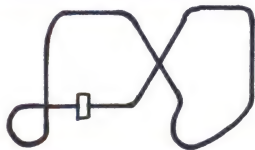
エフワン F1 レースのコースレイアウトは全部で10種類だ。それ  
 ぞれのコースは、タイマーが0となる前にコースを1周す  
 れば、タイマーは再セットされ、2周目に入るんだ。さら  
 に、2周目もタイマーが0になる前にゴールすると、上位  
 ランクのコースにチャレンジできるのだ。きみはどこまで  
 上位のコースに進むことができるかな!?



コース3 ヘアピンカーブ  
 があるので、高度なテクニ  
 ックが必要だぞ!!



コース1 もっとも単純な  
 形のコースだ。カーブの数  
 が少ないので簡単だよ。



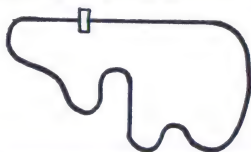
コース4 どんどんむずか  
 しくなるぞ。ちょっとした  
 コントロールミスもダメだ。



コース2 8の字形をした  
 コース。ちょっとむずかし  
 くなるぞ。



コース8 <sup>ちい</sup>小さなカーブが  
<sup>おお</sup>多くなっていて、とてもむ  
ずかしいのだ!!



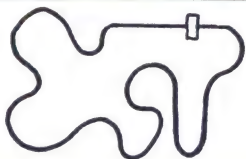
コース5 クネクネと<sup>ま</sup>曲が  
ったコースが<sup>つづ</sup>続く。こいつ  
はむずかしいよ!!



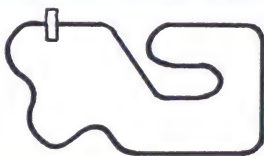
コース9 ここまで行けれ  
ばきみのドライビング・テ  
クニックもたいしたもの!!



コース6 コースは、ます  
ます<sup>こんなん</sup>困難度を<sup>ま</sup>増してくる。  
クラッシュをさけられるか。



コース10 <sup>こんなん</sup>困難度 100%の  
コースだ。<sup>ちよくせん</sup>直線コースはほ  
とんどないぞ!!

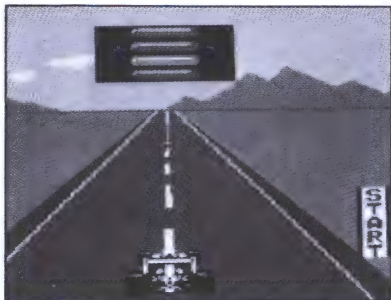


コース7 <sup>ちよくせん</sup>直線コースが<sup>すく</sup>少  
ないので、カーブでのテク  
ニックがものをいうぞ!!





がめんじょうぶ  
▲画面上部には、タコ・メーター、スピード・メーター、ローギア、ハイギア、インジケーターなどを表示



ゲームを始めよう!!

いよいよゲーム開始だ。  
スタートランプの合図を待  
て! 手に汗にぎる緊張の  
一瞬だ!! きみは何コース  
クリアできるか!?

## コースの形を覚えてしまうのだ

ぜんたい あたま  
▼コースの全体をしっかりと頭にたたきこもう



ゲームが始まると、まずコースの全体の図が出るんだ。これをよく見て、コーナーやヘアピンカーブの位置を覚えておいて、有利にレースを展開させよう!!

# スタートのコツはこれ

スタート前にローギアの状態じょうたいで、**①**ポタポタンを押おしてエンジンをウォームアップ、エンジンエンジンをマキシマム・トルクさいだいくどうりき（最大駆動力）の状態じょうたいにしておくおくと、スタートがスムーズ。



▲スタート時点じてんで、エンジンをマキシマム・トルクはやにしておくおくと、速くスタートができるのだ!!



▲スタート後は、タコ・メーターこがイエローゾーンぜん前後なつに達するまでローギアで引っぱり、その後ハイギアに切り換かえると、すばやく加速かそくがえられるのだ!!

## 攻略法こうりゃくほう

スピードをアップさせる方法ほうほうはこれでキマリ

ギアチェンジは、タコ・メーターがイエローゾーンに達たうしたあたりで、ローからハイギアに切り換かえるとすばやく加速かそくすることがぞ!!

ちやくせん

## 直線コースはフル加速

かそく

ちやくせん  
直線コースではフル加速かそくして、できるだ

けタイムをかせいでおこう。ついでに対抗たいこう車しやをぬいておくと、あとで楽らくをすることが  
できるぞ!!

ちやくせん  
▼直線コースは、タイムをかせぐチ  
ヤンスだ。とにかくフル加速かそくで突っ  
走ろう! マキシマムパワーで対抗  
車しやもぶっちぎりだぜ!!



さい

## 再スタートはローギアからだ!!

衝突しょうとつしたあとで再スタートする  
ときは、ローギアに入れた方が速  
くスピードを回復かいふさせることがで  
きるんだ。事故じこしたら、+ボタン  
で、すぐにローギアにしよう!!

▼クラッシュだ! すぐにローギアにかえろ



# 対抗車をうまくかわせ

前に対抗車がいるときは、センターラインの上を走るといいぞ！ 対抗車は急に車線変更してくる場合があるから、特に注意が必要だよ！！



▲前に対抗車がいるときはセンターライン上を走り、タイミングを合わせてさっとぬこう！！

## 攻略法

秘

コーナーのじょうずな攻め方はこれなのだ！！

コーナーの基本は、実車と同じように、スローイン・ファストアウトだ。スピードをおさえてコーナーに入り、出るときに加速しよう！！



▲コーナリングで時間をとられるとソンだぞ。できるだけ少ないタイムロスで走りぬけるのだ



こうぞくしゃ

ちゅうい

# 後続車にはバッチリ注意せよ!!

と気を配ろう!!

ちやうぞ! 後続車にもしつかり

したりするときに、スピードがの  
つていないと、後続車に追突され

対抗車をぬいたり、再スタート

こうぞくしゃ ちか おと  
▼後続車が近づくと「ブォー」という音が...



▲ヘアピンカーブを曲がるときも  
ダートを利用すると、ロスタイム  
を少なくおさえることができるの  
だ! 少しずつでもタイムをかせ  
いで、対抗車に差をつけろ!!

こうりやくほう  
**秘 攻略法**

ろかた  
**路肩やダートをフルに  
利用して爆走しよう!!**

ろかた  
路肩やダートをじょうずに利用  
すれば、急カーブなんかも、なん  
なくクリアだ!! この方法だと、タイム  
ロスがグンと少ないぞ。

こうりやくほう  
秘 攻略法

時速496キロのハイ・  
パワーターボだ!!

コース1の直線部分で加速を続け、コーナーにかかったあたりでスピードが416キロまで上がると、そこ



▲直線部分で加速を続けるときに心配なのが対抗車との衝突。でも、路肩に音がしない程度に片輪だけ乗り上げて走れば、対抗車が同じ車線にいても衝突することはない



▲ターボがかかれば、そのパワーはゲームオーバーまで持続する。グリップもばつぐんだぞ!

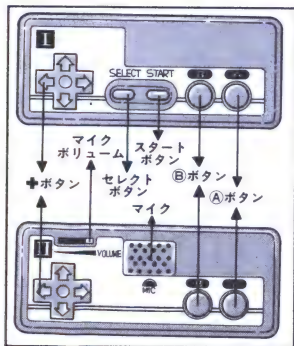
からF1にターボがきき始め、最高496キロの爆走を始めるぞ。もう速いのなんの、対抗車なんかブッチギリだ…。

# にん う マー ジャン 4人打ち麻雀

ものすごい麻雀ゲームが登場  
した!! それがこの4人打ち麻  
雀だ。本物の牌を使って4人  
で麻雀を打っているかのように、  
手に汗にぎっちゃうもんですね。



©1984 HUDSON SOFT



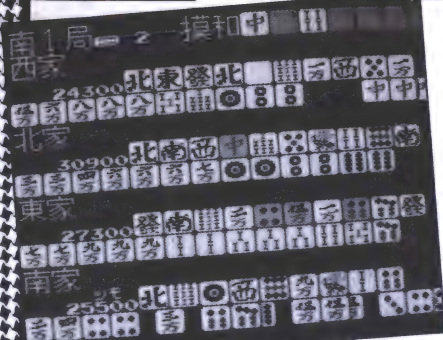
▲カーソル移動は+ボタン  
の左右方向、処理表示合  
せは上下方向を押すんだ

使用するのはIコントローラーだ。牌を  
捨てるときは、+ボタンでカーソル(□印)  
を捨てる牌の上に移動して、Aボタンを押  
すんだ。ロン、リーチ、ポン、チー、カン  
は、+ボタンでそれぞれの処理表示に合  
せ、Aボタンを押せばいいんだよ。Bボタ  
ンもAボタンと同じ働きをするんだ。

コントローラーの説明

せつめい

# 4人打ち麻雀



## 食い断なし／あり

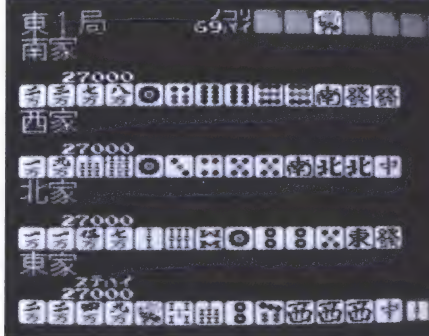
タイトル画面で、食い断のなしとありをセレクトするんだ。「食い断あり」を選んでゲームをすると、ポンやチーをしても、タンヤオだけであがれるのだ。

▲タンヤオとは、一九牌と役牌を入れずに手を作ることなんだ。作りやすい役のひとつだよ

## オープンモードで研究しよう!!

▼ほかの3人の手の内がまる見えなのだ!!

麻雀のルールがよくわからないきみ。ゲーム中にセレクトボタンを押すと、ほかの3人の手牌を見ることができるよう。コンピューターの打ち方を見て、研究しよう!!

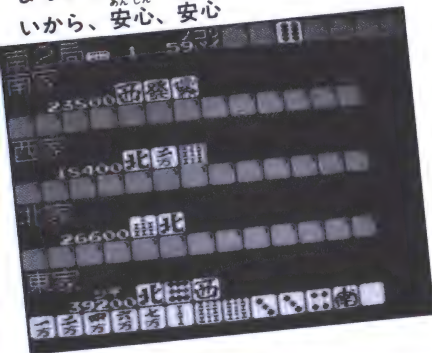




# チヨンボがないのだ!!

4人打ち麻雀は、ちよつと見ると早くて  
むずかしそうだけど、自分のツモのときや  
ポンやチーなどができるときは制限時間な  
しに待ってくれるから、初心者向けののだ。

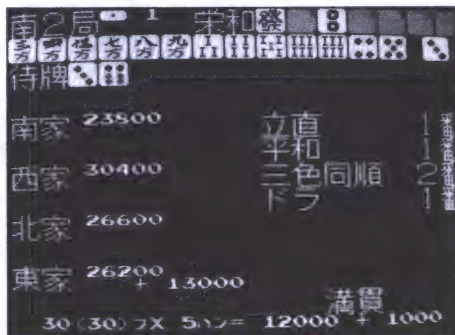
▼ポンができるときはストップ。青  
いマークが知らせてくれるよ。また  
まちがえても、チヨンボにはならな  
いから、安心、安心



## あがったら別画面に表示が出る

だれかがあがったり、流局にな  
ったときは、**A**ボタンを押してみ  
よう。すると画面がかわって、役  
や点数をわかりやすく表示してく  
れるんだ。

▼4人の点数、役、点数が表示されるんだ!!



# バンゲリングベイ

ひ みつ こう じょう は かい  
～秘密工場を破壊せよ～



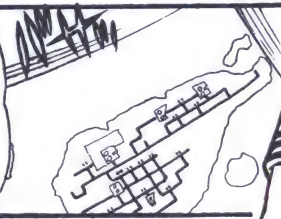
たけかわ ゆう / ぴ  
竹川雄二



てっや  
哲也ーっ、お仕事よ  
あいて  
相手はバンゲリング  
ていこく  
帝国の秘密工場よ!!

へーい

工場は全部で  
6ヶ所  
最終兵器を  
開発してる  
らしいのよ



大変だ すぐ  
破壊しなくちや  
地球の破滅だ

そうなの  
この地図の  
どこかにその  
工場があるはず  
なんだけど





まかせ  
とけて

つや  
哲也、気を  
つけてね



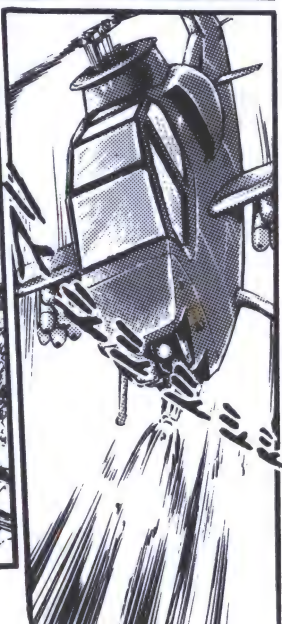
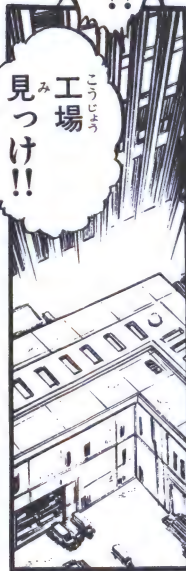
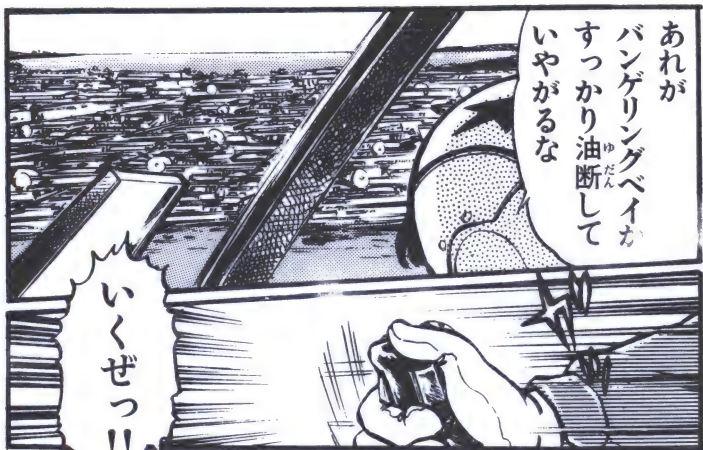
いいさ、行って  
みりやわかるよ



ところで  
さやかちゃん  
この仕事しごとが  
終わったら  
デート  
してくれる？

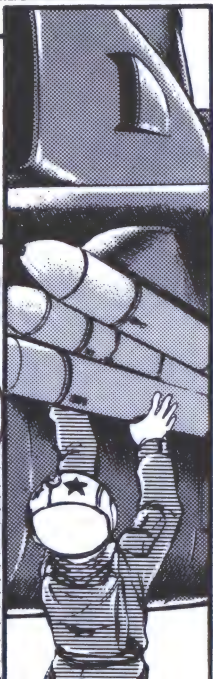
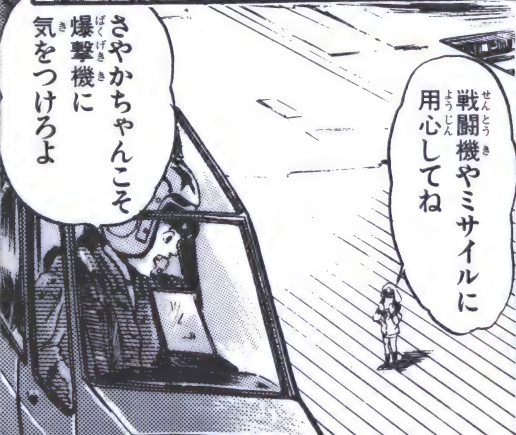
バカ、  
こんなとき  
何言なにってんの

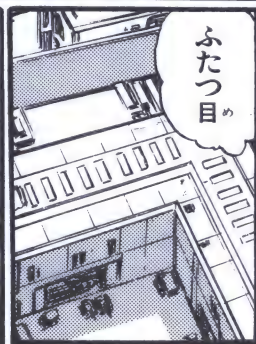
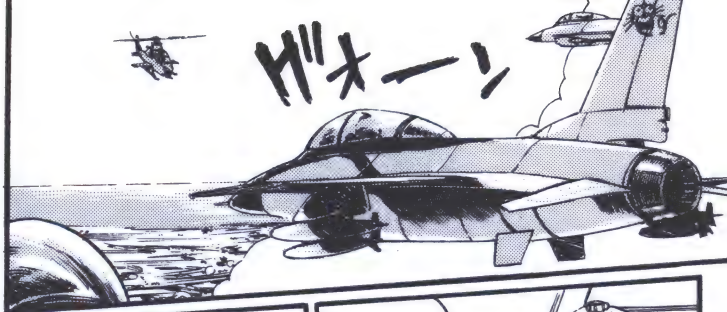






いっちょあがりー!







さやかちゃん、この  
WARNINGって  
何？

バ、バカね  
せんかん  
戦艦よ

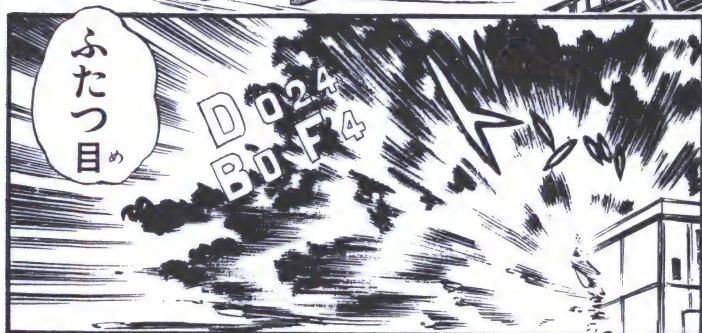
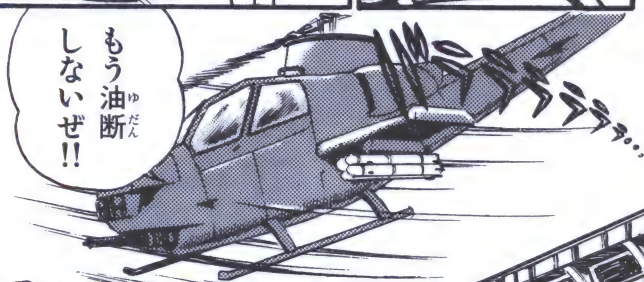
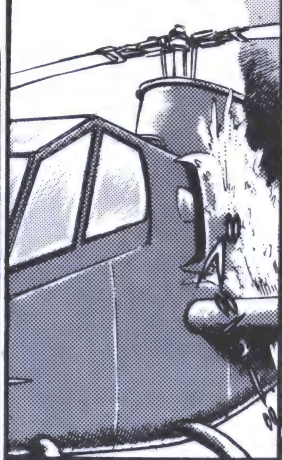
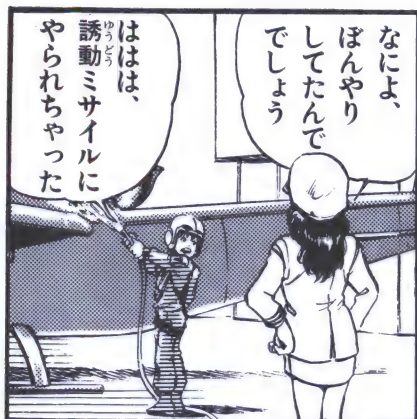
1回目だと、まだ  
けんぞうちゅう  
建造中のはずよ  
しゅつこう  
出航させると大変  
いま  
今のうちにたたいて

あいつか

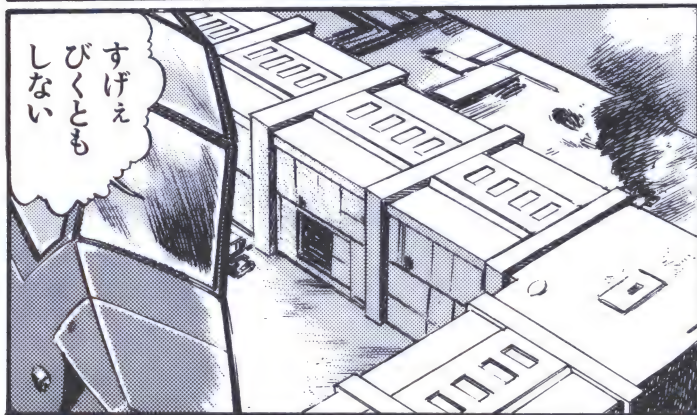
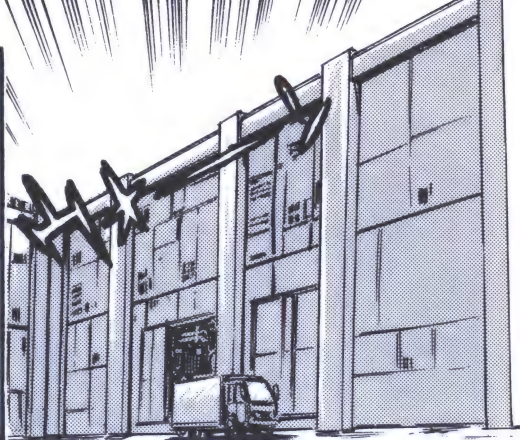
かるい  
かるい

わん



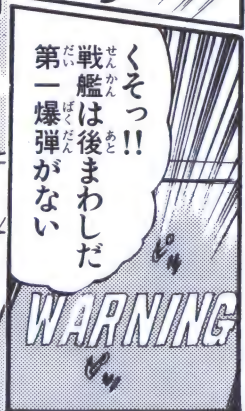
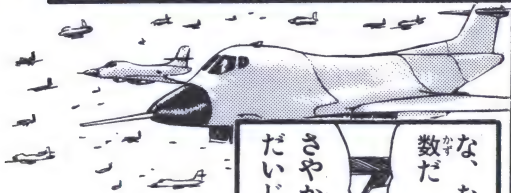




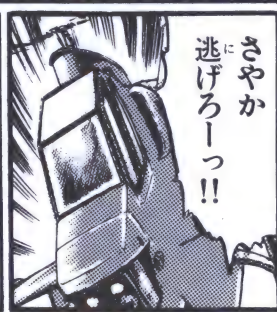


すげえ  
びくとも  
しない











さよなら  
てっや  
哲也



バンゲリングめ

かたきはうつぞ  
……さやか……

こっちも  
だいぶやられたな  
はや  
早いとこ駐機場を  
みつけなきや

0098  
80 FI

あつた!!

待ってろよ

終了!!  
しゅうりゅう

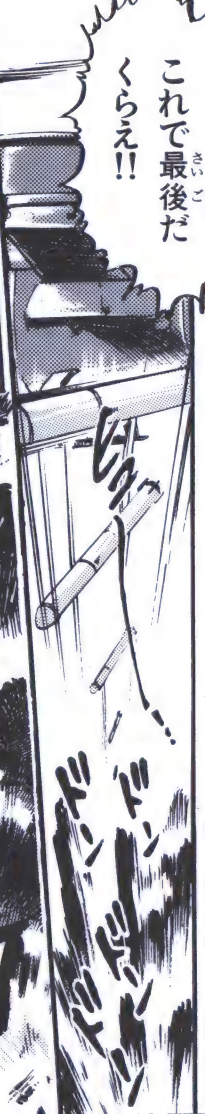
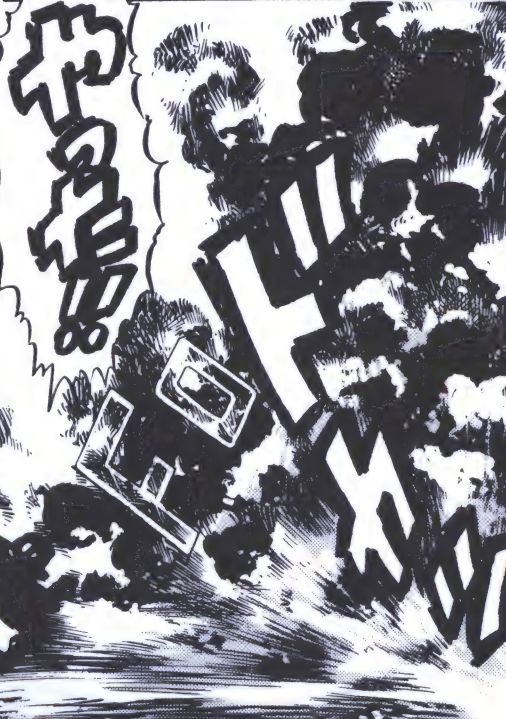
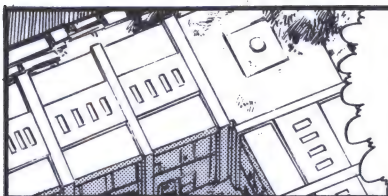
0057  
89 FI

DO  
BF



これで最後だ  
くらえ!!

くそっ  
まだかつ!!



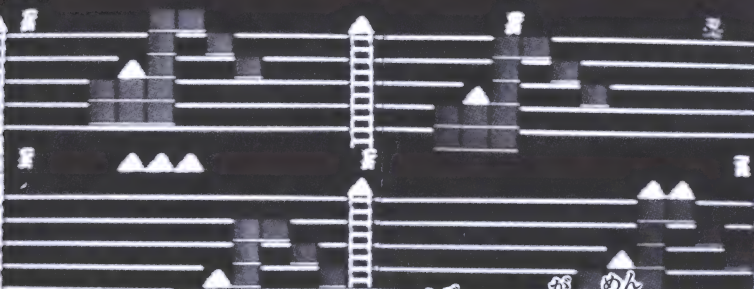




# ハドソンのゲーム

●バンゲリングベイ

●チャンピオンシップ・ロードランナー



★<sup>じやう</sup>上下<sup>げ</sup>左右<sup>さゆう</sup>に動<sup>うご</sup>く画面<sup>がめん</sup>

★これぞマニアック!!



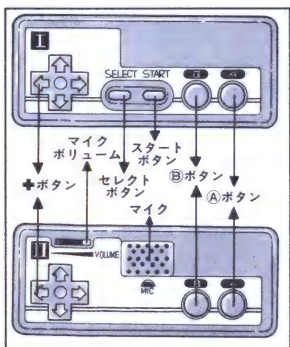
# バンゲリングベイ

地球征服をもくろむバンゲリング帝国が、恐るべき最終兵器を開発しつつある。きみは空母からヘリコプターで発進し、6つの秘密工場をたたくのだ!!

WAVE ON  
BANGELING  
BAY

● GAME A  
GAME B  
2 PLAY

COPYRIGHT © 1984 HUDSON SOFT  
WITH PERMISSION OF  
BRODERBUND SOFTWARE INC



▲ 2人で遊ぶ場合、IIコントローラーは、バンゲリング帝国側の指令官だ!!

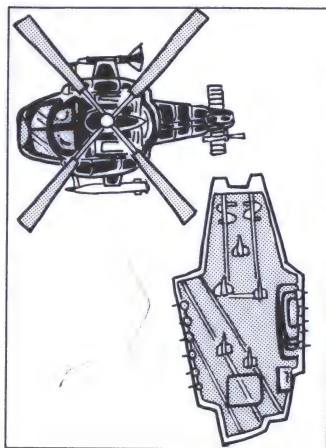
Ⅰコントローラーの+ボタンでヘリコプターをコントロール。その動きは前進（押し続けると加速する）、後退（はなすと停止する）、右旋回、左旋回だ。Aボタンはバルカン砲発射、Bボタンは爆弾投下だ。ヘリコプターの離着陸は、AかBボタンを使用するんだよ。

コントローラーの説明



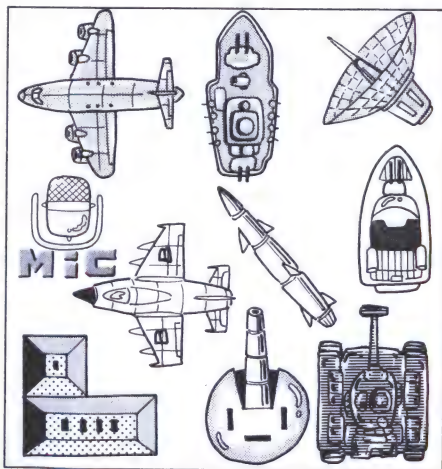
# これがヘリコプターだ

ヘリコプターは、**+**ボタンの操作で16方向に飛行するぞ。前進は停止から最高速度まで32段階で変化。バルカン砲は前方にのみ発射可能で、毎分100発、無制限に使用できる。爆弾は最大9発まで積載可能で、毎秒1発の割合で投下することができる。



# パンゲリングの戦力！

航空兵器として爆撃機、戦闘機があり、地上兵器は高射砲とタンクだ。また海上兵器にはボート、そして強力な戦艦がある！！





# さあ、ヘリで発進だ！

はっしん

ゲームがスタートすると、画面にきみの空母とヘリコプターが現われる。①ボタンか②ボタンで空母から発進し、敵の秘密工場のある島を探し出そう！！

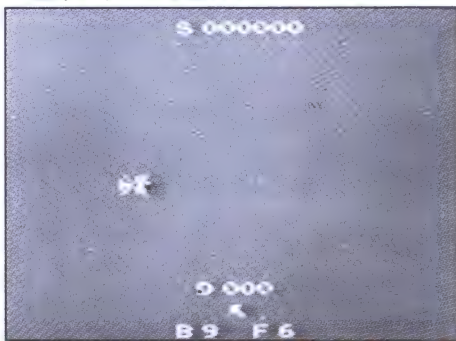
▼敵の6つの秘密工場は、バンゲリング湾に浮かぶどの島にあるかわからないのだ！！ヘリコプターを発進させ、その島を見つけ出せ！！



## 空母の位置が画面に出るのだ！

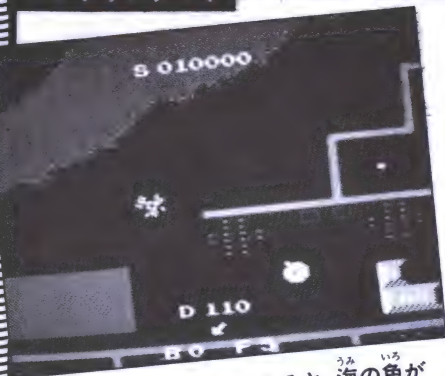
▼空母が今どこを航行しているかがわかる！！

ヘリコプターが発進すると、画面の下に、ヘリコプターから見た空母の位置が矢印で表示されるんだ。だから、空母がどの方向にいるのか、すぐにわかるぞ！！



# 墜落！ダメージ100

発進時のヘリコプターのダメージは0。  
ヘリコプターが敵の攻撃を受けるとダメージが増えていって、ダメージが100をこえるとヘリコプターは墜落しちゃうのだ!!



▲ダメージが100をこえると、海の色が赤に変わり、加減速のコントロールは不可、操縦能力50%、爆弾投下不可

## まずは右側の島から攻めよう

▼あくまでも敵地だから、敵の動きに注意!!



ヘリが着陸して爆弾の補給ができる敵の駐機場が1カ所だけある。その島は空母の右側にあるんだ。この島を見つければ、工場爆撃のあとの爆弾補給がスムーズなんだ。

▼攻撃はしてこないが、だからとい  
 ってほっておくとヤバイぞ!! 発見  
 したら、戦闘機を誘導しないうちに  
 バルカン砲で破壊せよ!!

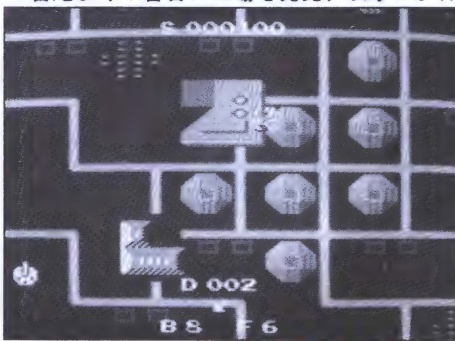


# レーダー発見! 破壊だ

ヘリコプターがレーダーと同一画面内に入っていると、その画面内に戦闘機が誘導されてしまうぞ。レーダーを見つけたら、めんどろなことになるうちに破壊だ!!

## やった! 最初の工場を発見だ!!

▼首尾よく1番目の工場を発見、攻撃せよ!!



島を見つけたら、その島を全  
 にわたって飛び回って、工場が  
 あるかどうかを調べよう。そし  
 ついに工場発見! すぐさま攻  
 撃に移れ!!



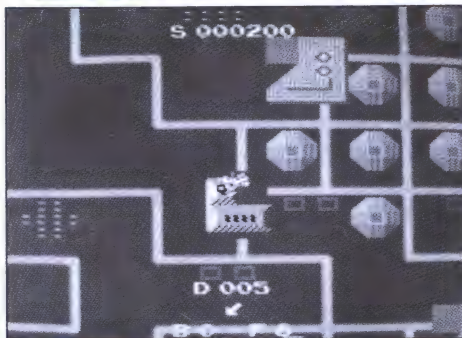
# まず高射砲とタンクだ

工場の周囲には高射砲が設置され、タンクが巡回している。こいつらはヘリコプターを攻撃してくるぞ。工場を爆撃する前に、手始めにこいつらを破壊して安全の確保!!

▲高射砲は12方向に弾を撃ってくる。タンクはたまにしか攻撃してこないがやはり危険なことには変わらないぞ!!

## 爆弾を投下せよ! 工場を破壊だ

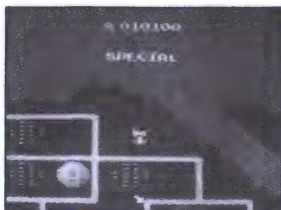
▼安全を確保しておいて、ゆっくり爆撃だ!!



高射砲とタンクを破壊したら、いよいよ工場を爆撃だ。攻撃される危険はないんだから、あわてることはない。ここまでの作戦が迅速なら、最初は7発の爆弾でOK。



# スペシャルをねえ!



▲やった、スペシャルだ!!

その条件とは、  
高射砲、タンク、  
そして工場と、一  
気にスムーズに破  
壊できた場合をさ  
す。きみもスペシ  
ヤルをねえ!!

こうじょう つぎつぎ ばくだんとう か  
▼工場に次々と爆弾投下!!



ある条件を満た  
して工場を破壊す  
ることができれば  
「SPECIAL」の  
メッセージが現  
われ、スペシャル  
ボーナス得点が加  
算されるぞ!!

てき ちゆう きじょう ちゃくりく  
▼敵の駐機場に着陸だ!!



最初（さいしょ）の工場（こうじょう）を破  
壊（かい）したら、あらか  
じめ確認（かくにん）しておい  
た敵（てき）の駐機場（ちゆうきじょう）に着  
陸（りく）して、修理（しゅうり）と爆  
弾（だん）の補給（ほきつ）を行（お）なっ  
て、空母（くうぼ）に帰還（きかん）す

# 近くの駐機場で補給!

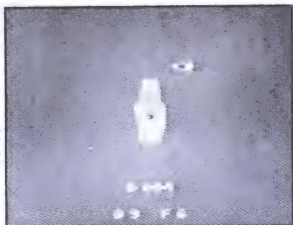
る時間（じかん）を節約（せつやく）しよう。  
ただし、機体（きたい）のダメ  
ージは60%以上（いじょう）のも  
のが50%台（だい）に修復（しゅうふく）さ  
れるだけだ。また、  
空母（くうぼ）の場合（ばい）、離  
陸（りく）に時間（じかん）がかかるぞ。



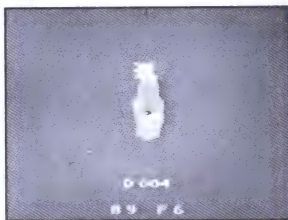
は きゅうかんりょう はっしん  
▲補給完了!! 発進（はっしん）するぞ

# 空母にボートが体当り

敵のボートは、ヘリコプターへの軽い攻撃のほかに、空母に体当り攻撃をしてくることがあるぞ。空母はボートの体当



▶ボートの体当り!!



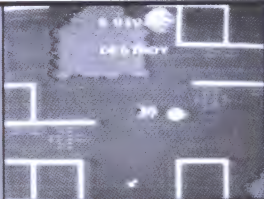
りを受けると、もちろんダメージを受けてしまう。ヘリコプターが海上を飛行中に発見したボートはなるべくバルカン砲で破壊しておこう!!

▲ボートをバルカン砲で破壊

## 攻略法

ふたつ目の工場破壊  
後、空母へ直行せよ!!

工場をふたつ破壊したら、修理と爆弾補給のために空母に直行しよう! パンゲリング帝国との戦いで基本となるのは、できるだけ空母に帰還することなのだ!!



▶ふたつ目の工場の破壊に成功!!

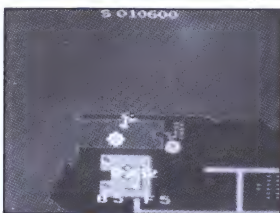


▲一路空母へ直進せよ!!

# ウオーニング WARNINGだぞ!

# ドック周囲の敵を攻撃

てき さが だ  
▼敵のドックを探し出せ!!



けんぞうちゅう せんかん ぼくだんとう か  
▲建造中の戦艦に爆弾投下

「ウオーニング」  
と表示されたら、  
全画面に1カ所だ  
けあるドックで、  
敵の戦艦の建造が  
開始された合図だ。  
この戦艦は強力な  
ので、完成すれば  
空母は危険にさら  
される! 出航前  
に敵のドックを探  
し出して、建造中  
の戦艦に爆撃を加  
えよう。出航後は  
手ごわいぞ!!

こうげき はかい  
▼レーダーを攻撃、破壊だ



けんぞうちゅう せんかん  
建造中の戦艦を  
攻撃する場合も、  
工場攻撃のときと  
同じくレーダーと  
高射砲はじやまだ。  
はじめに破壊して  
おかないと、戦闘



こうしゃほう う  
▲高射砲をねらい撃つのだ

機が誘導されてくる  
し、対空砲火も受け  
るので、おちおち戦  
艦の爆撃をすること  
もできない。戦艦を  
爆撃する前に、まず  
こいつらをたたけ!!



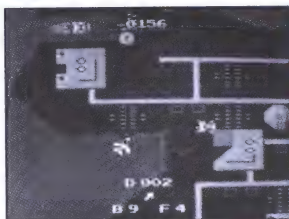
# 戦闘機を撃墜するのだ

戦闘機は一定の空域を巡行しているが、ヘリコプターの接近や、レーダーの誘導によって進路を変更して、ミサイルで攻

▶ 戦闘機の攻撃だ!!



撃してくるんだ。戦闘機をバルカン砲で攻撃するときは、戦闘機の進行方向の少し先をねらって発射しないと、命中させることは不可能だ。



▲ 戦闘機の進路上をねえ!!

## 秘 攻略法

戦闘機とミサイルを効果的に撃ち落とせ

戦闘機との空中戦では、ただやたらとバルカン砲を発射した戦闘機を撃墜することはできないぞ!  
近くまで引きつけておいて、タイミングを見て攻撃するんだ!!

▶ ミサイルを近くまで引きつけろ!!



▲ 今だ、バルカン砲発射



# 誘導ミサイルに注意!

ゆうどう

ちゆうい

# A L E R T だ、注意!

アラート

ちゆうい

## ▼誘導ミサイルの追跡だ!!

ゆうどう

ついせき



## ▲うまく逃げ切るのに成功

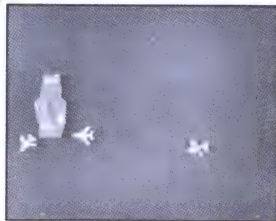
ミサイルには、直進型の空対空と誘導型の地对空・艦対空の2種類があるんだ。このうち誘導ミサイルには十分気をつけなくてはならないぞ。ヘリコプターをしつこく追跡してくるからだ。一定時間で自爆するから、それまでひたすら逃げまわろう!!

## ▼A L E R T が表示された



「アラート A L E R T。これは空母が爆撃を受けているというサインだ。このアラートが表示されたら、急いでヘリコプターを空

母に直行させ、爆撃に参加している敵機をすべて撃墜しなければならぬ!! 空母のダメージは、上空の敵機を全機撃墜すると0にもどるぞ。



## ▲空母を爆撃から守りぬけ

# 爆撃機は追撃して撃破

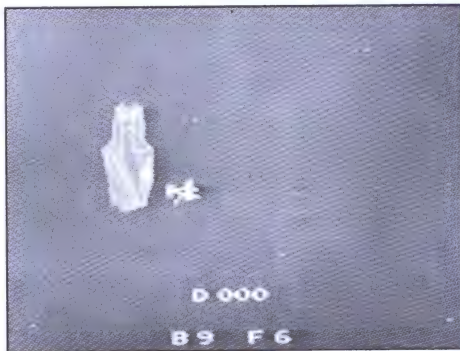
爆撃機は12方向に飛行し、その風防は赤だ。戦闘機の風防は黒。爆撃機は空母への爆撃が専門で、ヘリコプターへの攻撃はし



▲ヘリコプターで爆撃機をうしろから追いかける!!

てこないんだ。

爆撃機を撃墜するためには、まず爆撃機のうしろにヘリコプターを回りこませて追撃、そしてバルカン砲で攻撃すればいいんだ。すばやいコントロールで全機撃墜せよ。



▲前方を飛行する爆撃機にバルカン砲を発射! 次々と爆撃機を追撃して、空母を撃沈される前に全機撃墜!!

# 駐機場の敵機を破壊！

バンゲリング湾に浮かぶ島々の中には、敵の駐機場が2カ所あるのだ。これらの駐



▲駐機場に敵機が着陸しているぞ!!



▲手も足もない敵機を次々と破壊するのだ  
ゲリング帝国の戦力をそいでやれ!!

機場の上空にヘリコプターがさしかかったとき、もし敵機が着陸していたなら、ささずバルカン砲で攻撃を加えて破壊してしまおう。もちろん着陸している敵機はヘリコプターを攻撃してやることはできないの

で、ヘリコプターに手も足もない。バルカン砲での攻撃は、まさに思うがままだ。この絶好のチャンスをはさずに、駐機場に着陸している敵機は残らず撃破して、少しでもバン

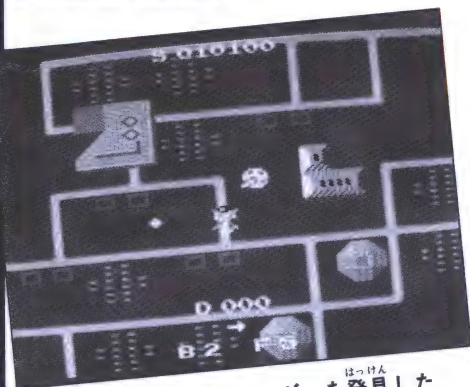


# すぐ製造される敵兵器

せいぞう

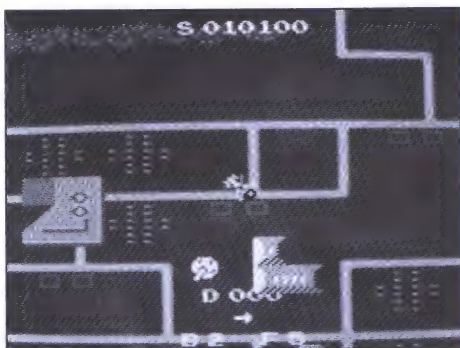
てきへいき

高射砲やタンク、レーダーなどの兵器は破壊しても、すぐに工場で製造されてしまうのだ。1回の爆撃で工場を破壊できず爆



▲高射砲、タンク、レーダーを発見したら、とにかく破壊しまくろう!!

弾を補給しにもどつたりすると、次には、もうすでに高射砲やタンク、レーダーが出現しているのだ。高射砲、タンク、レーダーは、とにかく破壊して、破壊し続けなければいけないぞ!!



▲破壊したばかりだということに、すぐに高射砲が再生! 完全に破壊しない限り工場は、その機能を停止しないのだ!!



# 2回目のWARNING

かいめ ウォーニング

2回目のWARNINGが表示されたら敵の戦艦が出航するんだ。戦艦は出航する



▲ 2回目のWARNINGが表示された!!



▲ 敵の戦艦が、ついに「出航」するぞ

と、接近するヘリコプターに向かって次々と誘導ミサイルを発射してくる!! 空母の航路に到着すると戦艦は停止して、空母がやってくるのを待ちぶせするのだ。出航後の戦艦を撃沈するためには、10発以上の爆弾が必要となるので、撃沈するのも大変なんだ。この戦艦はものすごく強力なので、味方の空母が撃沈されるまでの時間は、あまり残されていない。この強力な兵器に、どのように立ち向かえばよいのか!?

# 空母撃沈の前にたたけ

空母が撃沈されて

しまえば、ヘリコプターの帰還する場所はなくなくなってしまいます。こうなると、敵の駐機場で修理・補給を



戦艦に攻撃開始!!



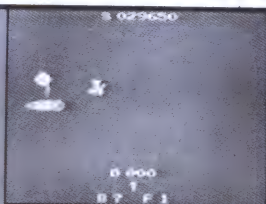
しなければならぬ。しかし、その修理も不完全なので、戦いはまったく不利になるぞ。そうならないために、空母撃沈の前に戦艦をたたけ!!

▲やられた!! 出直したぞ

こうりやくほう  
**秘 攻略法**

## ヒットアンドアウェイ戦法で戦艦を撃破

時間(じかん)がたつと敵(てき)の攻撃(こうげき)は激(はげ)しくなり、戦艦(せんかん)攻撃(こうげき)も、最初(さいしょ)のようにはいかなくなってくるぞ! こうなったら戦艦(せんかん)上空(じゆうくう)を通過(つうか)しながら爆弾(ばくだん)を投下(とうか)する戦法(せんぽう)で戦艦(せんかん)を爆撃(ばくげき)せよ!!



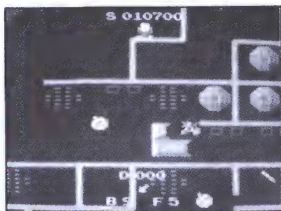
戦艦(せんかん)の攻撃(こうげき)中(なか)、戦艦(せんかん)を攻撃(こうげき)する!!



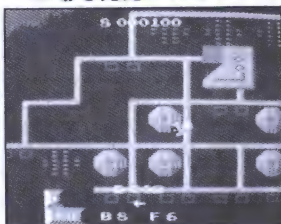
▲通過(つうか)しながら爆弾(ばくだん)投下(とうか)

# 2人でプレイしよう！

こうじゅう はっけん  
▼工場を発見されたゾッ!!



おうえん  
▲マイクで応援をたのめ!!



最初に「2P」を選ぶと、2人でゲームが楽しめるぞ! このときIIコントローラーを操作する側はバンダリング帝国の指令官なんだ。敵と味方に分かれてプレイするので、戦闘はいつそうエキサイティング! 工場が危険になったら、指令官は応援も呼べるのだ!!

あか  
▼赤くなったマイクマーク



帝国側がマイクのボリウムを上げて声を入れると、画面に表示されたマイクマークが赤くなつて、最高6機までの戦闘機の

# マイクが赤くなつた!

応援を呼び集めることができるのだ。マイクマークが赤くなつたら、ヘリコプタ側は注意しよう。戦闘機のアタックが始まるぞ!!



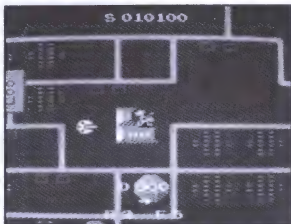
つぎつぎ せんとう き しゅげん  
▲次々と戦闘機が出現する



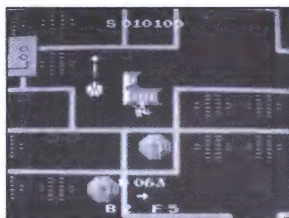
# 高射砲を自由に操作!

指令官は、IIコン

トローラーの+ボタンで高射砲を左右に回転させて、(A)ボタンで弾を発射、(B)ボタンで誘導ミサイル



へりめがけて発射



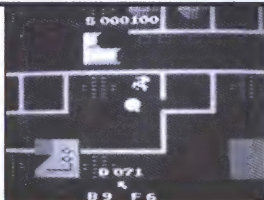
誘導ミサイルを発射する!!

を発射させることができるのだ (A) ボタンでも誘導ミサイルを発射することがある。高射砲をコントロールして、ヘリコプターを攻撃だ!!

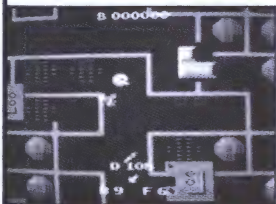
攻略法

誘導ミサイルを連射してダメージ倍増!!

帝国側指令官のとき、高射砲を撃つなら、弾よりも、誘導ミサイルを発射したほうが断然有利。 (B) ボタンで誘導ミサイルを連射して、ヘリコプターにダメージをあたえるんだ!!



ダメージが大きくなったヘリ!!



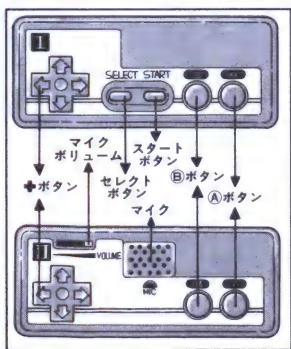
次々命中、墜落寸前!!



チャンピオン  
シップ

# ロードランナー

あのおもしろゲーム、ロードランナーの上級向けがついに登場!! 敵の口ボットの動きと迷路がさらに複雑になっているんだ!! 迷路は全部で50面!!

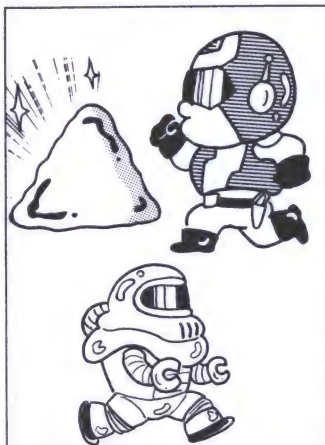


▲セレクトボタンで、10面までは好きなステージを選んでからスタートだよ!!

ランナーの動きは+ボタンでコントロール! 左右の移動と、ハシゴの上下だ。ボタンを押すと、ランナーは右側に穴を掘り、Bボタンを押すと、ランナーは左側に穴を掘るんだ。スタートボタンは、ゲームをスタートさせるほかに、ゲームを一時中断できるポーズ機能も持っているんだ。

## コントローラーの説明

# キャラクターの紹介



このゲームの目的は、ランナーをコントロールして、迷路の中の金塊をすべて集めて脱出することだ。ランナーはハシゴを登れるが、レンガは登れないよ。また高い所から飛び降りることができるんだ。このランナーをロボットがじゃまするぞ!!

# シークレット・コード

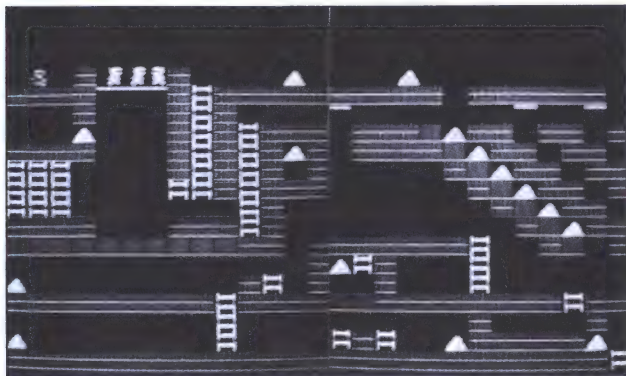
11面以降は、各面をクリアするたびに表示されるシークレット・コードを打ちこまないで次の面に進めないぞ。11〜50面のコードを(株)ハドソン企画部まで100円切手をはった返信用封筒同封で送ってみよう!!

STAGE 11 LEFT 4

SCORE 00004700

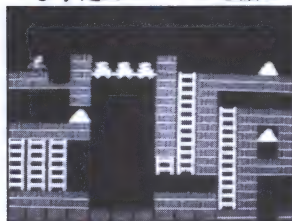
HIScore 00008300

# ぜんけい これがステージ1の全景なのだ

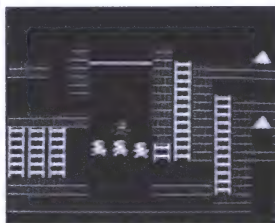


◀ステージ1の迷路と金塊の位置!!

▼まず足元のレンガを掘る



ゲームがスタートしたら、すぐ足元に穴を掘り、下に降りて金塊を取って、落下していく3体のロボットの上へ飛び移る



▲ロボットの頭上を走る!!

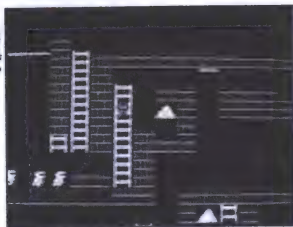
ロボットの頭上を走れ

て、右側にある短いハシゴに飛び移らなければならぬ。このタイミングをはずすと、迷路に入っていくことができなくなっちゃうんだ!!



# レンガに囲まれた金塊

レンガに囲まれた金塊を、どうやって取るか!? 一度崩したレンガは、また修復するまでに少し時間があるが、この時



左側のレンガを!!



間を利用した時間差攻撃でこの金塊をねらえ! まず金塊の左側のレンガを崩していき、金塊の上から飛び降りて、修復前に脱出するのだ!!

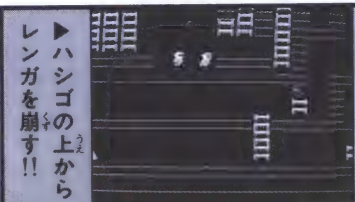
▲ま上からレンガを取るんだ

## 秘 攻略法

レンガが修復する前に逃げもどれ!!

迷路の行き止まりに金塊があるところでは、まずハシゴの上からレンガを崩して、金塊のところまで走って行き、レンガが修復する前にもどらなければダメ。

遅れたらアウトだ。



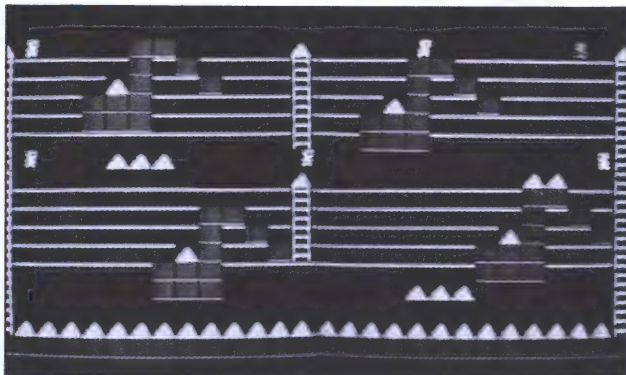
▶ハシゴの上からレンガを崩す!!



▲修復する前にもどれ!!

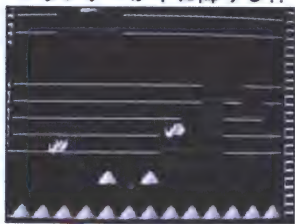


# ぜんけい ステージ2の全景は、これだ！

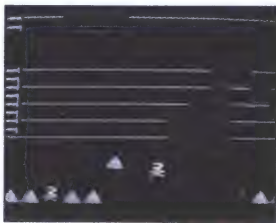


◀ステージ2ではバーを使<sup>つか</sup>って移動<sup>いどう</sup>

し<sup>した</sup>お<sup>お</sup>  
▼ランナーが下に降りる!!



ステージ2の床<sup>ゆか</sup>はレンガではなくコンクリートだ。ランナーはコンクリートを掘<sup>ほ</sup>ることで、ロボットをうめて



み<sup>み</sup>い<sup>い</sup>  
▲右のハシゴに急いでゆけ

か<sup>か</sup>お<sup>お</sup>  
下部に降りたら急げ!  
い<sup>い</sup>そ<sup>そ</sup>

しまうことができないのだ! だから、下に降りたら、金塊<sup>きんかい</sup>を取りつつ急いで右<sup>みぎ</sup>のハシゴに走ろう! 次々とロボットが落<sup>お</sup>ちてくるぞ!!

# ロボットをかわそう！

ランナーがハシゴを登ると、ロボットも追いかけてくるぞ。ロボットをかわすためには、まずバーを伝って進み、そして

▶ ロボットの追跡!!



▲下に飛び降りて、かわす!!

下に飛び降りるんだ。こうすれば少し時間がかせげるので、結果的にロボットをかわせるというわけだ。このスキに金塊をねらおう!!

▶ 4体のロボットがバーに集まった



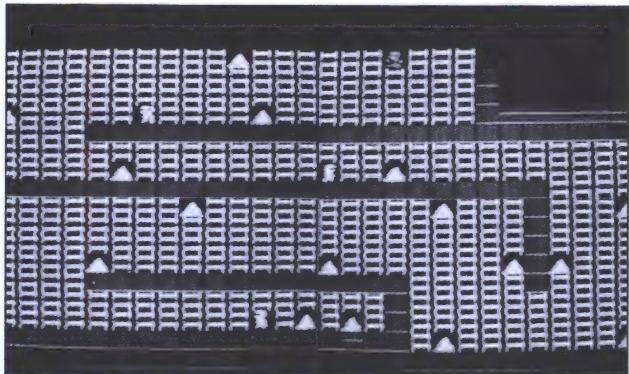
▲ロボットが去ってゆく

こうりやくほう  
秘 攻略法

ロボットは1カ所に集めてしまおう!!

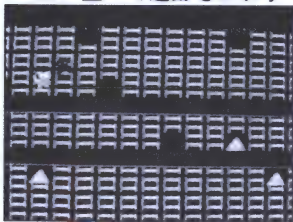
ランナーをうまくコントロールして、ロボットを1カ所に集めるように誘導してしまおう。こうすればロボットは全部いっしょに行動するので、追跡をかわしやすいぞ!!

# ステージ3はハシゴだらけだ！

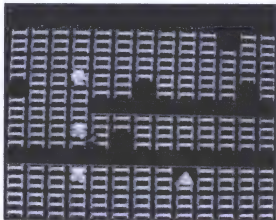


画面全体がハシゴ、ハシゴの群れ

▼上に登って追跡をかわす



ハシゴにいますきにロボットがやってきたら、ランナーを上下に移動させて、ロボットをかわそう。こうすると、ロボット



▲2体めのロボットがきた

もランナーの動きに合わせて上下するが、その動きは1テンポ遅れているんだ。タイミングを見て、ロボットの上下下をすりぬけられるぞ!!

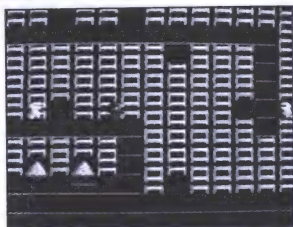
上下して追跡をかわせ



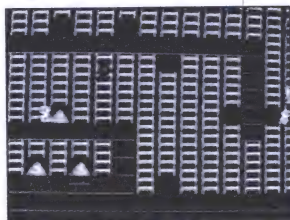
# ハシゴのスキマに金塊

きんかい

このステージでは、ハシゴのスキマに金塊があるんだ。そして、金塊を持っていくロボットは、このハシゴのスキマを通



▶ロボットが上へ!!



▲ハシゴのスキマに金塊が!!

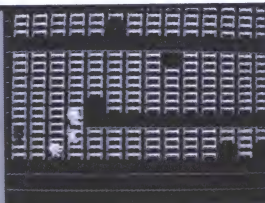
つたときに、そこに金塊を置いてゆくぞ。ロボットをじょうずにハシゴのスキマに誘導して、金塊を置いていくようにしむけよう!!

## 攻略法

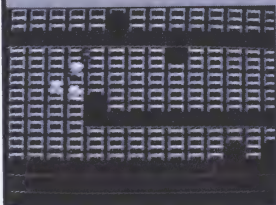
秘

### 3体ロボットがきたら、こうしてかわせ

ロボットが3体も向かってきたときは、ランナーを上下に動かしながら3体のロボットを誘導して全員たてに並べてしまふのだ。スキを見はからって上を通って逃げよう!!



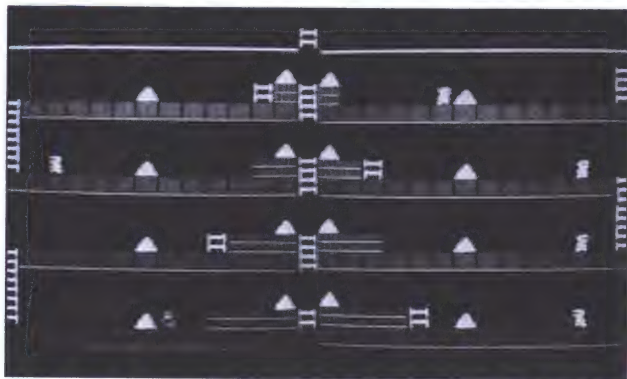
▶まず3体たてに並べてしまえ!!



▲スキを見てすりぬけろ

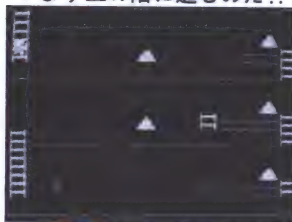


# ぜんけい これがステージ4の全景だぜ！



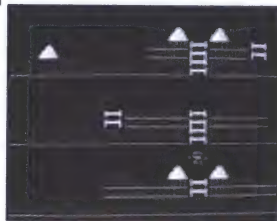
◀ テクニクを駆使してクリアだ!!

うえ かい すす  
▼ まず上の階に進むのだ!!



一番下にある金塊は、1段高いところにあるので、ランナーは取りに行くことができないぞ！ こういう場所にある金塊は

一番下の床の金塊は？

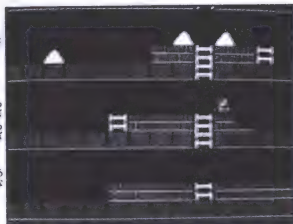


うえ かいだん と お  
▲ 上の階段から飛び降りろ

まず最初に上の階に登って、そのハシゴから下に飛び降りて取ればいいんだよ。頭を使えば、どんな場所の金塊でも取ることができるんだ!!

# ロボットをおびきよせる

ロボットが金塊きんかいを持もっているときは、  
 どうやって取とることが  
 できるのだろうか  
 ！？ ロボットの金塊きんかい  
 を取とるには、まず、



▶ 右みぎから次つぎ々に穴あなを



ロボットをおびきよ  
 せておいて、ロボッ  
 トの手前てまえに穴あなを掘ほ  
 のだ。穴あなに落ちたロ  
 ボットの頭上すじょうに現あらわ  
 れた金塊きんかいをすばやく  
 取とればバツチリだ。

▲ やった、金塊きんかいが現あらわれた!!

## 秘ひ 攻略法こうりやくほう

脱出だつしゅつは急いそいで登のぼって  
 逃にげきろう!!

金塊きんかいをすべて集あつめると、上うへへ  
 脱出だつしゅつするハシゴが出現しゅげんするぞ!  
 急いそいでランナーを登のぼらせよう。このと  
 きロボットが追おいかけてくるようだつ  
 たら、追おいつかれな  
 いように急いそげ!!



▶ 上うへへ脱出だつしゅつするハ  
 シゴが現あらわれた!!



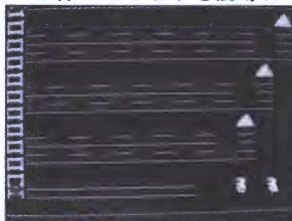
▲ 急いそげ、追おいつかれるな

# ぜんけい ステージ5の全景はこのとおり



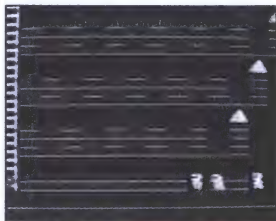
◀ 今までと違う構成になってるぞ!!

## ▼ 4体のロボットを誘導!!



ゲームがスタートしたら、まず一番下のレンガを左から3つ崩して、ロボットをおびきよせるんだ。崩したレンガの位置に

## 3体のロボットを消せ



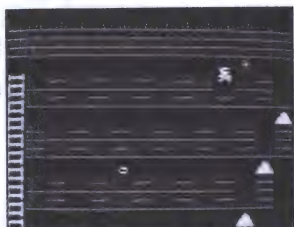
## ▲ 3体のロボットをうめる

来たロボットは、時間がたつてレンガが修復するとともに消えてしまうぞ! ロボットは1体残しておいて、あとで利用するんだ!!



# ロボットをうまく利用

左側の4つの階はすべて同じ構造になっているので、はじつに金塊があり、その前は穴になっているんだ。これを取るに



穴を掘ってうめろ



▲ロボットの頭上を通るのだ

は、まず穴の2ブロック左に穴を掘り、そこにロボットを落とす。左に逃げるとはい出したロボットは右の穴に落ちて、金塊が取れるぞ!!

## 攻略法

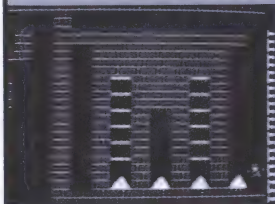
画面右側の金塊はこ  
うやって取るのだ!!

画面左側にある金塊は、レンガで囲まれている。まずハシゴの最上段から左側のレンガを次々と下に向かって崩し、一番下の金塊を取る。

再びハシゴを登ってほかの金塊にも挑戦。



▲ハシゴの上から左のレンガを……

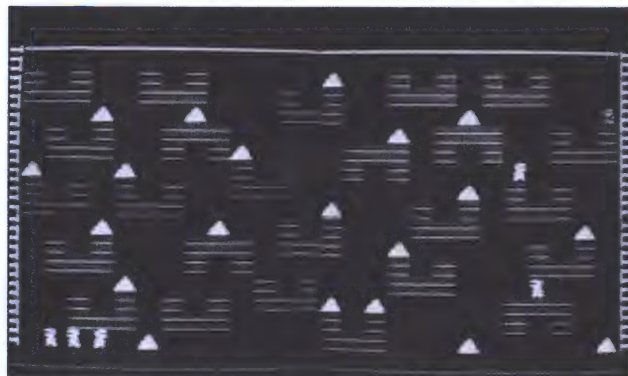


▲よし、金塊を取った!!



ぜん けい

# これがステージ6の全景なのだ



◀ステージ6はデコボコ地獄だぞ!!

▼穴を掘って落下する



レンガが凹形にな  
なっているところに  
にロボットを追い  
こんで、身動きが  
とれないようにし  
てやろう!!  
まずハシゴの上



▲追跡ロボットが落ちこむ

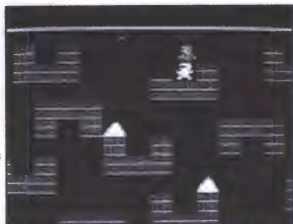
## ロボットを追い込め

から、凹の右側のレ  
ンガを崩し、すぐ続  
いて、凹の底に穴を  
あけるのだ。ランナ  
ーは落下して下の金  
塊を取り、追跡ロボ  
ットは凹に落ちこむ。

# ロボットを利用しよう

凹形おうけいのレンガのは

じつこにのつている  
金塊きんかいは、どう考かんがえて  
もランナーは取とるこ  
とができない。そこ  
で、ロボットをうま



▶ロボットを落おとす



▲ロボットの上うへを通とおって取とる

くおびきよせて、凹おう  
の穴あなに落おとしてしま  
おう。こうすればロ  
ボットを足場あしばとして  
使つかえるので、無事ぶじに  
金塊きんかいを取とることがで  
きるんだ!!

攻略法こうりやくほう

秘

ロボットの持もつてい  
る金塊きんかいを見みつけろ!!

画面がめんに金塊きんかいがひとつもなくな  
ったのに、脱出だつしゅつハシゴが現あらわれ  
ないときは、ロボットのどれかが金塊きんかい  
を持もっているんだ。ロボットをおびき  
出して穴あなに落おとし、  
金塊きんかいを見みつけよう!!

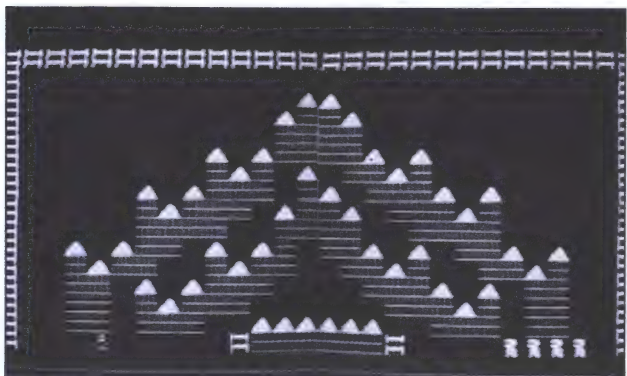


▶ロボットをおび  
きよせる!!



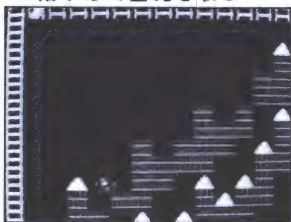
▲金塊きんかいを出ださせたぞ!!

# ぜんけい かん ステージ7の全景はこんな感じだ



◀ステージ7はピラミッド状の構造

▼<sup>らっ か</sup>落下して<sup>きん かい</sup>金塊を取る<sup>と</sup>



ステージ7には、  
ところどころに、  
落とし穴<sup>おとしあな</sup>があいて  
いるのだ。レンガ  
があるように見え  
るが、実際<sup>じっさい</sup>にはそ  
こにレンガはなく



▲<sup>み</sup>見えない<sup>あな</sup>穴から<sup>らっ か</sup>落下

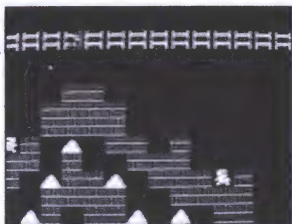
て落<sup>お</sup>とし穴<sup>あな</sup>になつ  
ているぞ。よく注意<sup>ちゅうい</sup>  
していないと危険<sup>きけん</sup>だ  
が、じょうずに利用<sup>りよう</sup>  
すれば、うまく金塊<sup>きん かい</sup>  
を取<sup>と</sup>ることができる  
のだ!!

落<sup>お</sup>とし穴<sup>あな</sup>に注意<sup>ちゅうい</sup>せよ



# 落とし穴で内部に進め

ピラミッドの内側にも金塊はたくさんあるが、下からでは入りこむことができないぞ。内部には、まずピラミッド



▶上のハシゴから…



▲エイッと飛び降りて内部へ

ドの頂上に行こう。実はここに落とし穴があつて、ランナーはここから落下してピラミッド内部へと進むことができるんだよ!!

## 攻略法

ロボットを利用して金塊を取ってしまえ

穴があつてランナーが進めな  
いときや、金塊を取ることがで  
きない場合は、ロボットを使おう。ま  
んまとおびきよせられたロボットを足  
場に使い、危機を切りぬけるのだ!!



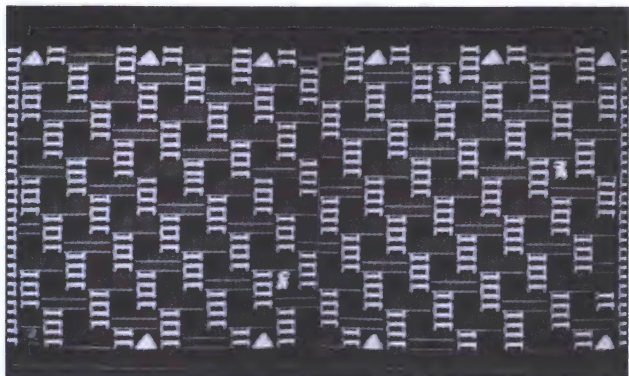
▶ロボットで穴をうめて金塊を取れ



▲左側をくずして落とす



ぜんけい  
これがステージ8の全景なのだ

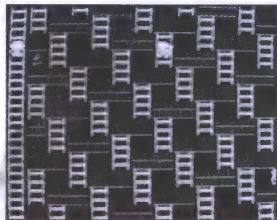


◀見るからにややこしそうな雰囲気

▼ロボットが降りてきたぞ



左右にある長いハシゴを登っているときに、上からロボットが降りてきた！まさに危機一髪だ。こんなときは、タイミン



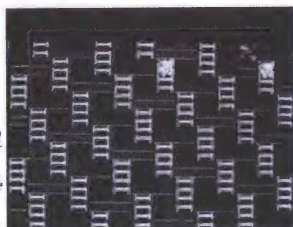
▲危機一髪でかわしたぜ！！

グをよく見はからつて、横へさつと逃げ、ロボットをかわしてしまおう。これはあくまでもタイミングが大切で、ちよつとでも狂うとダメだ！！

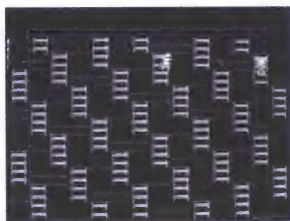
タイミングが大切だぞ

# 下<sup>した</sup>のハシゴを使う<sup>つか</sup>のだ

下<sup>した</sup>に行きたくても、  
近<sup>ちか</sup>くに下<sup>した</sup>へ行<sup>い</sup>ける道<sup>みち</sup>  
はない。こんな場合<sup>ばあい</sup>  
は、下<sup>した</sup>にあるハシゴ  
の上<sup>うへ</sup>をふさいでいる  
レンガを、まず手始<sup>てはじ</sup>



▶ハシゴの上<sup>うへ</sup>を崩<sup>くず</sup>す



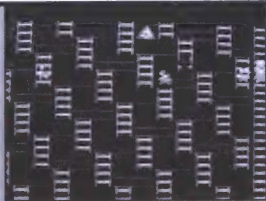
▲ハシゴに飛び降りるんだ!!

めに崩<sup>くず</sup>そう。そして、  
そのレンガが修復<sup>しゅうく</sup>  
する前<sup>まえ</sup>に、下<sup>した</sup>のハシゴ  
に飛び降り<sup>と</sup>れば、首<sup>しゅ</sup>  
尾<sup>び</sup>よく下<sup>した</sup>へ降りてい  
けるとい<sup>い</sup>うわけ。ロ  
ボットには注意<sup>ちゅうい</sup>だ。

## 秘<sup>ひ</sup> 攻略法<sup>こうりくほう</sup>

追<sup>お</sup>っつけてくるロボット  
には気<sup>き</sup>をつけよう!!

ランナーをロボットが追<sup>お</sup>いか  
けてきたら注意<sup>ちゅうい</sup>しよう。追<sup>お</sup>いつ  
かれないように、とにかく逃<sup>に</sup>げまくり、  
ロボットのスキを見て、サツと進む方<sup>かた</sup>  
向<sup>む</sup>を変<sup>か</sup>えてしまえば  
時間<sup>じかん</sup>がかせげるぞ!!

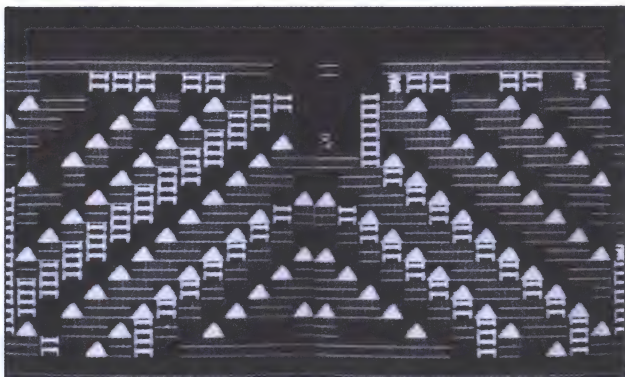


▶ロボットがラン  
ナーを追<sup>お</sup>う!!



▲間<sup>かん</sup>一髪<sup>いっぱつ</sup>でふり切<sup>き</sup>った!!

# こうぞう ステージ9の構造はこうだよ！



◀階段状になった床がたつくさん!!  
かいだんじょう  
ゆか

▼一気に金塊を取りまくる  
いっき きんかい と



階段状につみ重  
かいだんじょう  
かさ  
なっているレンガ  
のひとつひとつの  
段の上に、それぞ  
れ金塊があるぞ!!  
きんかい  
うえ  
ここは、上のほう  
からダダッと降  
お

すばやく金塊を取ろう!!  
きんかい と



▲一気にハシゴを登ろう!!  
いっき のぼ

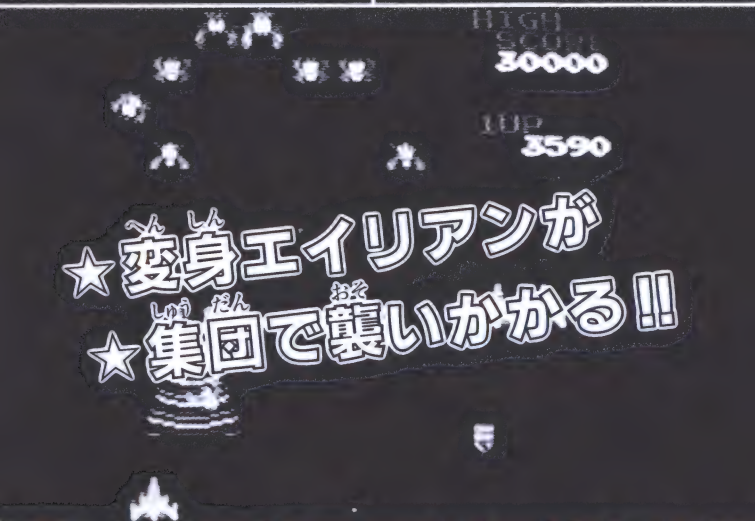
りてきて、一気に金  
塊を取ってしまうと  
いいぞ。ロボットか  
ら逃げるときなども  
階段状につながった  
ハシゴを一気に登り  
降りするのがコツだ。  
かいだんじょう  
いっき のぼ



# ナムコのゲーム

## ●ギャラガ

HIGH SCORE	
30000	
LUP	
10740	
- RESULT -	
SHOTS FIRED	161
NUMBER OF HITS	65
HIT-MISS RATIO	52.7%
FF	





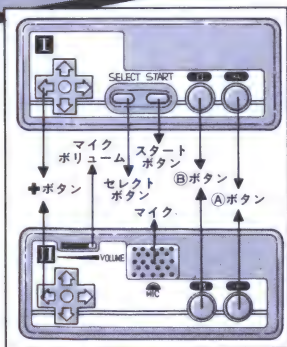
# ギャラガ

兇暴な異星人ギャラガは、どんな攻撃をしてくるか予想もつかない。きみはファイターを操って、ギャラガを撃て!!



## コントローラーの説明

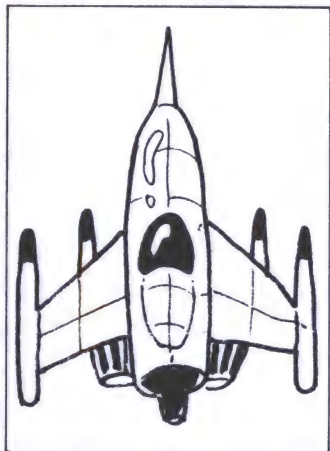
スタートボタンでゲームスタート、ゲーム中なら中断できる。セレクトボタンは、1人用か2人用の選択。ファイターの左右の移動は+ボタンを使用するんだ。ファイターのミサイルの発射は、Aボタン、Bボタンのどちらでもいいんだ。IIコントローラー(2プレイヤー側)も、移動・発射は同じ操作なんだ。



▲セレクト画面で、1人用か2人用を選び、スタートボタンでゲーム開始だ!!

## メインキヤラクター

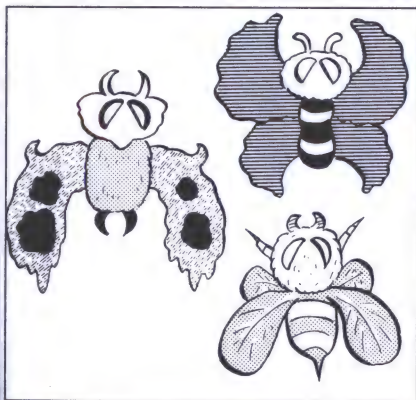
プレーヤーが操作するスペースシップはファイターだ。左右の移動攻撃でギアラガに挑むのだ。ミサイルは2連射が可能だ。ボスギアラガに捕獲されても、無事救助すれば2機合体してデュアルファイターとなる。2発並列攻撃ができて有利なのだ。



しゅくてき

ぐん だん

## 宿敵エイリアン、ギアラガ軍団



正体不明の昆虫型エイリアンがギアラガだ。編隊飛行から不気味なカーブを描いて降下しファイターに攻撃をしかけるぞ。ボスギアラガはトラクタービームを持ち、これを受けるとギアラガの捕虜になってしまう。

# へんたい ひ こう う おと 編隊飛行のギャラガを撃ち落せ

くんだん げきは  
▼ギャラガの軍団をきみは撃破できるか!?



ファイターの前方にずらりと並んだギャラガの大編隊! いよいよゲームの開始だ。ファイターを左右にコントロールしながら、ミサイルでギャラガを撃破しろ!!

待機中のギャラガと攻撃中のギャラガでは、やつつけたときの得点がちがう。もちろん攻撃中のほうが高得点だ。また、単独攻撃の場合と、2機編隊、3機編隊で攻撃してくる場合とでも得点がちがうのだ。下の表を見よう!!

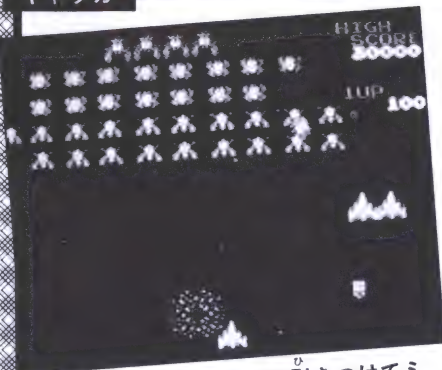
## ギャラガの得点表

とくてんひよう

得点		得点		
	青いギャラガ	赤いギャラガ	ボスギャラガ	
待機中	50	80	150	
攻撃中	100	160	単独	2機編隊
			400	3機編隊 1600

# ミサイルは引きつけて

ファイターのミサイルは、1画面に2発しか撃てないのだ。だから、ミサイルを能率的に使うためには、できるだけギャラガを引きつけて発射しなければいけないぞ!!



▲ギャラガをできるだけ引きつけてミサイル発射! だが、これは危険も大きい。やられないように気をつけよう

## ボスギャラガは2発で撃退!!

▼ボスギャラガにはミサイルを2発当てろ!!

ボスギャラガは、ミサイルを1発命中させただけではたおせないぞ!! 1発目は色が変わるだけなんだ。ミサイルをもう1発命中させれば、ボスギャラガの撃破だ!!





# 右か左を集中的に撃て

ギアラガは小編隊ずつ出現して軍団を形成する。軍団形成中に右か左側に集中的に攻撃を加えて、ファイターの逃げ場を作っておくと、あとの戦闘が楽になるぞ!!

▼画面いっぱいギアラガが軍団を形成してしまうと、左右から攻撃を受けて、ファイターは苦戦をしいられる。逃げ場を確保しておこう!!



## 変身分裂するギアラガに注意!!

へんしんぶんれつ  
編隊の中に1匹だけ、変身・分裂する特殊ギアラガがかくれているんだ。分裂した特殊ギアラガをすべて撃破すると10000→3000点が加算されるぞ!!

ぶんれつ  
▼分裂したギアラガの攻撃だ



# ファイターを増やそう

ギャラガとの戦闘を続けているうちに、  
得点が3万点、または7万点に達すると、  
ファイターが1機増えるんだ。とりあえず  
3万点めざしてガンバロウ!!



▲3万点、7万点に続いて、以後7万  
点ごとにファイターが1機追加されて  
いくんだ!!

## 攻略法

ギャラガ攻撃は、  
飛行中に行なおう!!

得点をふやすなら、編隊攻撃中  
のボスギャラガをねらったほうが、  
だんぜん有利だ。2機編隊、3機編隊で攻  
撃してくるボスギャラガをねらい撃て!!

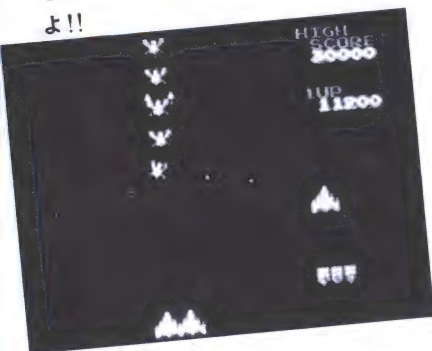


▲2機編隊で攻撃中のボスギャ  
ラガは800点、3機編隊のボスギ  
ャラガは1600点の得点だ!!

# デュアルファイター

ボスギヤラのトラクタービームで捕虜  
 になったファイターを取りもどせば、2機  
 が合体してデュアルファイターとなる。2機  
 同時にミサイルが発射できて、強力だぞ!!

▼ミサイルを2発同時に発射できる  
 デュアルファイターなら、ギヤラガ  
 との戦いもバッチリ有利になるんだ  
 よ!!



## トラクタービームでチャンスだ

降下してきたボスギヤラガト  
 ラクタービームを発射したら、わ  
 ざとつかまろう。でも、ファイタ  
 ーが1機だけのときは、つかまっ  
 てしまうとゲームオーバーだぞ!!

▼わざとトラクタービームの下に移動しろ!!





▲せっかくデュアルファイターになれるチャンスを、むざむざ手ばなすことのないように、気をつけてくれ!!

# 捕虜を撃たないように

捕虜を連れたボスギャラガを撃破すれば、捕虜は帰還してデュアルファイターとなる。ただし、いきおいにのって捕虜まで撃ってしまうと、せっかくのチャンスを失なうぞ。



▲デュアルファイターは強力だが、面積が広い分だけ被弾する可能性が高いぞ!!

## 秘 攻略法

コーナーに逃げると狙い撃ちされるぞ!!

デュアルファイターは2機合体しているの、コーナーに逃げると、ギャラガの攻撃をよけきれないのだ。コーナーには絶対逃げてはダメだ!!



# チャレンジングステージ

3面ごとに高得点のチャンス到来、チャレンジングステージだ！このチャレンジングステージでは、撃破したギャラガの数がボーナス得点として加算されるぞ！！

▼合計9種類のギャラガが、思いもかけない編隊飛行をくりひろげるチャレンジングステージ。とにかく撃って撃って、撃ちまくるのだ！！



編隊ギャラガを全滅させよう！！

チャレンジングステージで、ギャラガは編隊ごとに飛行してくる。それぞれの編隊を全滅させることで、加算されるのだ！！

▼編隊をやっつけると1000点だ！！



# パーフェクトボーナス

チャレンジングステージに出現するギアラガをすべて撃破すれば、パーフェクトボーナスとして1万点が加算されるのだ。ギアラガの数は全部で40匹！ やれるか!!

PERFECT  
NUMBER OF HITS 40  
SPECIAL BONUS  
10000 PTS

30000

19690

00

▲1匹も逃がさずギアラガを撃破して1万点のパーフェクトボーナスを手にしよう!!

## 攻略法

ギアラガが出てくるところを覚えよう!!

チャレンジングステージでは、ギアラガの編隊の出でくるところはそれぞれ決まっているんだ。これを覚えてしまえば、パーフェクトもラクラク。

▲何度もプレイして、ギアラガの出でくる位置を覚えてしまおう! きみは最強の戦士だ!!

# 8面からはてごわいぞ

8面からは、今までのようにはいかないぞ。ギアラガのスピードが速くなるので、ちよつとしたタイミングの狂いも破滅をまねく。8面以降は、さらにしんちように!!

▼1～7面でできたえぬいたテクニックを駆使して、スピードアップした冷静な判断を向かえて!! 断力と決断力が必要だ!!



## ミサイル命中率が表示されるぞ

▼ゲームオーバーでミサイル命中率が表示!!

HIGH SCORE 30000	
1UP 5000	
- RESULT -	
SHOTS FIRED	60
NUMBER OF HITS	37
HIT-MISS RATIO	61.6%

ギアラガにファイターを全機撃破されたら、ゲームオーバーだ。ミサイルの命中率が表示されるので、君の攻撃がどれだけ正確だったかわかるぞ。

# タイトーのゲーム

## ●スペースインベーダー

HIGH  
SCORE

05000

1UP

00000

2UP

ROUND

01

★せまりくるエイリアン  
★<sup>ユー</sup>UF<sup>フオ</sup>O<sup>おと</sup>を撃ち落せ!!

HIGH  
SCORE

05000

1UP

00000

2UP

SCORE ADVANCE TABLE

△ = 7 MYSTERY

▲ = 30 POINTS

● = 20 POINTS

● = 10 POINTS

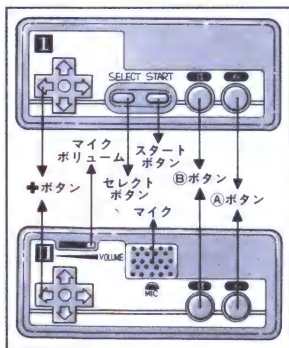
ROUND

© TAITO CORP. MCMLXXXV



# スペース インベーター

インベーターの大群が襲来！  
 ビーム砲を发射して、地球を守りぬくのぞ。1～8面までクリアすると、9面からは「スペースインベーター・パートII」だ。



▲1人用のときはIコントローラーを、2人用のときはIとIIの両方を使うんだ

まずセレクトボタンで、1人用か2人用を選ぶんだ。スタートボタンを押すと、ゲームが開始されるぞ。+ボタンの左右方向を押して、ビーム砲を右や左に移動、インベーターのミサイル攻撃をかわしながら、ビーム发射だ。ビーム砲は(A)ボタンでも(B)ボタンでも、发射できるんだよ。

## コントローラーの説明

せつめい

# これがビーム砲とシェルターだ



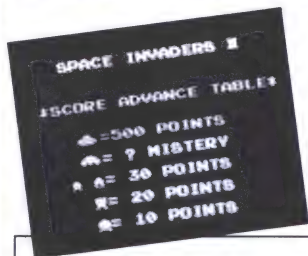
ビーム砲



シェルター

インベーダーの攻撃を左右に  
かわしながら、  
ビーム砲発射！  
シェルターはイ  
ンベーダーの攻  
撃を防いでくれ  
るが、少しずつ  
崩れていくぞ！

# これが敵のインベーダー軍団だ



インベーダーは  
左右に動きながら  
1段ずつ下に進撃  
してくるぞ。そし  
てビーム砲に向か  
ってミサイルを発  
射してくるんだ。  
数が少なくなると、  
動きが速くなる！



ユーフォー  
UFO



てんめつ ユーフォー  
点滅UFO



エスオーエス ユーフォー  
SOSUFO



インベーダー



インベーダー

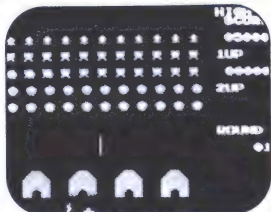


インベーダー



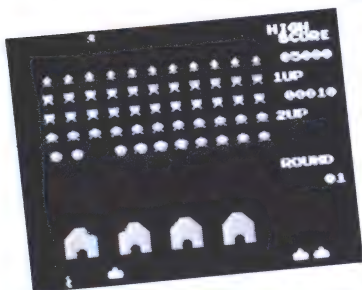
インベーダー

# ビーム砲でやっつける



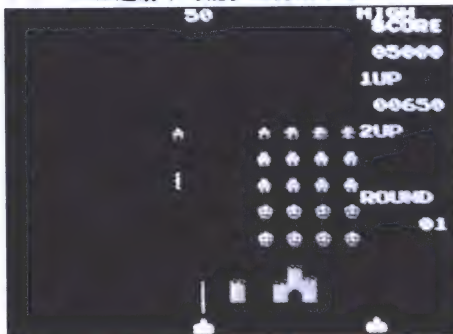
ビーム砲でインベーダーを攻撃して、地球侵略をくい止めるのがこのゲームの目的なのだ。

最初に、きみにはビーム砲が3基あたえられるぞ。得点が1500点に達すると、ビーム砲が1基追加されるのだ！

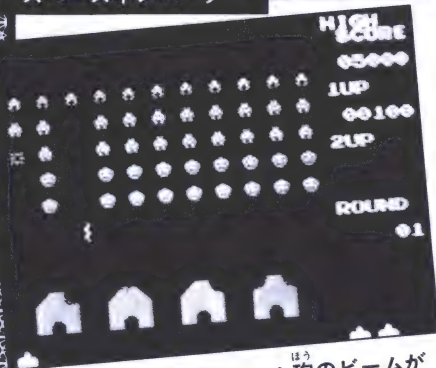


## 100発100中のテクニックで撃て

▼ビームは連射不可能。100発100中をねえ



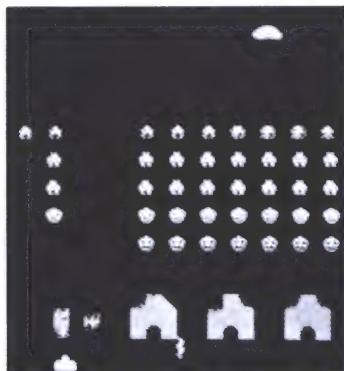
ビーム砲は、1画面に1発しか発射できないんだ。連射できないから、はずすと画面上空でビームが自爆するまで、次が撃てないぞ。100発100中を心がけよう！



▲シェルターは、ビーム砲のビームが当たっても破壊されていくから注意。また攻撃のじゃまになることもあるぞ

シェルターはインベーダーのミサイルを防ぐけれど、ミサイルや自分のビームを受けると、どんどん破壊されていくのだ。だから安心してはいられないぞ。

# シェルターで攻防戦だ



▲この攻略法は、インベーダーが降下する速度を遅くするのが目的なのだ！

## 秘 攻略法

左から3列目から順にインベーダーを撃破！

ゲームが開始されたら、まず左から3列目のインベーダーを全滅させろ！ 続いて2列目、1列目をすべて撃破しよう。あとの戦いが楽になるぞ。



ユーフォーは一定時間ごとに出現して、  
画面上空を横に飛んでくるのだ。U  
FOを1機も逃さずに撃ち落とせば  
高得点も夢じゃないぞ！



インベーターとの戦闘中、ときどきU  
F Oが画面上空に飛来する。このUFOをビ  
ームで撃破すると高い得点もらえるぞ。  
UFOが出たら、かかさずねらい撃て！

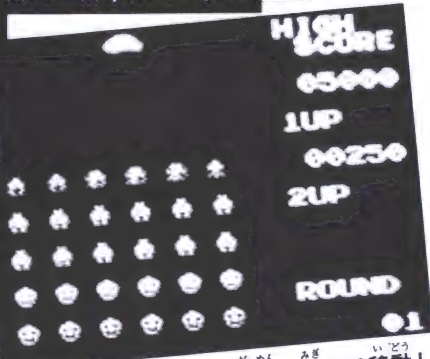
ユーフォー ひらい こうげき  
**UFO飛来！攻撃せよ**

ユーフォー びょうかん かく しゅつげん  
**UFOは25秒間隔で出現するぞ**

UFOは規則的に出現し、その  
間隔はピッタリ25秒だ。そして、  
左右から交互に出てくるぞ。この  
タイミングを覚えておいて、U  
F Oを待ちかまえて攻撃しよう！

かいし びょうご さいしよ ユーフォー しゅつげん  
▼ゲーム開始の40秒後に最初のUFOが出現





▲インベーダーが画面の右まで移動してきている場合は、インベーダーの間をぬってビームを発射せよ！

この位置でUFO攻撃  
 UFOがスコア表示の左はしにかかったときに、画面の右にビーム砲をピタツとよせてビームを発射すると、命中する確率が高いぞ！



▲UFOの得点は、50、100、150、300ポイント。どうせ撃つなら300ポイントのUFOをねらおう！

攻略法  
 ねらい撃ちだ!!

8発目のビームで最初のUFOを撃つと300ポイント。このあとは15発目ごとに撃てば300ポイントなのだ。ビームの発射回数を調節しよう。

300ポイントのUFOを  
 ねらい撃ちだ!!

# 降下するインベダー

インベダーは1段ずつ、ビーム砲に向かって降下してくるぞ。秘攻略法で説明したように、左から3列分のインベダーを全滅させれば、降下速度を遅くできるよ。

▼左3列分を全滅させれば、インベダーが横に移動するのに時間がかかるので、必然的に1段ずつ降下してくる速度も遅くなるんだ！

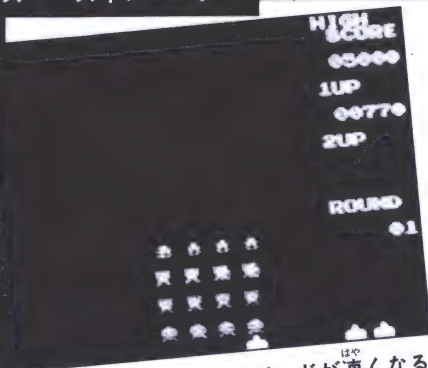


## 侵略されるとゲームオーバー！

インベダーがどんどん降下してきて、一番下までくると（つまり侵略されると）ゲームオーバーだ。このとき、いくらビーム砲が残っていても、おしまいだよ！

▼戦力が残っていても、侵略されたらオワリ





▲インベーダーのスピードが速くなると、誰だっ**て**あせ**っ**てしま**う**。でも、こんなときこそ冷静に戦わなくちゃね

あわてるのは禁物だ！

きんもつ

数が少なくなると、インベーダーの移動するスピードは速くなる。侵略されそうになっても、決してあわてるな。速くなったスピードに合わせて、落ちついてビーム発射だ！



▲あせらずに落ちついて、インベーダーが右から左に向か**っ**て移動する**と**きをねら**っ**て攻撃！

こうりやくほう  
**秘 攻略法**

最後の1匹にな**っ**たインベーダーの攻撃法！

最後の1匹にな**っ**たインベーダーのスピードはめちゃ速い。しかし、実は右から左に移動するときに少しだけ速度がにぶるぞ。この瞬間をねらえ。

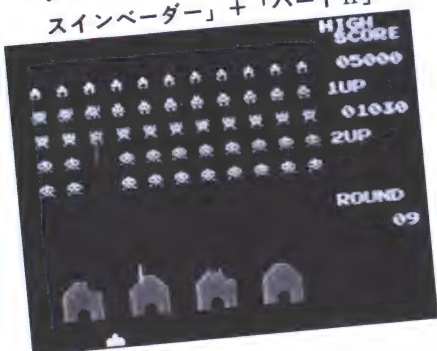


# パートIIに突入するぞ

ツイー とつにゆう

8面をクリアすると、9面目からはスペースインベーター・パートIIがスタートするのだ。より強力になったインベーターの大群がせめてくるぞ！

▼1～8面は「スペースインベーター」、9～16面は「スペースインベーター・パートII」、17面～は「スペースインベーター」+「パートII」



エス オー エス

**SOS**

ユーフォー

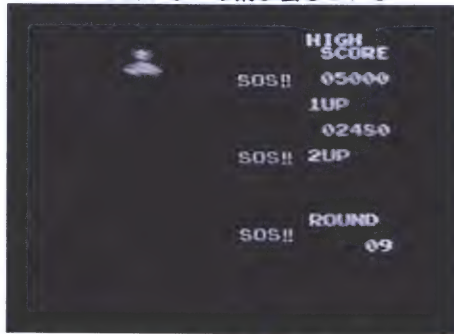
えんぐん

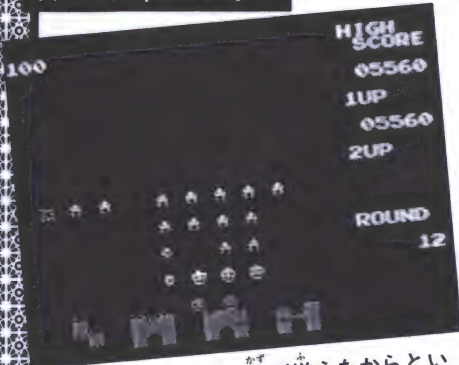
よ

**UFOが援軍を呼ぶ！**

パートIIの面をクリアすると、UFOがSOSを出しながら、より強力な援軍を呼んでくるのだ。パートIIでのきみの戦いは、さらに困難になっていくぞ！

▼エスオーエスを出しながら飛び去るユーフォーUFO





▲インベーダーの数が増えたからといって、あせりは禁物だ。その一瞬のスキをつかれてしまうぞ!!

パートIIでは、ときどきUFOからインベーダーが降下してきて、せっかくやつつけたのに、また数が増えてしまうのだ。しかし、あわてるな。冷静な心が大切だ。

# インベーダーが分裂!

ぶんれつ

こうりやくほう

秘

攻略法



▲インベーダーの数が増えると戦いは不利になるが、得点を増やすチャンスでもあるのだ!

パートIIでは20ポイントのインベーダーを撃つと、2匹の30ポイントのインベーダーに分裂することがあるぞ。すべて撃破して得点を増やそう!

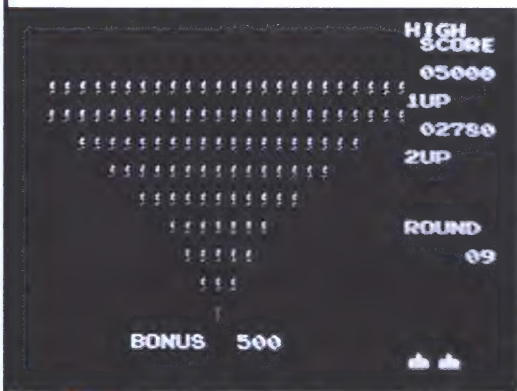
ぶんれつ  
分裂インベーダーを撃  
つて、得点を増やせ!

こうりやくほう  
**秘 攻略法**

**10ポイントインベ  
ーダーを最後にやつける**

画面をクリアするときには10ポイントのインベダーを撃破すると、巨大な花火があがって、高得点のボーナスがもらえるのだ。

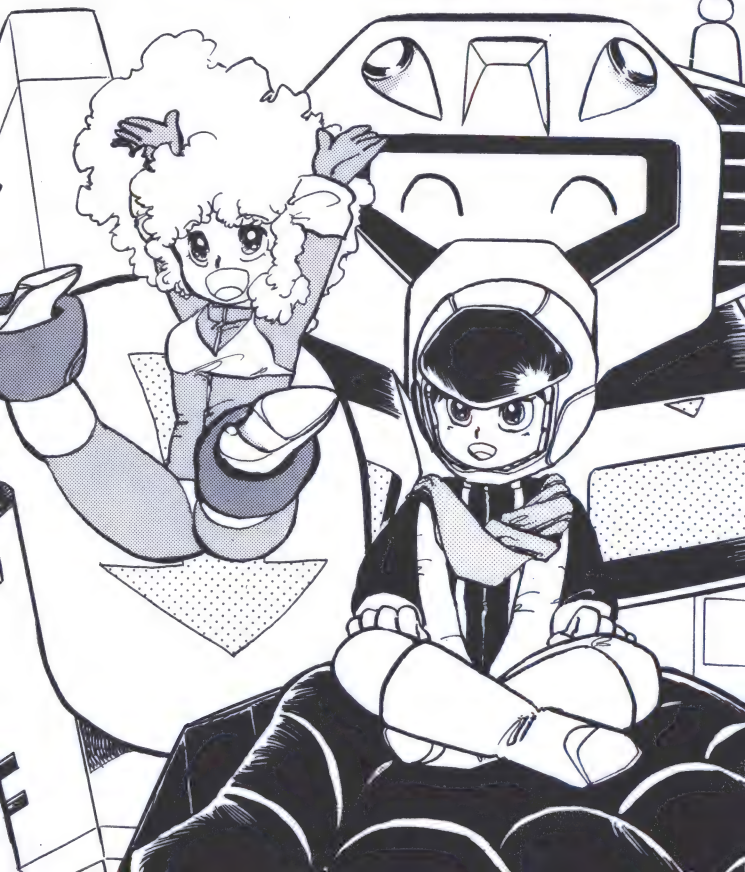
◀ やった！ ついにビーム命中。巨大花火の出現だ



▲画面に巨大な花火が出て、ボーナス得点がもらえる。これは超高等テクニックを必要とするぞ

ち きゅう すく  
**地球を救え！イクスペル**

ま き あ み か  
**真樹亜美霞**





西暦2701年

地球は

惑星ザナツクを

本拠地とする

ザナツク軍に

よつて

半壊状態に

おいこまれて

いた……



今、地球の  
人々の多くは  
ザナツク軍の  
目に

つかないよう  
地下に隠れ  
住んでいた

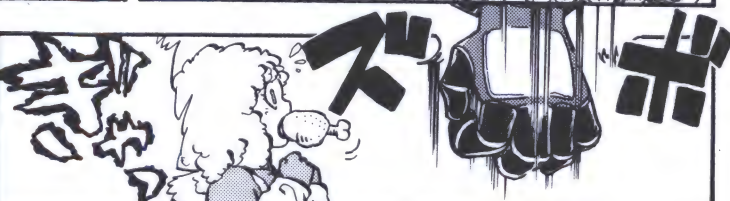
それは  
攻撃を  
受ければ  
ひとたまりも  
ないもので  
あったが……



な、なんだあ



クラウディア-イクスペリーナ



これは……  
地球連邦最後の  
秘密兵器  
イクスペル!!

すばらしい  
登場の  
しかた

イクスペル  
地球連邦軍から  
とどけにきたぜ

上空で  
迎撃されて  
失速しちま  
ったけど

カモク-キョウ

☆今、人々は全員軍人になることを義務づけられていた

イクスベル  
形態可変戦闘メカ  
の発案者の

あなたに

パイロットとして

搭乗し、敵と闘って

ほしいとの地球連

邦軍からの命令だ

ただし

まだ

未完成

だが…

や、やつぱり  
あたしが

イクスベルの  
パイロットを…

や、  
やるーっ!!

いっけーっ!!

あのねー  
オレまで乗せな  
くていいんだよっ

オレの役は  
伝令だけ  
なんだからあ

まーま

ミラージュ  
(亜空間移送型)  
攻撃ユニットだ!!

ストラトス・ブライア  
(生物兵器)も  
ギルダ(無人戦闘機)  
もくる!!  
クラウ!! 戦闘準備だ!!

クラ  
ウ…

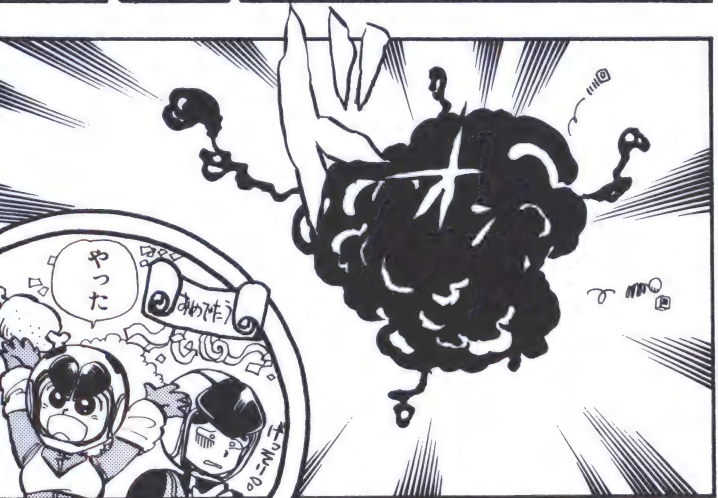
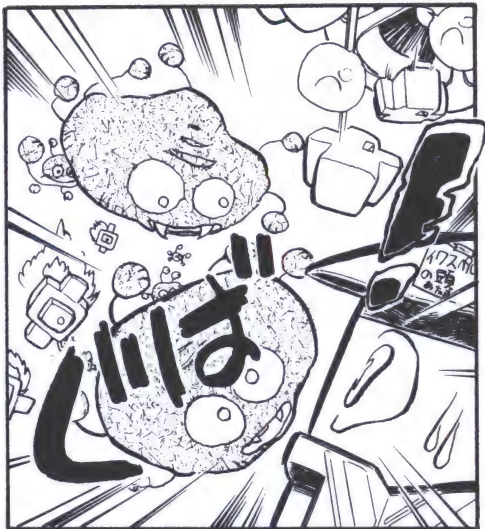
ちよつ

ちよつとつ!!

今は食べてる  
場合じゃないでしょ!!

だって  
まだ食事の途中  
だったんだもの







地球も人も  
もう長いことない  
かも知れない  
この闘いで多ぜい  
の人が殺され  
すぎた

オレの両親も  
死んだんだ  
残されたのは  
兄さんとお姉さん



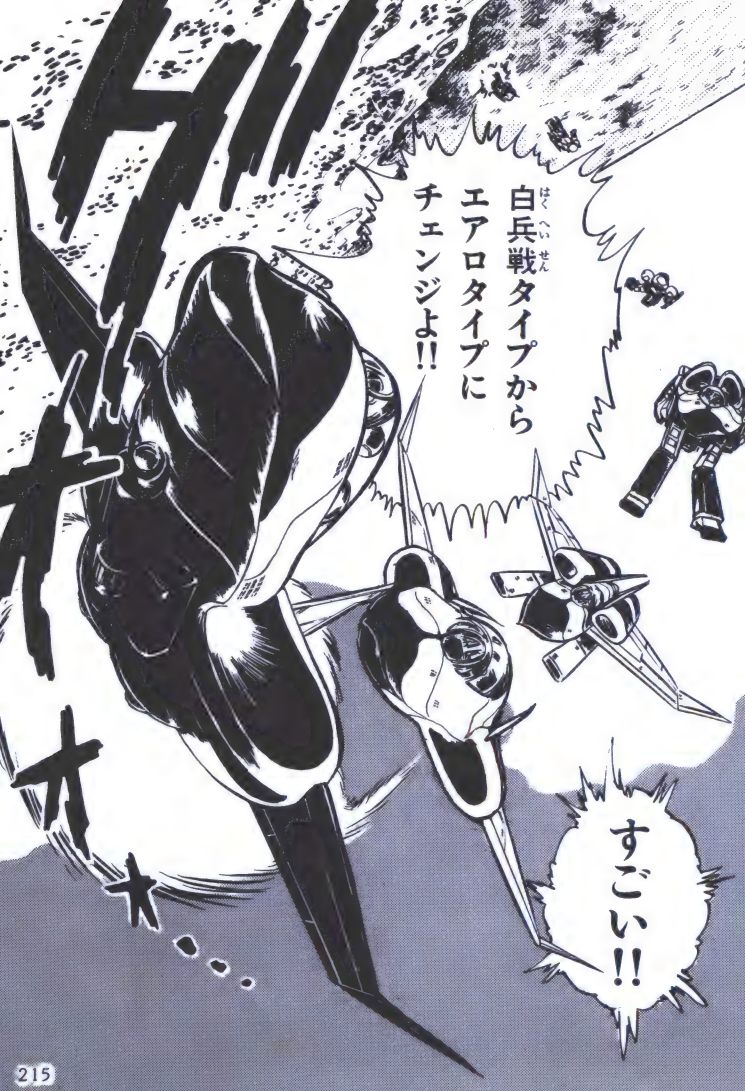
まだいゝよ  
わはは  
あたしなんか  
みくんなん  
死んじゃって  
天涯孤独だもの



ザナツクの  
前線移動要塞  
をたおしにいく!!

おれたち  
だけで!?  
うそだらー!!

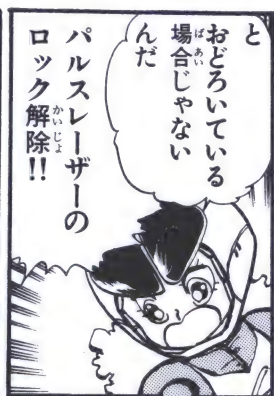
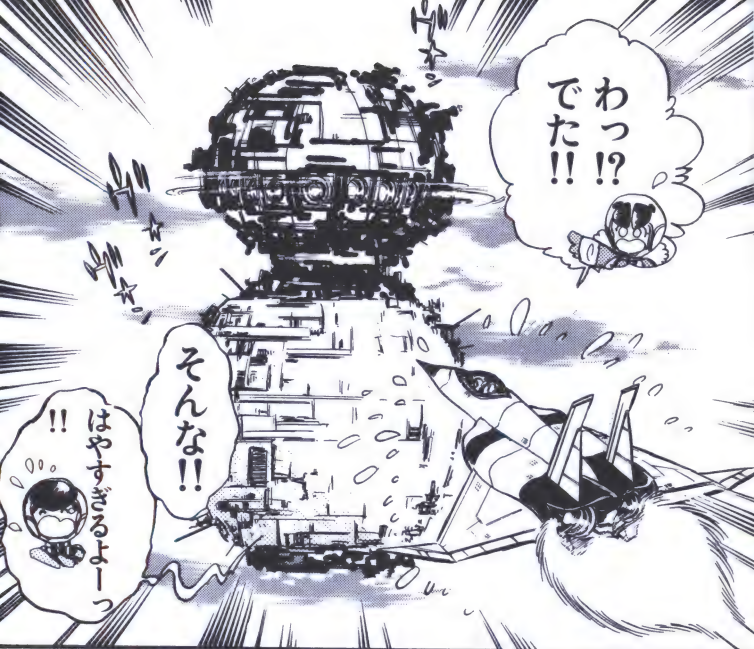


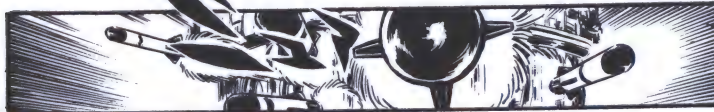
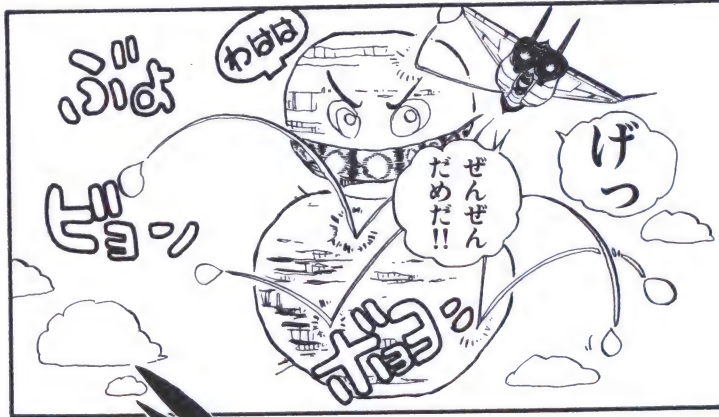
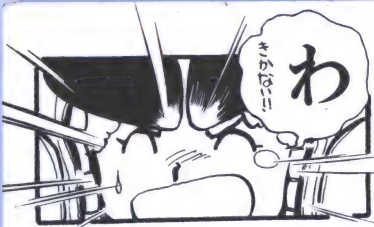


はくへいせん  
白兵戦タイプから  
エアロタイプに  
チェンジよ!!

すごい!!









クラウ!!

キョウ  
だっしゅっそうち  
脱出装置で  
逃げて!!



ここまで  
あたしにつきあっ  
てくれて  
ありがとう  
ここからは  
あたし一人でもいい



イクスペルは  
地球最後の  
兵器だから

みすてることは  
できない!!

わかっていたんだ  
この時<sup>とき</sup>がくること



だから  
さっきだって  
心のこりが無いように  
お腹<sup>なか</sup>いっぱい  
食べたんだもの♡

クラウ  
オレと操縦<sup>そうじゆう</sup>  
かわって

うまく軌導<sup>きどう</sup>に  
のせてみせる!!

さっきからずっと

クラウのみていて

コツがわかった

クラウはパルスレーザを  
ロックして機会<sup>きかい</sup>を待つて…

そう!!

弱点<sup>じやくてん</sup>はあの回<sup>かいてん</sup>転<sup>ほん</sup>砲<sup>ほう</sup>塔<sup>とう</sup>!!  
あそこだけはザム装甲<sup>そうこう</sup>  
じゃない!!



いま  
今だ!!  
クラウ



キョウ!!

クラウ!!

でも…

最後にザナツクの  
一番恐ろしいのが  
ひかえてるんだ

どうする?

……  
それをやんなきゃ  
地球は守れないっ  
てことね…

——  
だったら  
闘う!!

ねエ  
クラウ

もし

もし、勝つことが  
できたら

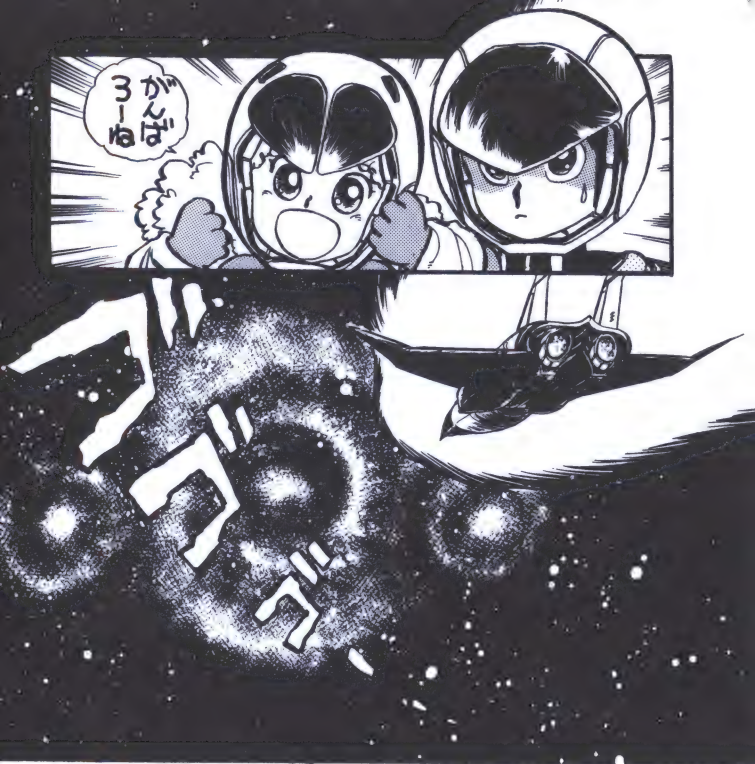
オレの家に  
住まない?

にーさん  
いるよ

オレがクラウの家  
に引っ越したんだ

ん、  
そうする♡

……



そうしたら  
 きみも  
 地球を救う  
 ために闘って  
 くれるかい？



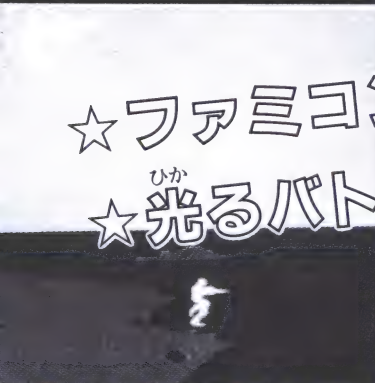
いつか  
 きみのもとにも  
 イクスペルが  
 とどけられる  
 かもしれない

# ジャレコのゲーム

●フォーメーションZ<sup>ゼット</sup> ●エクセリオン



☆ファミコン<sup>しんせい</sup>新世紀!!  
☆<sup>ひか</sup>光るバトルアクション





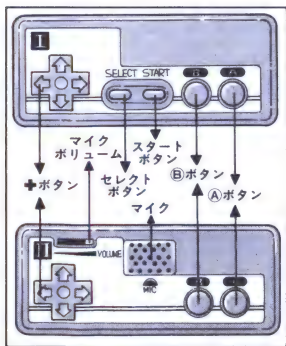
# フォーマーションZ



形態可変戦闘メカ・イクスベルをコントロールし、敵を撃破せよ！  
戦場は、地上→浮遊大陸→宇宙空間と移つてゆく。  
強大な敵との戦いは果てしなく続くのだ！！

## ストーリー

西暦2701年、地球連邦は惑星ザナツクの反乱軍の攻撃を受けた。半壊状態に追いこまれた地球連邦。ザナツク軍の特殊兵器に対抗できるのは、当時まだ試作段階にあった、イクスベルのみであった……！！



▲コントローラーを使いこなして、イクスベルの能力をフルに引き出そう！！

イクスベルの操縦は、+ボタンを使用して行なう。Aボタンで地上形態のイクスベルをジャンプさせ、押し続けると地上形態から空中形態へ、また空中形態から地上形態へと変形するんだ。Bボタンでパルスレーザー発射、押し続けると強力なビッグバンが発射されるのだ！！

## コントローラーの説明

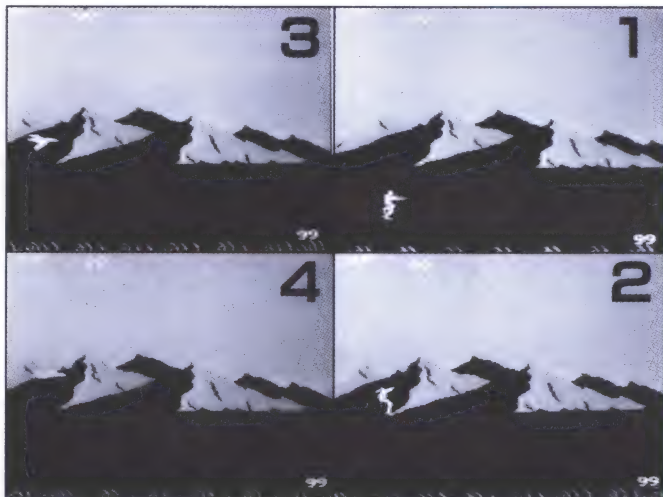
# 可変メカ、イクスペル

イクスペルは、地上形態（白兵戦タイプ）と空中形態（エアロタイプ）に変換するんだ。武器は、通常の敵に対して使用するパルスレーザーと、特殊兵器に対して使用するビッグバンを装備しているぞ!!

イクスペル

エアロタイプ

白兵戦タイプ



# てき 敵キャラ、ザナック反乱軍!!

ザナック反乱軍の戦力は強大だ。それぞれがニゼムなどの兵器をイクスペルに向けて発射してくるのだ。中でも戦車ヘラや前線移動要塞サトウ・テム・ユル・ボワクなどの大型機は、パペロという材質を装甲に用いているために、イクスペルのパルスレーザーではたうちでえず、ビッグバンを使用しなければ撃破は不可能なのだ。突然空中に出現するミラーージュなども、恐るべき兵器といえよう。



アールズイー



ピグ



ミラーージュ

アエロン



ニゼム

ストラトス・ブライア キム



サトウ・テム・ユル・ボワク



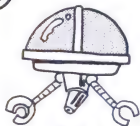
ギルダ



ヘラ



エネルギー・コア



ヘヴラム



サヴィラム

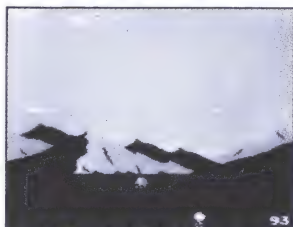


ビスク



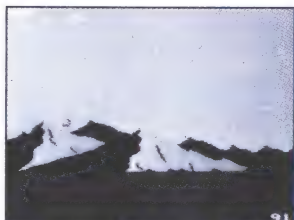
# 特攻地雷ピグに注意!!

レールダーおよび時  
限爆破装置、さらに  
地对空攻撃ユニット  
を持つ多目的地雷ピ  
グは、空中形態で接  
近すると飛び上がっ  
てくるので注意せよ。



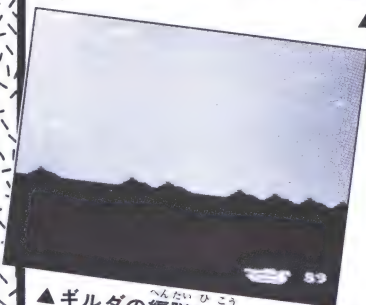
▲地上から浮上するピグ!!

地上形態のと  
きは、ピグの直  
前まで前進し、  
パルスレーザー  
を下に向けて発  
射すれば撃破す  
ることが可能だ。



▲エアロタイプに接近!!

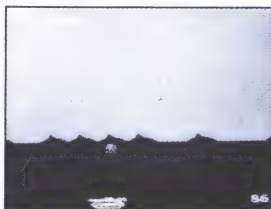
無人戦闘機ギルダは  
編隊飛行で登場するぞ。  
こいつは、エアロタイ  
プで高度を変えずに攻  
撃しよう。タイミング  
さえよければ、全機連



▲ギルダの編隊飛行!!

連続して撃破する  
のも可能だ。白  
兵戦タイプの場  
合も、上に向け  
て撃ち続けられ  
る。

▶連続して連続破壊



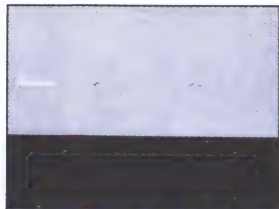
# ギルダの攻撃の方法!



# エアロタイプに変形!

へんけい

▼がけっぶちでジャンプ!!



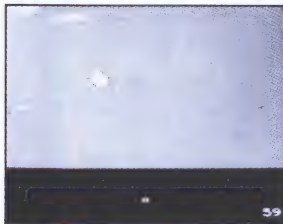
▲エアロタイプに変形だ!!



73

地上の次は海上  
での戦闘だ。もちろん地上形態で戦うことはできないので、エアロタイプに変形しなくてはならないのだ。エアロタイプは地上形態とちがってエネルギーを消もするるので、できるだけ海のギリギリ手前、がけっぶちからジャンプし変形しよう!!

▼突然アールズイー出現!!



39

海上を飛行して  
いるとき、水面の下に黒い影が見えたら気をつけろ! こいつはビッグの改良型で、海中に潜んで、イクスperl

# アールズイーに注意!

ちゅうい



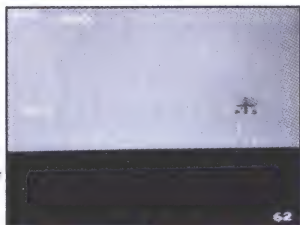
70

▲アールズイーが接近する

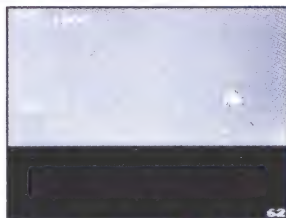
を迎撃してくるのだ。  
アールズイーの影を確認したら、イクスperlの態勢をととのえて、攻撃にそなえておかなければいけないぞ!!

じゅうせんとうき  
**重戦闘機ヘヴラム攻撃**  
こうげき

ヘヴラムは、エネ  
ルギー・カートリッ  
ジ弾ニゼムを発射し  
ながら攻撃してくる  
のだ。移動する速度  
は速く、また慣性飛



▶ヘヴラムの攻撃!!



▲ヘヴラムに一撃を加える!!

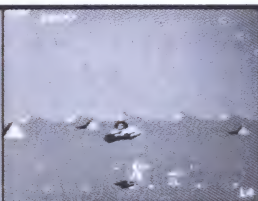
行装置を持つてい  
るので、飛行パター  
ンが特殊だ。方向を  
変えながら飛行する  
ので、動きをよく見  
わめて回避、攻撃を  
しよう!!

こうりやくほう  
**秘 攻略法**

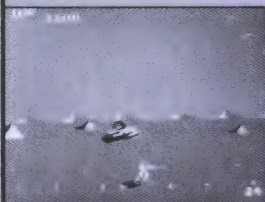
**エネルギーをできる  
だけ補給しておこう**  
ほきゅう

エアロタイプで戦うためには  
エネルギーが必要だ。地上にあ  
るエネルギー・コアを通過してエネ  
ルギーを補給しよう。1個通過するこ

に、エネルギー10ポ  
イント追加なんだ。

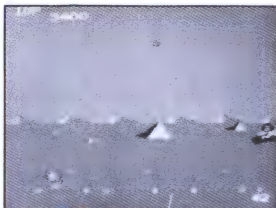


▶地上にあるエネ  
ルギー・コア

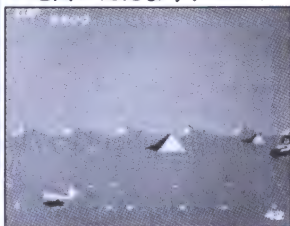


▲通過すれば補給は完了

# アエロンを撃退せよ①



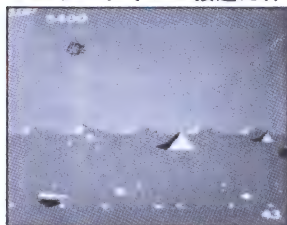
じめん  
▼地面にただようアエロン



はかい  
▲パルスレーザーで破壊!!

アエロンとは、地面にただよう浮遊機雷だ。その動きは重力制御されているので、注意が必要だぞ。地上形態でこれを迎えうつ場合は、パルスレーザーを水平方向に向けて、タミミングを合わせて発射しよう! 発射し続けていけば、まずまちがいはない。

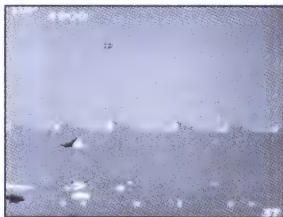
せつきん  
▼エアロタイプで接近だ!!



空中形態でアエロンを迎えうつときは、超低空で飛行して、アエロンに高度を合わせ、パルスレーザーを連続発射するのだ。

# アエロンを撃退せよ②

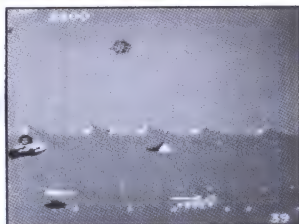
このとき注意しなければならぬのは、高度を少しでも下げすぎると、地面に撃突してしまうということ。低空飛行の力をつかもう。



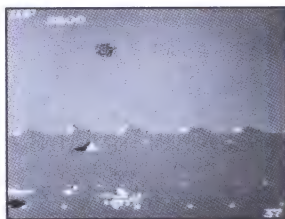
れんしゃ  
げき は  
▲連射してアエロン撃破!!

装甲戦車ヘラと対決！

装甲戦車ヘラにはパペロが使用されているため、パルスレーザーでは破壊することができないのだ！ エアロタイプに



ヘラが現われた



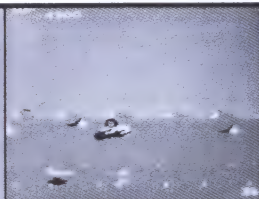
変形してヘラに超低空で接近して、ビッグバンをぶちこむしかない！ 白兵戦タイプの場合なら、ジャンプして飛びこしてしまおう！！

▲低空飛行でビッグバン攻撃

攻略法

低空飛行でエネルギーをチャージせよ！！

エアロタイプでエネルギー・コアを通過するためには、低空で飛行しなければならない。高度に分気をつけて、エネルギー・コアを通過して、エネルギー・チャージしよう！！



地上すれすれに飛ぶエアロタイプ



▲エネルギー・コア通過



# ストラトス・ブライア

れつ なら しゅつげん  
▼1列に並んで出現する!!



▲パルス・レーザーを連射



ストラトス・ブライアとは、惑星ザナックの第2衛星ガーヨに生息する反物質原始生物レ・ブライアにサイコ・コントロール・ユニットを装置した生物兵器だ。こいつは1列に並んで出現し、イクスペルに体当りをしてくる。パルスレーザーを連射して、撃破しよう!!

▼ミラージュが海上に出現



亜空間移送型攻撃ユニット、ミラージュは、いきなり空中に出現してニゼムを発射してくるぞ。突然出現するため、これをする

# 移送攻撃! ミラージュ

回避するのは非常にむずかしいのだ。だがミラージュは上空に連続して現われることが多いので、まぢかまえていて連射すれば勝算はあるぞ。

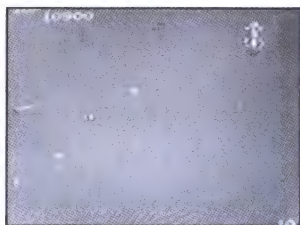


▲小さくなって消えていく

# 前線移動要塞の出現だ

ぜんせんいどうようさい  
前線移動要塞サト

ウ・テム・ユル・ボ  
ワクは、ザムという  
装甲が使用されてい  
るため、パルスレー  
ザーはもちろん、な



じやうくう  
上空から降下する



ぜんせんいどうようさい たいけつ  
▲前線移動要塞との対決だ!!

んとビッグバンでも  
破壊不可能なのだ!!  
また、イクスペルに  
もニゼムで強力な攻  
撃をしかけてくる。  
きみはこいつを撃破  
できるか!?

こうりやくほう  
秘 攻略法

サトウ・テム・ユル・  
ボワクをたおせ!!

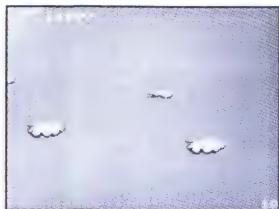
サトウ・テム・ユル・ボワク  
にも弱点はある。実は上部回転  
砲塔のみパペロを用いており、ここを  
ビッグバンで攻撃すれば破壊できるの  
だ。中くらいの高度  
で撃ちまくろう!!

かいてんほうとう  
▶回転砲塔にビッ  
グバンが命中!!



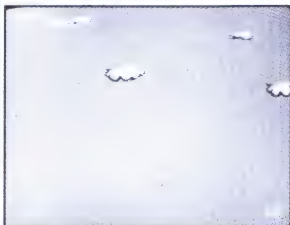
げきはせいこう  
▲やったぞ、撃破に成功

# ブースターチャージ!



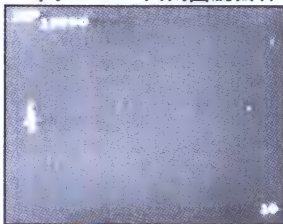
▲大気を切りさいて上昇!!

きゅうじょうしやう  
▼急上昇するイクスペル!!



ぜんせんいどうようさい  
前線移動要塞サ  
トウ・テム・ユル  
・ボワクを破壊し  
たあと、イクスペ  
ルは戦場を宇宙空  
間へと移すのだ。  
だが、イクスペ  
ルそのものには、  
大気圏離脱および  
突入能力がないた  
め、宇宙空間へ出  
るためにはコスモ  
・ブースターが必  
要なのだ。ブース  
ターチャージ!!

たいきけんだつしゆつ  
▼イクスペル大気圏脱出!!



コスモ・ブース  
ターとのドツキン  
グは、コントロー  
ラーの操作とは関  
係なく、自動的に  
行われるのだ。ド  
ツキング後、イク

# いよいよ宇宙空間へ!

スペルは急上昇を始  
め、大気圏を脱出、  
宇宙空間へと出る。  
さあ、いよいよザナ  
ツク軍との宇宙空間  
での戦闘が開始され  
るぞ!!



うちゅうくうかん  
▲ついに宇宙空間に出たぞ

▶ 浮遊大陸で戦闘だ



宇宙で最初に戦うのは、浮遊大陸の上だ。惑星上で戦ったときと同じように、地上形態と空中形態とをじょうずに使い

わけて戦闘をしていくぞ。浮遊大陸の上にあるエネルギー・コアを通過するのもこれまでと同じだ。はたしてどんな戦いが待っているのか!?



▲浮遊大陸は未知の戦場だ!!

▶ コスモ・ギルダの編隊が出現



▲イクスペルが攻撃する

宇宙空間で戦うときは、ギルダの宇宙戦仕様コスモ・ギルダが登場する。こいつの攻撃パターンはギルダと似ているので、イクスペルでせよ。

攻略 秘

コスモ・ギルダをやっつけてしまえ



# ふ ゆう たいりく たたか 浮遊大陸で戦えイクスペル!!



ふ ゆう たいりく ち じゅうけい たい すす  
▲浮遊大陸を地上形態で進むイクスペル!

宇宙で最初に敵と戦闘を行なうのは、浮遊大陸だ。浮遊大陸では惑星上の場合と同じく、地上形態と空中形態を使い分けて戦うのだ。空中形態ではエネルギーが減るぞ。



じゅうたい う ちゅう と た  
▲エネルギー100の状態宇宙に飛び出せば、あとの戦いで高得点のチャンスが待っているぞ

浮遊大陸でエネルギー・コアをできるだけ多く取り、エネルギーを100にしよう。そして地上形態のまま宇宙空間へ飛び出せば、エネルギーは100でロックされるぞ。

## エネルギー！。ロック



▲ザヴィラムにやられた!!



▼ザヴィラム出現! 注意だ

ザヴィラムはヘ  
ヴラムの宇宙戦仕  
様なので、当然ヘ  
ヴラムと同じ飛行  
パターン、同じ攻  
撃方法をとって、  
イクスペルを襲つ  
てくる。動きも速  
い。だから、ザヴ  
ィラムには十分気  
をつける必要があ  
るぞ。ヘヴラムを  
やっつけたテクニ  
ックを使って、撃  
破しよう!

▼攻撃を受けるイクスペル



宇宙空間での戦  
いは、まだまだ続  
くのだ。コスモ・  
ギルダ、ザヴィラ  
ムのほかに、おな  
じみのミラージュ  
も攻撃してくるぞ。



▲負けるな、イクスペル!

宇宙空間で続けら  
れる戦闘の果てに待  
ちうけているものは  
何か。いったいどん  
な敵が現われるのか。  
確かめるのはきみだ。

ザヴィラムに注意しろ

そして戦いは………!?

# エクセリオン



ファイターEXをコントロールし、デュアルビームとシングルビームを使用し、ソル二軍を全滅させる！ さまざまな敵がファイターEXを攻撃してくるぞ!!

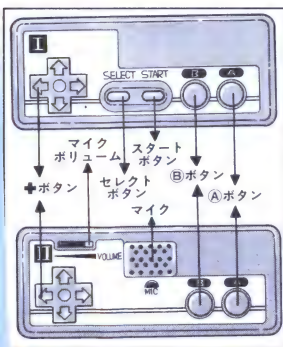
## ストーリー

宇宙世紀2991年、青銀河CP17ゼニス第6惑星エクセリオンは、かつて交友関係にあった第7惑星ソルニの奇襲攻撃を受けた。ソル二軍撲滅のため、エクセリオン軍の最新鋭迎撃機ファイターEXは発進した。

## コントローラーの説明

せつめい

＋ボタンで、ファイターEXの上下左右の動きをコントロールするんだ。Aボタンを押すとシングルビームが発射される。Bボタンを押すと、デュアルビームが発射されるのだ。このゲームは2人でもプレイできるので、セレクトボタンで1人用か2人用かを選ぼう。



▲AボタンとBボタンの使いわけは、しっかりやろうね!!

# ファイターとゾル二軍

ファイターEXの武器はシングルビームとデュアルビームだ。デュアルビームは2

発同時にいくらでも発射できる。シングルビームはフルオート発射が可能で強力だが、敵に命中しない場合はチャージがその数だけ減り、0になると発射不可能。敵に命中すれば、その数だけ再びチャージされるぞ。

ファイターEX



クリスタル



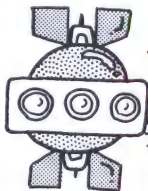
ゾラ



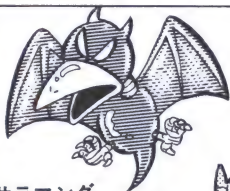
デルタフライ



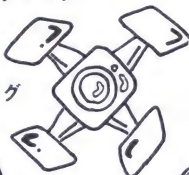
マッドルアー



サラマンダー



ペグ



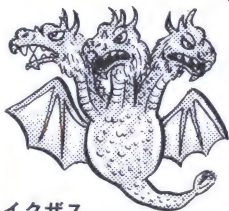
ダイバリアン



ミサイル



イクザス





# クリスターの編隊だ！

## ▼クリスターの編隊が降下



## ▲クリスターの編隊を攻撃

まずファイターEXはクリスターと戦うのだ！ クリスターが編隊で降下してきたときは、ファイターEXを移動させずに、1ヶ所にとまって撃つと、次々とまとめてやっつけることができるんだ。ヘタに移動しながら撃とうとすると、けっこう当たらないぞ。

## ▼デュアルビームで攻撃だ



シングルビームは、命中しないとか、命が減る。チャージが減る。いざというときにシングルビームが使えないと困ってしまうぞ。しかし

デュアルビームが命中すると、シングルビームはチャージされるぞ！ だから最初はデュアルビームを使って、シングルビームをチャージだ。



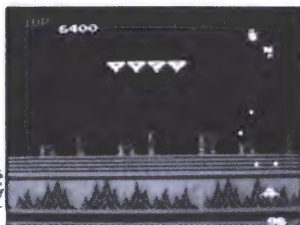
## ▲続けて撃破すると高得点

# デュアルビームで攻撃

こうげき

# デルタフライの編隊！

1 パターン目のクリスターとの戦いで高い得点をとると、なんと先のパターンに出てくるデルタフライが4機編隊で、



▶デルタフライ出現



▲デルタフライが左右に分裂

はやばやと出現するぞ！「何なんだコイツは!？」などとあわてずさわがず、このデルタフライも、ついでに撃破してやろう!!

## 攻略法 (秘)

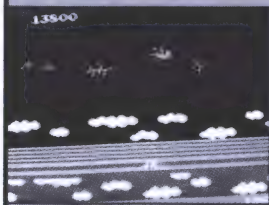
サラマンダーは、出現したら一気に撃破

2 パターン目の敵はサラマンダーだ。編隊を組んで上空を左右に移動しながら攻撃してくるぞ! やつつけるコツは出現の瞬間に一気に

ビームを発射する! イクザスも逃がすな。



▶サラマンダーが編隊で出現した!!



▲イクザスは1000点だぞ

# マッドルアーに注意!

ちゅうい

# ゾラのミサイル攻撃

こうげき

## ▼マッドルアーとの対決だ

たいけつ



▲下にもぐりこまれたぞ!!



3 パターン目の敵はマッドルアー。こいつの動きは、上に行ったり、下に行ったりと不規則だから、よく気をつけよう。マッドルアーがファイターEXの下にもぐりこんだときなどは要注意だね。また、マッドルアーの撃ってくる弾の動きも変わっているので注意せよ。

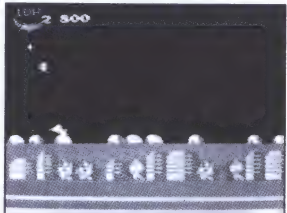
## ▼ゾラーがミサイルを発射

はっしや



4 パターン目の敵はゾラだ。ミサイルで攻撃してくるが、このミサイルがくせものなのだ。一度下まできから、また上ま

でもどって行き、再び降下してくるんだ。このミサイルに対抗する方法はただひとつ。ミサイルが発射されたら、なるべく早めに撃ち落とそう。



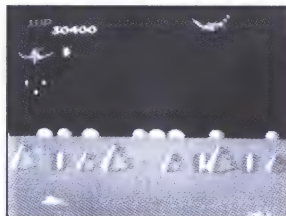
▲ミサイルを攻撃して破壊

一斉射撃でゾラ撃破

ゾラは、やっかいなことに、ビームを2発命中させない限り撃破することはできないぞ。デュアルビームと、温存して



▶ 3機編隊での攻撃



▲デュアル、シングル同時!!

おいたシングルビームを同時に発射してゾラを攻撃しよう。この方法なら、ゾラにビームが命中する確率もずっと高くなるからね!!

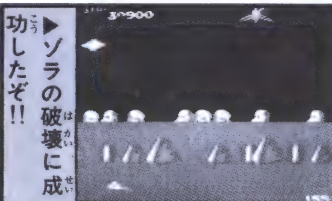
こうやくほう

秘攻略法

最後はシングルビームでキマリなのだ!!

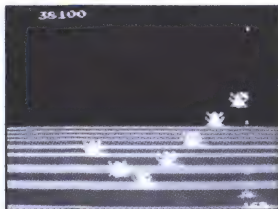
シングルビームは連射が可能なので、バリバリに強力な武器を使えば、難局も切り開ける。ゾラとの戦いでも、やはり決

め手となるぞ!!



▲ 4機編隊との戦闘だ!!





▲編隊で出現する敵を撃て

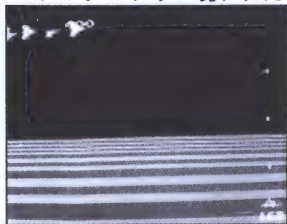
▼ボーナスステージ開始!!



ボーナスステージだ!

4つのパターンをクリアすること  
に、ボーナスステージがあるぞ。ボ  
ーナスステージでは、シングルビー  
ムもデュアルビームも、チャージに  
関係なく、いくらでも発射できるの  
だ。それに、このパターンでは、敵  
は攻撃してこないのだ。これはまさ  
に絶好のチャンス。

▼デルタフライが現われた



ボーナスパターンをパーフェクトでクリアするためには、どうすればいいか? 続いてやってくる敵をすべてやっつけよう



▲ボーナスステージの得点

と思うなら、チャージ数の表示されているところのま上の位置で、ビームを連射してみよう。こうすればパーフェクト。チャージに60加算だ。

パーフェクトで撃破!

げきは

ペグの編隊は一気に！

へんたい いっき

5パターン目の敵は、ペグだ。こいつは回転しながら、ズラズラつとつながって攻撃をかけてくるんだ。ペグとの戦い



▶一斉射撃で攻撃!!



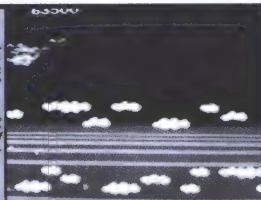
▲イクザス登場、逃がすなよ

では、一気にカタをつけてしまうのがかんじんだ。シングルビームとデュアルビームを同時に発射して、まとめてやっつけてしまおうんだ!!

秘 攻略法

ダイバリアンをすばやく撃破せよ!!

6パターン目の敵はダイバリアンだ。ゾラとよく似ていて、同じくミサイルで攻撃してくるんだ。こいつは、出現したのときに、なるべく早めに、上空で撃破するのがコツだ。



▶編隊で出現したダイバリアン!!



▲2機破壊に成功した!!

# デルタフライとの戦闘

# デルタフライには注意

き へんたい しゅつげん  
▼ 4機編隊で出現したぞ!!

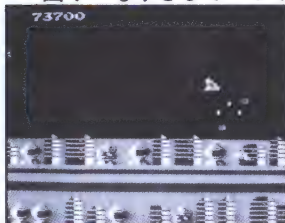


こうげき  
▲デルタフライを攻撃だ!!

追いかけてくるぞ。もう、本当にしつこいから、そうとう苦戦することになるだろう。うまく逃げきるコントロールが決め手だ。

7パターン目の敵は、2パターンやボーナスパターンでおなじみのデルタフライだ。デルタフライは、ファイターE Xをしてくくマークして

まわ  
▼回りこもうとしているぞ



ファイターE Xの下に、デルタフライが回りこんでしまうと、こいつはやつかいだぞ。ふり切ろうにも、あとをぴったりと



よこ  
▲横にピッタリとつかれる

マークして、しつこく追いかけてくるんだ。衝突されれば一巻の終わりだぞ! デルタフライには、絶対に回りこまれるな!!

# 2回目のゾラに注意

かいめ

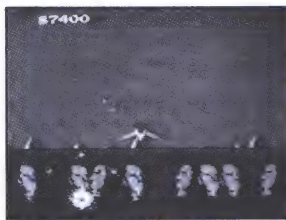
ちゅうい

いよいよ8パターン目。敵は、再びゾラだ。この2回目のゾラには、十分気をつけなければいけないぞ！ なんとって



▶ゾラとの対決!!

こいつは、4パターン目に登場した、1回目のゾラよりもずっと手ごわいんだ。往復するミサイルに注意しながら、ゾラを攻撃せよ!!



▲しまった、ファイター撃破

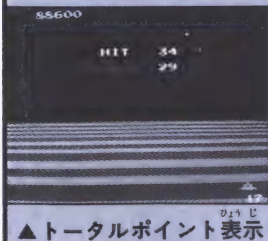
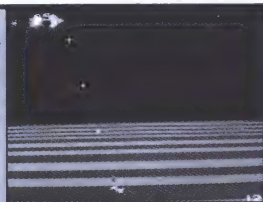
こうりやくほう  
秘攻略法

## ボーナスステージで ビームをチャージ!!

8パターン目をクリアすると再びボーナスステージだ。ボーナスステージをパーフェクトでクリアすると、シングルビームのチャージは60追加されるのだ!!

がんばれ!!

▶デルタフライを攻撃しろ!!

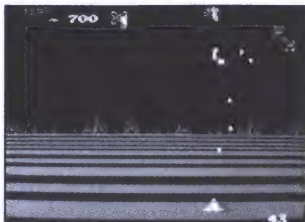


▲トータルポイント表示



# はじめの画面にもどったぞ!!

8パターン目に続いてボーナスパターンをクリアすると、また1パターン目にもどるんだ。君はどこまで戦いぬくことができるだろうか。がんばれ、行け、ファイターEX!!



①ファイターを右に移動!!



②ファイターを左に移動!!



③回りこんで攻撃する!!



④急上昇、急降下で回避!!



得点はとることができないからね。正確にムダなくファイターを動かせるようになって初めて、ハイスコアへの道は開かれるのだ。一にも二にも練習、練習だ!!

## 攻略法

### ファイターの基本動作をマスター

誰よりも高い得点、すなわちハイスコアを達成するためには、まずファイターの基本動作をバッチリとマスターしなくてはためだ。

ムダな動きが多いと、どうしてもあまり高い

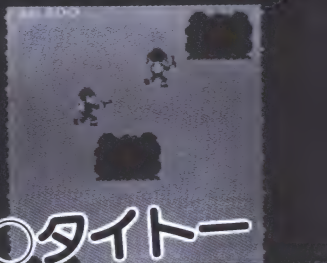
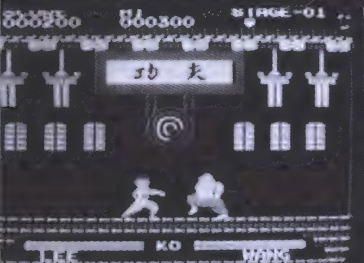
そくほう  
**速報!!**

ファミリーコンピュータ

さいしん

じょう ほう

# 最新ゲーム情報



○タイトー

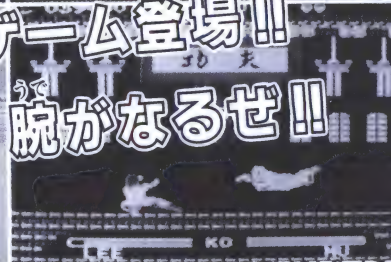
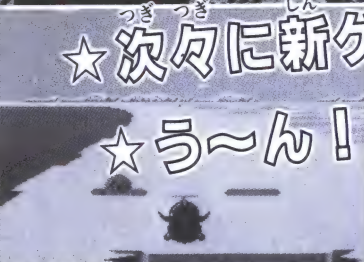
○コナミ

○エニックス



★次々に新ゲーム登場!!

★う～ん! 腕がなるぜ!!



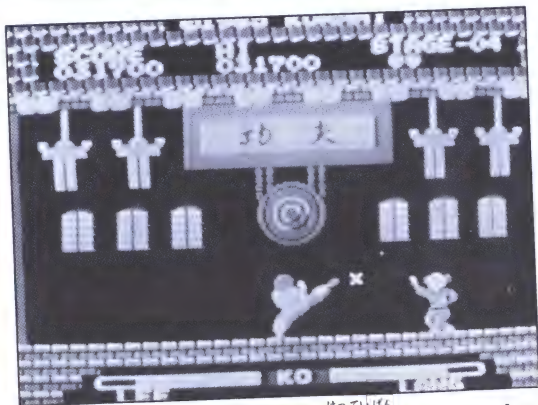
# イー・アル・カンフー™

コナミ



中国清朝末期。中国全土で悪業をか  
さねるチャイハン一族を撲滅するため、  
カンフーの達人「季」が立ち上がった。

と、アチョアチョと戦うのだ!!  
季は「メンマの城」にのりこみ、  
火炎術、くさり、手裏剣などを使う強敵  
と、アチョアチョと戦うのだ!!



▲リアルタイム・アクションの決定版だ、アチョ!



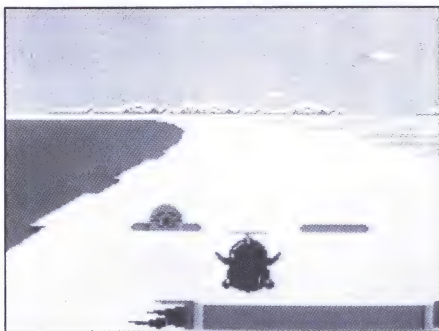
# けつきよく南極大冒険

なんきよくだいぼうけん

TM

コナミ

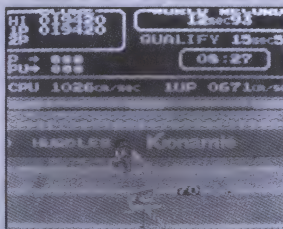
ペンギン君が南極大冒険に挑戦。BGMはスケーターズワルツだ。



ジャンプとスケートテクニクで、いろんな障害をくぐりぬけ、無事に基地までたどりつくことができるかな!?

## コナミのこれから出るファミコンソフト

▶110mハードルのシーンだぞ!!



「100mダツシユ」走り幅とび、「110mハードル」槍投げが楽しめる「ハイパー・オリンピック」が5月下旬に出るぞ。コントローラー付で6,500円なのだ。

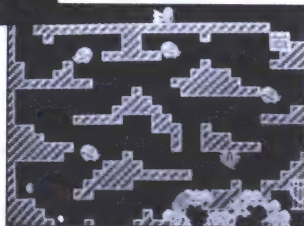


# ちやつくんぽっぷ

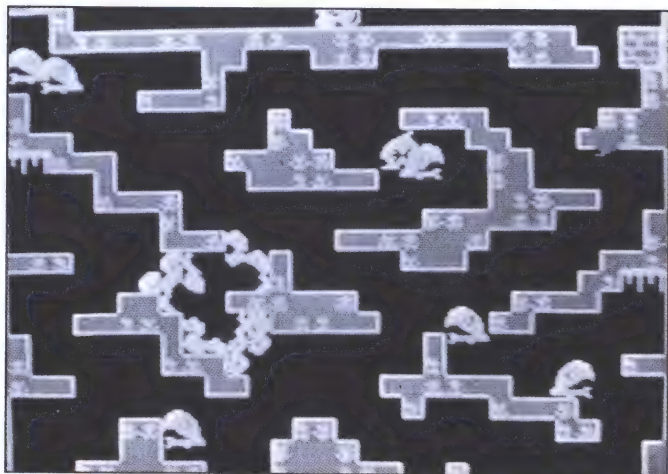
タイトー



ちやつくんをコントロールして、  
 “もんすた”にさらわれたハートを  
 オリから救出し、迷路の出口から脱  
 出するゲーム。  
 制限時間がある  
 ので、それ  
 までにちやつ  
 くんはハート  
 を取りもどさ  
 なくてはダメ。



とにかく登場  
 するキャラクタ  
 ーが、敵も味方  
 もとってもカワ  
 イイんだぞ！

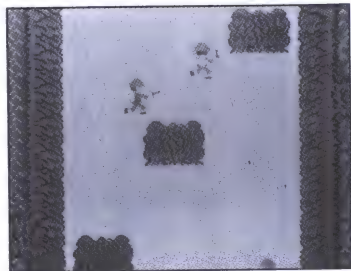


# フロントライン

タイトー

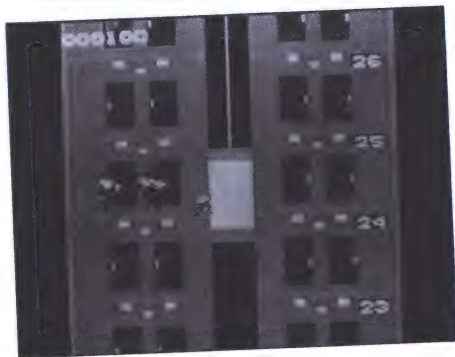
最後に敵の本陣を手榴弾で破壊する!  
 装甲車や戦車の敵には、軍曹も装甲車と戦車で戦いをいどむこともできる。興奮モノのコンバット・ゲームだ!

軍曹がピストルと手榴弾を武器に、いくつもの戦場をくぐりぬけ、



# エレベーターアクション

タイトー



スパイがビルに潜入。その目的は秘書類を盗み出すことだ。しかし、ビルの中にはピストルを持ったガードマンがいて、そうは問屋がよろさない。エレベーターを使って移動しながら、秘書類をねらえ!!

▲ビルは30階建てで、画面が上下にスクロール。秘書類をすべて集めて地下におりれば脱出成功だ!

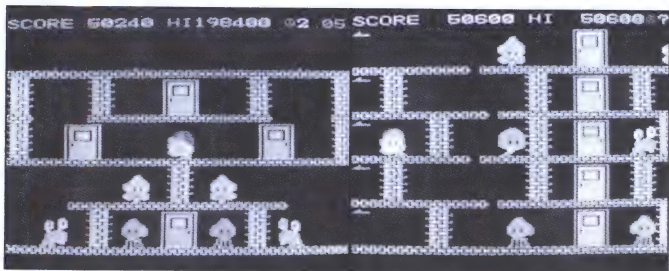
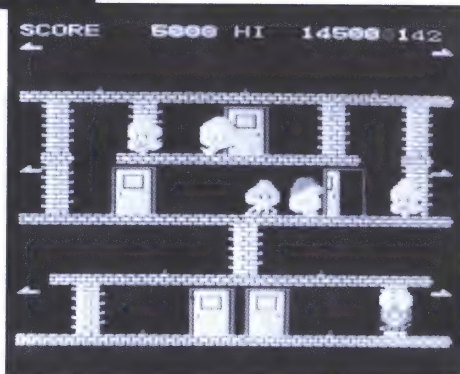
# マーク ツー ドアドアmk II

エニックス



パソコンの<sup>ピーシーばん</sup>PC版でおなじ  
みのドアドア<sup>マークツー</sup>mk IIがファミ  
コンゲームで<sup>あそ</sup>遊べるぞ。かわ  
いい<sup>くん</sup>チェン君がエイリアンた  
ちをドアに<sup>と</sup>閉じ込めるんだ!!

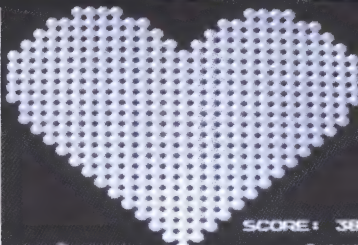
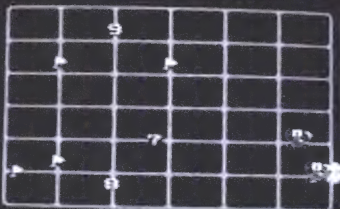
ずかしくなるのだ。写真は全<sup>がめん</sup>て  
P<sup>ピーシーばん</sup>C版なのでファミコンの画<sup>がめん</sup>面  
は少し<sup>すこ</sup>変わるかも…。6月<sup>がつ</sup>下旬<sup>じぶん</sup>  
発売<sup>はつばい</sup>予定<sup>よてい</sup>(予価<sup>よか</sup>)4,800円<sup>えん</sup>





# V3

トク... 1999



SCORE: 39

STAR KILLER

PLAYER 1



☆ニューバージョン登場

★4つのゲームもできる

```

#####TIME#####790
BREAK IN 470RE 0
OK. SCORE 0

```

## LIST

10 CGSET 1,0

```
20 ON ERROR GOTO 910
```

30 W=F=K=T=R=NI=NN=XE=YE=X

$$N = YN = XBX = X = Y = S$$
$$Y = T = D; H = 0; S\$ = G\$$$

40 DE

TE ON



# ファミリーベーシックV3

ベーシックカセット第2弾!!



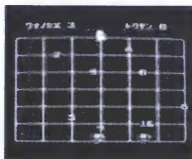
▲V3のカセット



▲V3カセットに付属のハンドブック。くわしく、わかりやすく書いてある。たのしいマニュアルだ

来た!来た!来た! 待望  
のベーシックカセット第2弾。  
パワーアップのV3だ!!

ファミリーベーシック (ベーシックの第1弾) をイマイチ使いこなせなかったきみも、V3カセットなら思いっきり楽しんでベーシックのプログラムをマスターできるぞ。内蔵の4つのゲームのプログラムを改造して、きみだけのオリジナルゲームを作れちゃうんだ。



▲ゲームプログラムが4つ内蔵!!

# ファミリーベーシックの接続方法



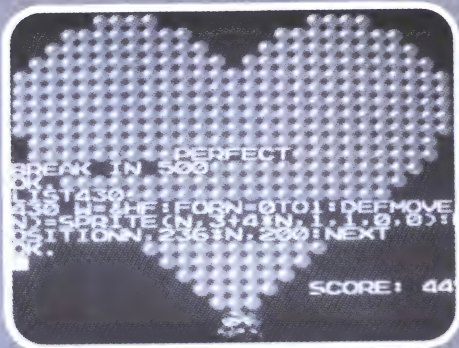
電源をOFFにした、ファミリーコンピュータの本体前面についているエキスパンドコネクタに、キーボードを接続。V3カセットをカセットコネクタに差し込む。そして、電源をONにする。これで準備はOKだ。画面に「バックアップスイッチ ヲ OFF ニ シテクダサイ」と出たらV3カセットのスイッチをOFFにしよう。

ブイ スリー み りょく

ファミリー  
ベーシック

# V3の魅力 100%

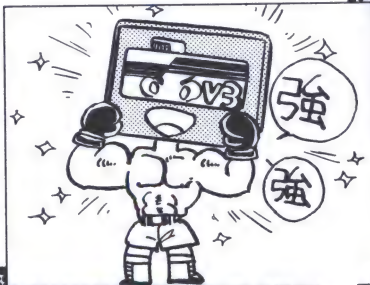
ただゲームが4つ入って<sup>はい</sup>るだけじゃないぞ。ベーシックが<sup>きょうか</sup>強化されて、おまけに<sup>つか</sup>使いやすい<sup>かくちよう</sup>な<sup>は</sup>って、そのうえメモリまで<sup>かくちよう</sup>拡張されちゃったんだ。すごい!!



## ベーシック<sup>きょうりょく</sup>が強力になったぞ!!

ベーシックが<sup>きょうか</sup>強化されて、ゲームをしやすくする<sup>きのう</sup>機能や命令<sup>めいれい</sup>が増えて、少ない<sup>ふん</sup>プログラム（今までの3分の1!!）で、ゲームを<sup>めいれい</sup>することができるようだ。こんな命令があるぞ。

```
LIST
10 PLAY=M1V9Y2T3:M1V7Y1T3:M1
12 PLAY=03E50:03C5C:02C5C:
14 PLAY=02C0B4A1:CC:3F4:
16 PLAY=02A11F4F:1103D402B1*
18 PLAY=0204C7:F4E7:04C7*
20 CLS:LOCATE 8,10:G=PEEK$4H
22 N=52:Q=0:IF Y#N THEN G=99
24 CLS:FOR Q=1 TO 234:G=5:7
26 SPRITE ON:COSET0:0:U=4H15
28 PALETTE 0:15:49:48:U
30 AS="ABCDEFGHIJGIGGGH
110 B="HIBBERDEE"
112 R="ABDEFIT"
114 T="ABCDDEF"
116 CLS:LOCATE 9,10:PRINT*STA
118 TPAUSE:CLS
120 X=13:Y=22:1=0
```



# プログラム作りを助ける命令

- **RENUM** <sup>リ ナン バー</sup> すでに打ち込んであるリストの行番号を、<sup>う こ</sup> 10、20…というように、きれいにそろえ直す<sup>めい れい</sup> 命令。
- **AUTO** <sup>オ ー ト</sup> プログラムを打ち込むときに、行番号を自動<sup>じ どう</sup> 的に付けてくれる命令。
- **DELETE** <sup>デ リー ト</sup> すでに打ち込んであるリストの何行分かを<sup>めい れい</sup> まとめて消す命令。
- **TRON/TROFF** <sup>ト レース オン ト レース オフ</sup> プログラムを実行<sup>じっ こう</sup> させたとき、<sup>ぎょうばん ごう</sup> リストの行番号を実行順<sup>じっ こう</sup> に表示させる命令と、実行をもとの<sup>じょうたい</sup> 状態にもどす命令。
- **FIND** <sup>フ ァ イ ン ド</sup> 指定した文字列をリスト中<sup>し て い</sup> からさがし、該当<sup>がい とう</sup> する行を表示させる命令。「○○という命令<sup>めい れい</sup> を使<sup>つか</sup> っている行<sup>ぎょう</sup> をリストアップする」といった使<sup>つか</sup> 方ができる。
- **ON ERROR GOTO/RESUME** <sup>オン エラ ー ゴー ツー リ ジ ュ ーム</sup> プログラムを実行<sup>じっ こう</sup> させたとき、「エラー<sup>お</sup> が起きたら○○行<sup>ぎょう</sup> にジャンプする」という指定<sup>し て い</sup> をしておく命令。そして、ジャンプした<sup>あ と</sup> 後<sup>ど</sup> でもう1度もとの行<sup>ぎょう</sup> にもどすために**RESUM**命令<sup>めい れい</sup> を使<sup>つか</sup> う。
- **ERL/ERR/ERROR** <sup>イーアルエル イーアルアル エラ ー</sup> プログラムの中でエラー<sup>な か</sup> 処理<sup>し ょ り</sup> をするための命令<sup>めい れい</sup>。どの行<sup>ぎょう</sup> でどんなエラー<sup>お</sup> が起きたかを調べる<sup>しら</sup> ときに使<sup>つか</sup> う。

```

10 AUTO 100
20 REM PRINT #
30 GOTO 100
40 REM PRINT #
50 GOTO 100
60 REM PRINT #
70 GOTO 100
80 REM PRINT #
90 GOTO 100
100 AUTO

```

## (例) AUTO

プログラムの始<sup>はじ</sup>めの行番号と、  
 増加<sup>ぞうか</sup>する行<sup>ぎょう</sup>の値<sup>あたい</sup>を指定<sup>し て い</sup>すると自<sup>じ</sup>  
 動的<sup>どうてき</sup>に行番号<sup>ぎょうばん</sup>が付<sup>つ</sup>けられるんだ。



# ゲーム作りに役立つ命令

- **CAN DEF MOVE** による指定を取り消す命令。
- **CRASH ( ) DEF MOVE** で動かしたマリオなどのアニメキャラクターが、ほかのアニメキャラクターとぶつかったかどうかを調べる命令。レーザーの命中判定など。
- **VCT ( ) MOVE** 命令で移動中のアニメキャラクターの移動方向を調べる命令。
- **SCREEN BG面φとBG面1** を切り替えて使うための命令。片方を表示しながら、もう一方の画面に書き込むというようなこともできる。
- **CLS** 今までのCLS命令を拡張し、ふたつの画面のうちどちらか指定した方だけを消すことができる命令。
- **FILTER** 画面全体を淡く着色する命令

## (例) FILTER

省略形はFIL. FIL.1 (φ~1) という使い方をする。右の画面はこれを使って画面全体を赤く着色したところ。



## (例) CLS

省略形はCL. CL.φまた1という使い方。φまたは1のBG画をクリアする。右はBG面をクリアしたのでアニメキャラクターだけになった。



ビージー

つか

# BGグラフィックが使いやすくなったぞ!!

ビージー おお とくちょう  
BGグラフィックはファミリーベーシックの大きな特徴  
のひとつ。プログラムと別に背景を作れるので、メモリが  
すく べつ はいけい つく  
少なくてもむんだ。V3ではさらに進んで、BGグラフィ  
ック画面をバックアップしたり、BASICの命令でカセ  
ットテープに保存したり呼び出したりできる。

ビージー

めいれい

## BGグラフィックの命令

ビージー ツール ベーシック ビージー さくせい  
●BGTOOL BASICからBGグラフィックの作成  
機能を呼び出す命令。

ビージー ゲット ビージー プット ビージー がめん  
●BGET/BPUT BG画面を、バックアップする  
ための準備をする命令と、バックアップしたBG画面を  
もとにもどす命令。これらの命令を忘れるとBG画面のバ  
ックアップができない。

セーブ エス ロード エス ビージー がめん  
●SAVES/LOADS BG画面をカセットテープに  
保存したり、呼び出したりする命令。プログラムの保存・  
呼び出しは今までのSAVE/LOADだから、これにS  
クリーン エス  
CREENのSをつけてあるんだ。プログラムとBG画面  
を同時にセーブ ロード ほうほう  
を同時にSAVE/LOADする方法もある。



れい ビージー ツール  
(例) BGTOOL

しょうりゃくけい ベーシック  
省略形はBG. BASICモードか  
らBGグラフィックモードへ移行す  
るときに使う。左のようにファミリ  
ーベーシックおなじみの画面になる。

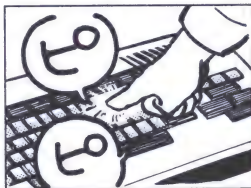
## その他の命令

● **BACKUP** <sup>バック アップ</sup> プログラムや <sup>ビージー</sup> **BIG** 画面をバックアップするために実行する命令。この命令を忘れると、正しくバックアップができない。

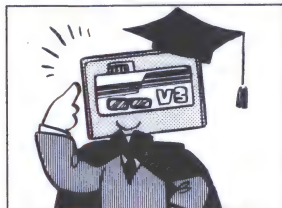
● **CLICK** <sup>クリック</sup> **ON/OFF** <sup>オン オフ</sup> キーを押したときに、「ピッピッ」という音（クリック音）を出す、出さない、という指定をする命令。

● **INSTR** ( ) <sup>インストラ</sup> データ文字列の中に、指定した文字列があるかどうか調べる命令。

(例) **CLICK ON/OFF**  
<sup>しょうりゃくけい</sup> 省略形 **CLIO/CLIOF. CLI.**  
 Oと命令するとキーを押したときに、  
 テレビのスピーカーから「ピッピッ」というクリック音が聞こえるよ。



## メモリが拡張されたぞ!!

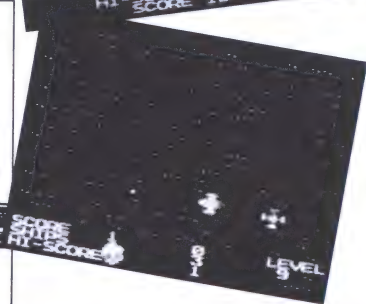
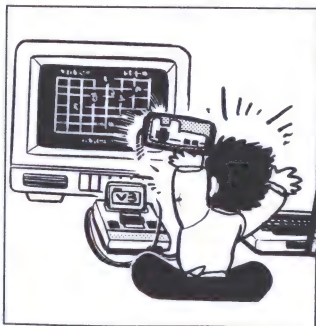
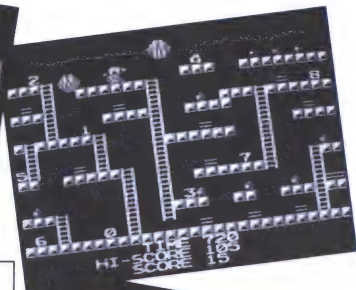
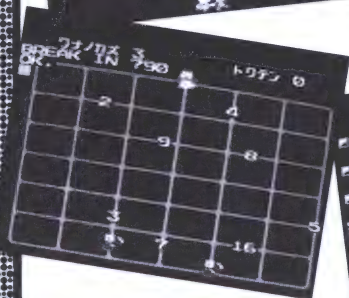


▲ <sup>ちい</sup>小さくてもさらにかし  
<sup>つよ</sup>こく強くなった!!

ファミリーベーシックの **BASIC** 言語は短いプログラムでいろいろなことができる、特別な言語なんだ。  
<sup>ブイスリー</sup> **V3** ではさらに、メモリの容量が2倍になって、4Kバイトまで使えるようになった。鬼に金棒というわけだね。

# 4つのゲームが内蔵!!

きみだけのオリジナルゲームを作ることができるファミリーベーシック。V3ではそれ<sup>くわ</sup>えて、4つのゲームが<sup>ないぞう</sup>内蔵されているので、<sup>すこ</sup>少しずつ<sup>かいぞう</sup>改造しながら、プログラムの方法<sup>ほうほう</sup>を覚えることができるというわけだ。





# ハート

マイクに向か<sup>む</sup>つて、息<sup>いき</sup>を吹きかけるか、声<sup>こゑ</sup>を出<sup>だ</sup>して、画面<sup>がめん</sup>にハートをえがくゲーム。ハートをえがき終わると、画面<sup>がめん</sup>の左右<sup>さゆう</sup>からマリオとレディーが……♡



## ゲームを呼び出そう

ハートゲームのプログラムを呼び出すには、キーボードのF1キーを押せばいいんだ。すると、左の写真のような画面が出てくるぞ。Yはイエス、Nはノーの意味なんだ。もちろんYのキーを押そう。画面がま

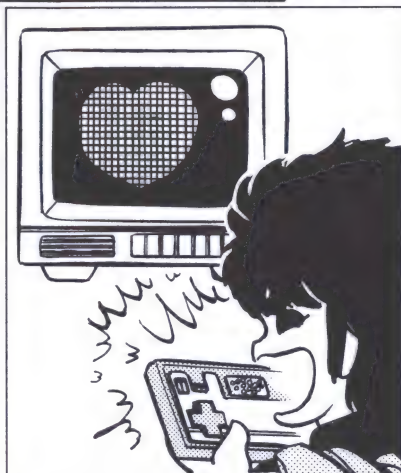
っ暗<sup>くら</sup>になったらスタンバイOKだよ。

これで、きみの声<sup>こゑ</sup>で画面<sup>がめん</sup>にハートをえがくゲームがスタートできるぞ。さあ、きみもレッツ・トライ!!

# コントローラーの説明

せつめい

使うコントローラーはⅡだけなんだ。マイクのポリウムつまみを、いちばん右まで動かして、マイクの左上の小さな穴に向かって、息を吹きかければいいんだ。



▼ハンドブックの指示にしたがって、バックの色を、黒から緑に変えてみたぞ!!

プログラムのリストを変更すると、ゲームを改造することができるよ。ハートの色を変えたり、バックの色を変えたりして遊ぶことができるぞ!

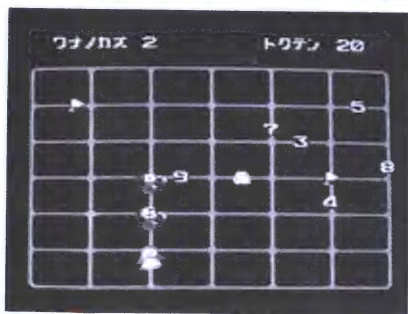
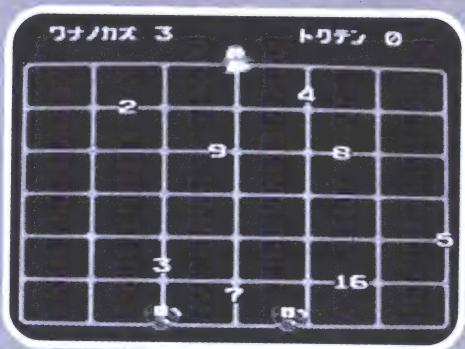
# 改造ができるぞ

かいぞう



# ペンペン迷路

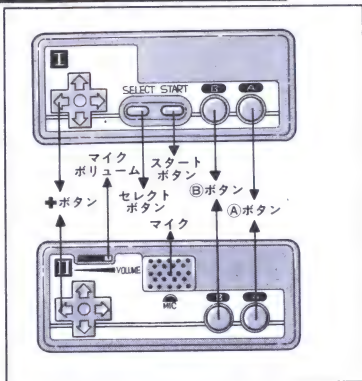
迷路のあちこちにある1～9の数字。きみはペンペンをコントロールして、この数字を小さい順に集めていくんだ。でも、カニさんの妨害もあるぞ!!



▲カニさんにつかまらないように注意しながら、迷路の上の1～9の数字を小さい順に取っていくというのが、このゲームなんだ!!

このゲームのプログラムは、キーボードのF2キーで呼び出すことができるんだ。改造しないで遊ぶときは、Aボタンを押せばいいんだ。

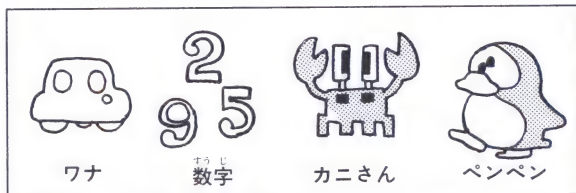
ゲームを呼び出そう



▲ペンペン迷路は、**I**コントローラーを使って遊ぶんだ！

ゲームを始めるときは、**A**ボタンを押さう。ペンペンは、**+**ボタンを使って、上下左右に動かすことができるぞ。**A**ボタンはカニさんの追跡を妨害するために、ワナをしかけるときのにも使うんだ。

## コントローラーの説明

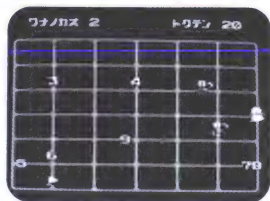


## キャラクター紹介

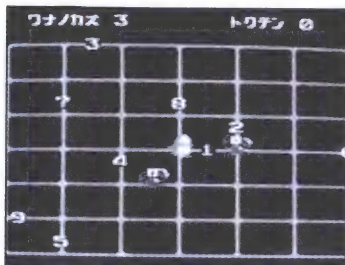
きみが動かすのは、ペンギンのペンペン君だ。2匹のカニさんが、ペンペンの行く手をはばむ！ カニさんにかまったらゲームオーバーになってしまうぞ。1から9までの数字は、ひとつ10点だ。ペンペンはワナを3つ持っている。カニさんはワナにかかると、しばらくの間しびれて動けなくなってしまうんだ。



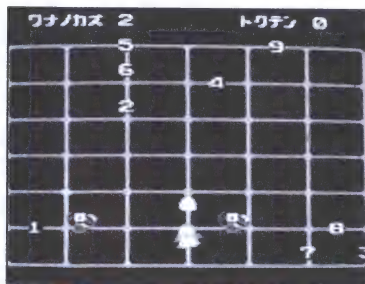
# 数字を順番通りに取る



▼数字は、ひとつ取るごとに10点の得点だ。カニさんの動きに注意しながら、ペンペンをコントロールしよう！



迷路の上の、1から9までの数字は、小さいほうから順番に取らなければ得点にならないぞ。



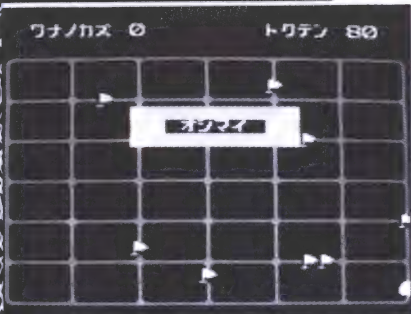
ペンペンは、①Aボタンでワナをしかけることができるんだ。カニさんはワナにかかると、しばらくの間動けないので、うまく使って逃げよう。一度カニさんがかかるとワナは消えてしまうんだ。

▲ペンペンはワナを3つ持っているけど、一度にひとつしか、しかけることができないんだ。つまり画面からワナが消えるまで、次のワナをしかけることはできない

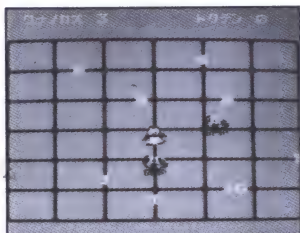
## ワナをしかける

# カニさんにつかまるな

ペンペンは1匹<sup>びき</sup>だけ。一度カニさんにつかまったらゲームオーバーになってしまう。ペンペンは、カニさんには決してかなわな<sup>つか</sup>いから、ワナを使い<sup>つか</sup>はたしたら、あとはひたすら逃げるだけだ！



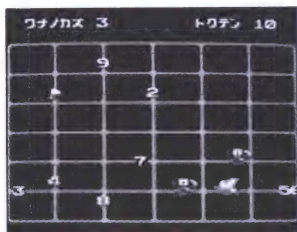
▲「オシマイ」。ゲームオーバーだ。もう一度ゲームを<sup>はじ</sup>めたいときは、コントローラーのスタートボタン<sup>お</sup>を押そう！



◀バックの色<sup>いろ</sup>だけを<sup>か</sup>えてみた

# 改造<sup>かいぞう</sup>して遊べるぞ<sup>あそ</sup>

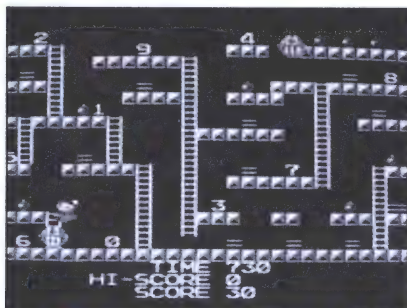
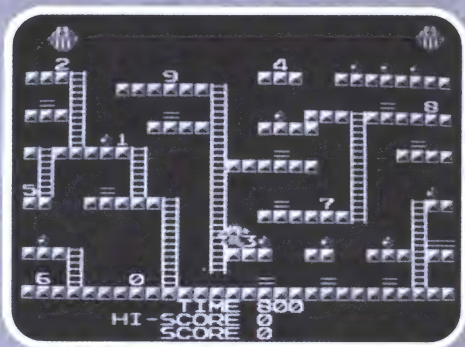
ゲームのスタート画面<sup>がめん</sup>で、**⑧**ボタン<sup>ビ</sup>を押<sup>お</sup>して、BGグラフィックをいろいろ変<sup>か</sup>えてきみだけのペンペン迷路<sup>めいろ</sup>を作<sup>つく</sup>ってみよう！左<sup>ひだり</sup>の写真<sup>しやしん</sup>以外<sup>いがい</sup>にも、いろいろできるよ！！



▶キャラクターも<sup>か</sup>変<sup>か</sup>えられるぞ！

# マリオワールド

マリオが必死にハシゴを登り  
おりして、数字とリンゴを取っ  
てゆく。おっと、ニタニタがマ  
リオをじゃまするぞ。いけ、マ  
リオ、ジャンプだー！



▲マリオをコントロールして、ニタニ  
タにつかまらないように気をつけなが  
ら、数字とリンゴを取っていくゲーム  
なのだ！

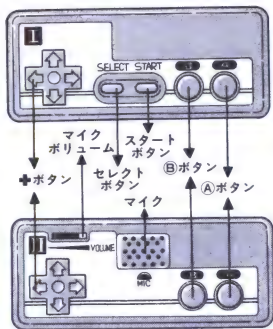
## ゲームを呼びだそう

マリオワールドを呼び出すには、キーボ  
ードのF3のキーを押すんだ。BGグラフ  
ィックを改造してから、再びゲームを始  
めるときは(F3ではなく)F8キーを押そう。

# コントローラーの説明

せつめい

コントローラーの**+**ボタンで、マリオを上下左右に動かすことができるぞ。**A**ボタンを押すと、マリオはまさにジャンプ！**+**ボタンを同時に使えば、マリオを左右にジャンプさせることもできるぞ！



▲このマリオワールドは、**I**コントローラーを使うんだ！



リンゴ

0  
21

数字



ニタニタ



マリオ

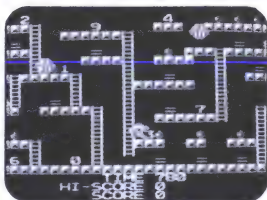
# キャラクター紹介

しょうかい

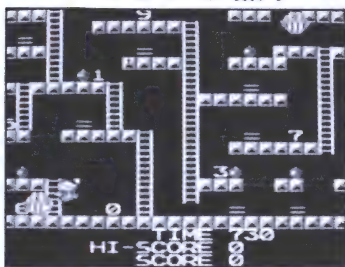
きみはマリオを操作して、数字やリンゴを取っていくんだ。ニタニタにマリオがつかまつちやつたらゲームオーバーだ。ニタニタは2匹出てくるぞ。はじめは画面の上から出てきて、画面の下に消えたとまた上から出てくるんだ。数字はひとつ30点。0から順に取らなくつちやいけないんだ。リンゴはひとつ15点だ。



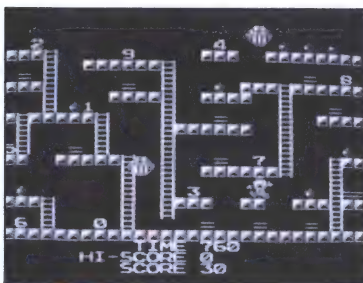
# 数字とリンゴを取ろう



▼リンゴはどれから取ってもいいぞ。数字やリンゴを取るときは、ちょうどその場所に立ち止まらなければ取れないから注意しよう！



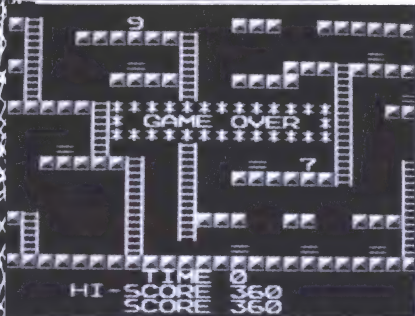
ペンペン迷路と同じように、このゲームでも数字は0から順番に取っていかねければ得点できないのだ。



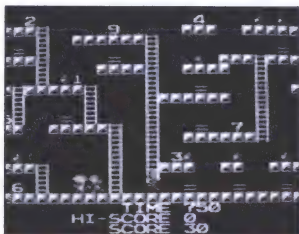
# ジャンプができるぞ

画面の「=」はジャンプ台なんだ。ここで止まると、ひとつ上の段までジャンプできるのだ。ほかのところでもAボタンを押せばジャンプできるぞ。ジャンプとハシゴをうまく使ってニタニタの攻撃をかわそう。

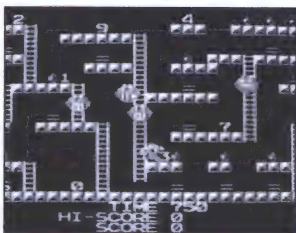
▲Aボタンと+ボタンを同時に使って、左右にジャンプ！ 左右にジャンプすれば、ニタニタを飛びこしちゃうことだって、できるんだ!!



▲画面の下に出ているTタイムIMEが0になったら、ニタニタにつかまらなくても、その時点でゲームオーバーなんだ！



◀ニタニタをレディに変えちゃった！



▶ニタニタを4匹にさらにむずかしいぞ！！

## 制限時間もあるぞ

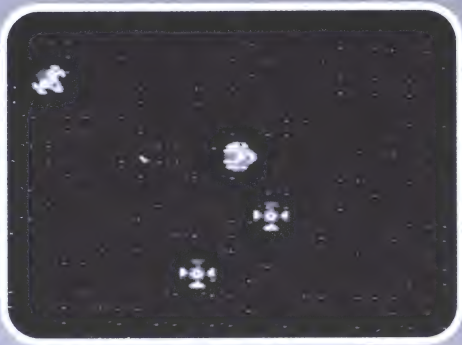
マリオが、ニタニタにつかまってしまつたらオシマイ。このゲームはそれだけじゃなくて、制限時間もあるのだ。あんまりゆつくりやっていると、途中でゲームオーバーになっちゃうから、気をつけよう！

## 改造して遊ぼう

このゲームにはBGグラフィックがついて、BGグラフィックを変えて、自分の好きな画面を作れるんだ。左の写真の例のほかにも、いろいろできちゃうよ！

# スターキラ

う だ い  
こ う だ い  
広 大 な 宇 宙 空 間 に くり 広 げ ら  
れ る 激 烈 な 戦 闘 ！ 相 手 の 宇 宙  
船 に 照 準 を さ だ め て、ミ サ イ ル  
発 射 だ ！！ そ の 名 も、ス タ ー キ  
ラ ー だ ぞ。



▲スターキラ・ゲームは、1人でも2人でも遊ぶことができるぞ。1人で遊ぶときは、コンピュータが相手をしてくれるんだ！

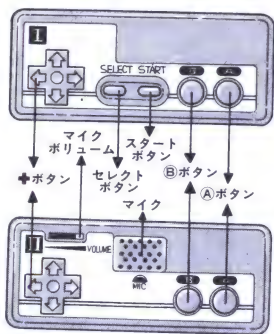
スターキラ・ゲームは、キーボードのF4キーで呼び出そう。左のような画面が出たら、2人で遊ぶときはYキーを、1人のときはNキーを押してゲーム・スタート。

ゲームを呼び出そう

# コントローラーの説明

せつめい

＋ボタンを押すと宇宙船が動き出す。上下左右にコントロールしよう。①ボタンでミサイル発射、相手の宇宙船や飛行体を攻撃だ！ ②ボタンはブレーキだ。スピードが落ちて、こまわりがきくようになるぞ！



▲②ボタンをもう一度押すと、スピードはもとにもどるよ！

# キャラクター紹介

しょうかい



ファイアー  
ボール

スピナー

ファイターフライ

宇宙船②

宇宙船①

I コントローラーで操るのが宇宙船①。2人用のとき、II コントローラーで操るのが宇宙船②だ。1人用のときは、宇宙船②はコンピュータがコントロールするんだ。得点は、相手の宇宙船をやつつけると10点、ファイターフライが5点、そしてスピナーやファイアーボールなどの飛行体は1点となっているのだ。



# 宇宙船の対決だ

うちゅうせん

たいけつ



スターキラーは宇宙船どうしの対決ゲーム。1人でプレイするとき、コンピュータが相手の宇宙船を操るんだ。

▼ゲーム・スタート時の、おたがいの宇宙船の持ち数は4せき！この4せきの宇宙船で、相手の宇宙船と戦いぬくのだ!!



# ほかの飛行体もねえ

ひこうたい

スピナーやファイヤーボールなどの飛行体は、得点はたったの1点だけど、どんな撃ち落とそう。こいつらは3個ずつ次々と現われ、ひとめぐりすると、そのとき自分の宇宙船が1せき増えるんだぞ！



▲相手の宇宙船だけでなく、ファイターフライなどの飛行体も、チャンスがあればどんどん撃って、得点をかせごう!!

# 2人で対戦しよう

スターキラーは2人で対戦できるゲームだ。2人用のときは、1人の宇宙船がなくなっちゃったら、変わってコンピュータが相手をしてくれるんだ。2人とも宇宙船がなくなったらゲームオーバーだ。



▲相手の宇宙船の動きを読んで、先まわりしろ！ 宇宙船の操縦テクニックがものをいうぞ。でも、これがけっこうムズカシイもんね



◀飛行体の数を多くしてみたぞ！

▶BGグラフィックモードで基地を作ったよ



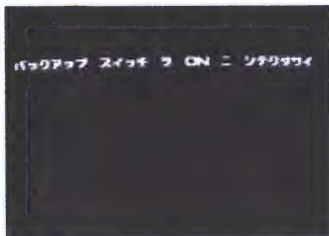
# 改造してみよう

スターキラーもプログラムを改造して、きみだけのオリジナルゲームにできるんだ。飛行体の数や宇宙船のスピードを変えて、きみのレベルに合わせることが可能だね。

# 改造したゲームを保存しよう

## メモリバックアップ

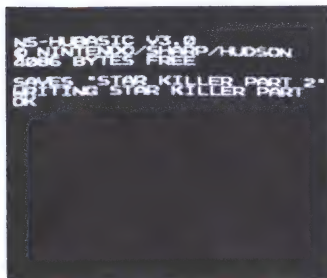
① **B** **G** **E** **T** **R** **E** **T** **U** **R** **N** **B** **A** **C** **K** **U** **P**  
 リターン キーを押す → ② 上の画面が表示  
 ↓ ③ V3 カセットのバックアップスイッチをON  
 ↓ ④ 下の画面表示 → ⑤ 電源OFF。



## カセットへSAVE

**S** **A** **V** **E** プログラム名  
 " **B** **G** のファイル名 " **R** **E** **T** **U** **R** **N** 。 以上  
 のようにキーを打ちこんでやれば、改造したゲームをカセットテープにセーブできる。

◀ カセットテープへSAVE!



# ファミリーコンピュータゲーム

もってけ!

プ レ ゼ ン ト

下記のゲームソフトを抽選で各1名にプレゼントしちゃうぞ。どーしてもほしいゲームの番号をひとつと、この本の感想をハガキに書いて、左下の応募券を必ず貼って送ってね。住所、氏名、年れいも忘れずにね。〆切 60年7月31日

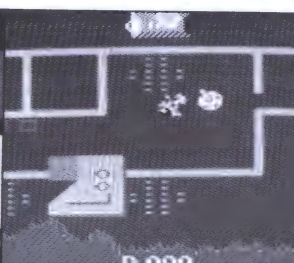
- ①ファミリーベーシックV3カセット②アスクライマー  
③バルーンファイト④クルクルランド⑤エキサイトバイク  
⑥アーバンチャンピオン⑦F-1レース⑧4人打ち麻雀  
⑨バンゲリングベイ⑩チャンピオンシップロードランナー  
⑪ギャラガ⑫スペースインベーダー⑬フォーメーションZ  
⑭エクセリオン

発表は発送をもってかえさせていただきます。

あて先 〒164東京都中野区本町3-32-15  
ケイブン社「ファミリーコンピュータ2大百科・もってけプレゼント」係

ファミリー  
コンピュータ  
2大百科

応募券





この本に掲載された文章、写真、イラストについての責任はすべて小社にあります。お問合わせ、質問は下記編集部までお願いいたします。

マンガ ラジカル・カンパニー／眞樹亜美霞／竹川雄二

表紙イラスト ラジカル・カンパニー

本文イラスト ラジカル・カンパニー／眞樹亜美霞

表紙デザイン ホワイトアート・田代晴美

## 任天堂ファミリーコンピュータ2大百科

---

構成 ページ・ワン

発行人 加納 将光

編集人 長渥 謙彰

発行所 株式会社 勁文社

〒164 東京都中野区本町3丁目32番15号

☎372-3281(編集)・372-3291(販売)振替 東京9-13311番

写植・版下 株式会社 パンアート

印刷所 株式会社 放光社

製本所 明興製本工業株式会社

レイアウト 小田切トオル

---

落丁、乱丁本は当社にておとりかえいたします。  
発行日は、カバーに表示してあります。

定価650円

# ケイブンシャの大百科



**24**  
**つり入門  
大百科**  
川ぶり、海ぶり、ルアー  
ぶりの全てを満載。  
定価600円



**1** 60年版  
**全怪獣怪人  
大百科**  
史上最多!特撮147番組  
3823体の怪獣怪人紹介!  
定価650円



**26** ウルトラ兄弟の全て  
**ウルトラマン  
大百科**  
ウルトラQからレオま  
で全323話を収録!  
定価600円



**2** 85年版  
**プロ野球  
大百科**  
セ・パ全選手名鑑とプ  
ロ野球の全てを大特集。  
定価650円



**30** ラジコンを知ろう!  
**ラジコン  
大百科**  
作り方から操縦法、作  
品の数々を紹介。  
定価600円



**4** '85年版  
**ヤングタレント  
大百科**  
キミだけに教えるタレ  
ントの情報を満載!  
定価650円



**38** ウルトラ怪獣の全て  
**続・ウルトラマン  
大百科**  
ウルトラ怪獣424体を  
足型つきで大紹介。  
定価600円



**6**  
**野球ルール  
大百科**  
キミのために実戦ルー  
ルをわかりやすく解説。  
定価650円

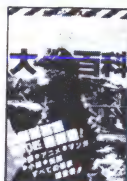


**70** Nゲージの全て  
**鉄道模型  
大百科**  
レイアウトの作り方、  
車両編成などを解説。  
定価650円



**11**  
**大相撲  
大百科**  
ニューパワー小錦を始  
め、大相撲のすべて!!  
定価650円

小さくて、あつくて、楽しい本



122

## 世界の怪獣 大百科

実在の怪獣に加えアニメや伝説の怪獣も紹介。  
定価650円



76 1985年版

## 全アニメ 大百科

アニメの熱い歴史!!  
694作品を全て紹介!!  
定価650円



123 恐怖の実体験!

## 妖怪・幽霊 大百科

幽霊の謎、妖怪の秘密を徹底分析。名鑑つき。  
定価650円



100 プラモ工作に挑戦

## プラモテル入門 大百科

初心者から上級者まで、プラモの決定版。  
定価650円



128

## ラジコンテクニック 大百科

マニアも楽しめるラジコンの遊び方いろいろ。  
定価650円



110

## マイコン大百科 ゲーム編

最新コンピュータゲームの攻略方法大公開!  
定価650円



138

## プラモテルテクニック 大百科

人気のホンダ・シティからアラレちゃんまで。  
定価650円



112

## 機動戦士ガンダムメカ 大百科

ガンダムに登場するメカのすべてを大特集!  
定価650円



137

## サッカー入門 大百科

サッカーの実戦テクニックをわかりやすく解説。  
定価650円



113 59年版

## 巨人軍 大百科

創立50年! 日本一をめざすジャイアンツのすべて。  
定価650円

# ケイブンシャの大百科



## 170 セルジオ越後の おもしろサッカー 大百科

おもしろテクニク満載。君はレギュラーだ。  
定価650円



## 142 マイコン大百科 入門編

操作からプログラミングまでくわしく解説！  
定価650円



## 172 ウルトラ怪獣対決 大百科

ウルトラファミリーの  
対決名場面を大特集！  
定価650円



## 156 怪奇ミステリー 大百科

全国各地、世にも恐ろしい  
ミステリーの数々。  
定価650円



## 174 怪獣もの知り 大百科

怪獣ギネス、怪獣マッ  
プ等世界の怪獣大特集。  
定価650円



## 160 マイコン大百科 実用編

これでキミだけのオリ  
ジナルゲームが作れる。  
定価650円



## 178 ゴジラ・ガメラ 大百科

フォトストーリーを始め、  
ゲスト怪獣大解剖。  
定価650円



## 167 鉄道模型テクニック 大百科

車両改造テクニックで  
Nゲージ模型をキミに！  
定価650円



## 179 ラジコン4WD オフロード 大百科

トイラジコンとゲーム  
テクニクを大公開！  
定価650円



## 168 アクションカーラジコン 大百科

みんなで遊ぼう！ラジ  
コンおもしろプレイ！！  
定価650円



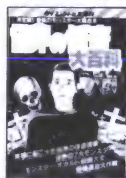
# 小さくて、あつくて、楽しい本



192

## 実戦サッカー 大百科

セルジオ越後がマンガ  
で解説した必勝戦法！  
定価650円



182

## 世界の怪奇 大百科

怪奇現象、7大モンス  
ターオカルト大特集！  
定価650円



193

## 恐怖スリラー 大百科

狼男、吸血鬼をはじめ  
恐い怪物・怪人大特集。  
定価650円



184

## ルアーづり 大百科

これ一冊で君もルアー  
づりの名人になれる！  
定価650円



194

## ウルトラマンタロウ 大百科

タロウの決戦名場面と  
ウルトラ兄弟全紹介！  
定価650円



185

## 怪獣プラモ 大百科

ゴジラをはじめスーパ  
ー怪獣を楽しく作ろう。  
定価650円



196

## おもちゃ ロボット カーメカ大百科

おもちゃロボットのメ  
カと楽しいゲーム満載  
定価650円



187

## 超電子バイオマン 大百科

必殺超電子メカをは  
じめスーパー戦隊の全  
て。定価650円



197

## 珍獣奇獣 大百科

コアラをはじめ世界  
中の珍しい動物大集  
合。定価650円



188

## 恐怖体験 大百科

幽霊、怪談をはじめ  
各地のこわい話を  
特集！定価650円

# ケイブンシャの大百科



204

## 動物びっくり超能力 大百科

あっとおどろく世界の  
ビックリ動物を紹介。

定価650円



199

## チョロQ大百科

チョロQ、チョロQの遊  
び方と改造法大特集！

定価650円



205

## ジャッキーチェン スーパー アクション大百科

新作スパルタンXとジャ  
ッキーアクションの全て。

定価650円



200

## 鉄道模型 Nゲージ大百科

人気車両の改造法から  
遊び方、作り方大公開

定価650円



206

## 日本 謎の伝説 大百科

日本古代より伝来の謎  
の神話・伝説を大特集。

定価650円

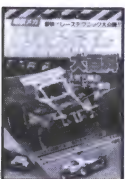


201

## まんがイラスト 大百科

プロ顔負けのまんがイ  
ラストの描き方を紹介。

定価650円



207

## 最新 メカ レジコンバギー 大百科

走行テクニックとベス  
トセッティング研究！

定価650円



202

## 宇宙刑事シャイター 大百科

シャイターの必殺技と  
不思議界フォームの全て。

定価650円



208

## ゴジラ 大百科

よみがえった怪獣王ゴ  
ジラの全てを大特集！

定価650円



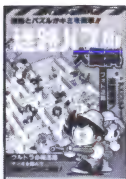
203

## 日本のミステリー ゾーン 大百科

謎が渦まく日本のミス  
テリーポイントを探る。

定価650円

小さくて、あつくて、楽しい本



214

# 迷路パズル 大百科

難問・奇問がいっぱい。  
キミの頭脳に挑戦だ！  
定価650円



209

決定版

# なぞなぞクイズ 大百科

650問の難問に挑戦！  
キミはクイズ博士だ！！  
定価650円



215

# 日本の妖怪 大百科

ろくろくびを始め、日  
本の妖怪300体を紹介。  
定価650円



210

任天堂

# ファミリーコンピュータ 大百科

最新人気ゲームの必勝  
法と遊び方を大特集！  
定価650円



216 85年版

# ラジコンカタログ 大百科

陸海空のラジコン作品  
を集めた決定版！  
定価650円



211

完全版

# ガンダムプラモ2 大百科

最新モビルスーツ総登  
場！ガンプラ決定版！！  
定価650円



212

# スーパー メカ ロボット 大百科

最新ロボットのスーパー  
メカニクス大研究！！  
定価650円



213

「チャンピオン鷹」

# ユン・ピョウ 大百科

若きスーパースターユ  
ン・ピョウの魅力爆発！！  
定価650円

# ケイブンシャの大百科





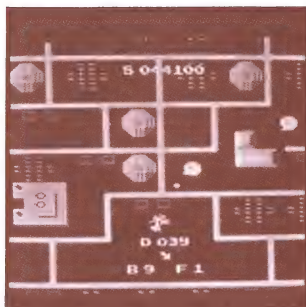
# 大百科シリーズ・バックナンバー

- ヒサクニヒコの  
おもしろ工作大百科 650円
- 秘境アマゾン大百科 650円

- カラー版世界の昆虫大百科 650円
- 世界の超特急大百科 650円
- 大戦隊ゴグルV大百科 650円
- まんがおもしろクイズ  
大百科 650円
- 四季のおりがみ大百科 650円
- ヒーロー雑学もの知り  
大百科 650円
- 宇宙刑事ギャバン大百科 500円
- アントニオ猪木・  
タイガーマスク大百科 500円
- 占いあそび大百科 650円
- 太陽の牙ダグラム大百科 650円
- ヒーローメカ大百科 650円
- モデルガン大百科 650円
- 少林寺拳法入門大百科 650円
- ジャッキー・チェン大百科 650円
- 機動戦士ガンダムブラモ  
大百科 650円
- 異星人・UFO大百科 650円
- ブルース・リー大百科 650円
- プロレス大百科  
PART 3 650円
- 野球実戦テクニック大百科 650円
- ザブングル・ダグラムメカ  
大百科 650円
- ジャッキー・チェン2大百科 650円
- 科学戦隊ダイナマン大百科 650円
- 世界の超予言大百科 650円
- からだなぜなに大百科 650円
- プラモカー・オートバイ  
大百科 650円
- アニメアイドル大百科 650円
- 忍者・忍法大百科 650円
- クンフースター大百科 650円
- 宇宙刑事シャリバン大百科 650円
- ジャッキー・チェン3大百科 650円
- 林葉直子の強くなる将棋  
大百科 650円
- プラモ戦車軍団大百科 650円
- 地球の謎大百科 650円
- 人気ヒーロープラモ大百科 650円
- おもしろ科学大百科 650円
- ウンチの大百科 650円
- オリンピック大百科 650円
- ジャッキー・チェンずっこけ  
クンフー大百科 650円
- 昆虫もの知り大百科 650円
- 決定版プロレス大百科 650円
- おもしろ日本一大百科 650円

- 最新版世界の飛行機大百科 650円
- 最新改訂版野生動物大百科 650円
- 最新版自動車もの知り名鑑  
大百科 650円
- 特急・私鉄大百科 600円
- 鉄道もの知り情報大百科 650円
- 最新版戦闘機大百科 650円
- 最新版特急・急行大百科 650円
- カメラ入門教室大百科 600円
- 手作りおもちゃ大百科 600円
- 世界の鉄道大百科 600円
- さまざまなクイズ大百科 600円
- 動物もの知り大百科 500円
- テレビヒーロー大百科 650円
- 宇宙大百科 650円
- 仮面ライダー大百科 600円
- 宇宙戦艦ヤマト大百科 650円
- さば宇宙戦艦ヤマト大百科 650円
- パズルクイズ大百科 600円
- カラー版昆虫大百科 650円
- おりがみ大百科 600円
- 恐竜大百科 600円
- 推理クイズ大百科 600円
- ヒーロークイズ大百科 600円
- ヒーローマシーン  
必殺技大百科 650円
- 拳銃・マシンガン大百科 650円
- 全私鉄大百科 650円
- ヒーローさまざまなクイズ  
大百科 650円
- 機動戦士ガンダム大百科 650円
- 川づくり大百科 650円
- 映画版機動戦士ガンダム  
大百科 650円
- カブト・クワガタ大百科 650円
- ヒーローロボット大百科  
PART 2 650円
- 手作りおもちゃパート2  
大百科 650円
- 鉄道写真大百科 650円
- 映画版機動戦士ガンダムII  
大百科 650円
- 宇宙大百科PART 2 650円
- 天体・星座大百科 650円
- 手品・ゲーム大百科 650円
- 電動工作大百科 650円
- 海づくり大百科 650円
- 映画版PART 3  
機動戦士ガンダム大百科 650円
- プロレス大百科PART 2 650円





任天堂  
ファミリーコンピュータ2大百科  
ケイブンシャ

小さくて、あつくて、楽しい本！



キミは信じられるか、  
現代によみがえる恐怖の世界。

恐怖の怨霊大百科  
恐怖スリラー大百科  
恐怖体験大百科

定価 各650円

本屋さんにはないときは直接当社へ「本の定価＋送料」を現金書留か郵便為替でお申し込み下さい。

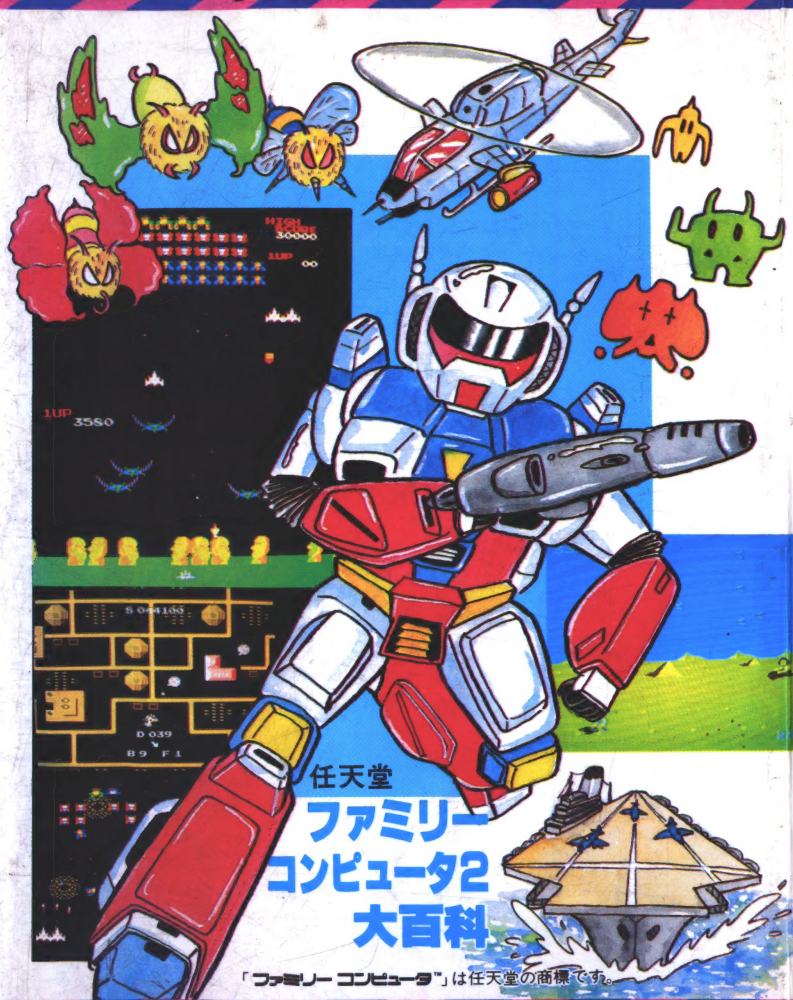
送料は1冊250円、2冊300円、3冊350円、4冊400円です。

〒164東京都中野区本町3-32-15(振替 東京9-13311番)

**ケイブンシャ** 直販部

株式会社 勤文社 発行 昭和60年5月5日 初版 定価650円

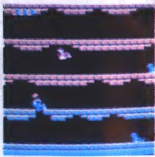




任天堂  
ファミリー  
コンピュータ2  
大百科

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

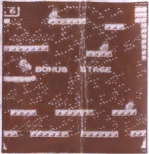
任天堂



# 218 家庭安全手册

1111

任天堂



218



TM



ハイジャンプ